



名 [巨大蜘蛛(モアチャッツァ)] の []

性別 [] 年齢 [] 歳ほど

クステ []

強運時 []

弱運時 []

ロール :

その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[06-08] [[糸を吐く] { の(ような) / を宿す / を帯びる }	〈 尾 〉	[09-10]
〈		〉〈 動けなくなった 〉 ←各風景に対応し放たれる魔法風景		
[09-10] [[噛み砕く] { の(ような) / を宿す / を帯びる }	〈 口 〉	[11]
〈		〉〈 噛み砕かれた 〉 ←各風景に対応し放たれる魔法風景		
[11-13] [[細長い] { の(ような) / を宿す / を帯びる }	〈 脚 〉	[12-13]
〈		〉〈 進めなくなった 〉 ←各風景に対応し放たれる魔法風景		



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	
[A] [[暗がり引き込む] { の(ような) / を宿した / を帯びた }	霧囲気
〈		〉〈 暗く不気味な 〉 ←各風景に対応し放たれる魔法風景	

見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[]

生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []

贈り物——

[]

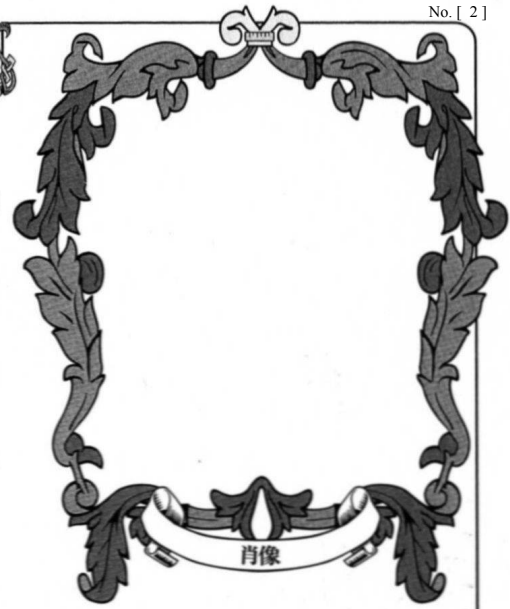


備考



ROADS TO LORD

ビーイング 汎用存在シート



名 [黒龍] の []

性別 [] 年齢 [] 歳ほど

クステ []

強運時 []

弱運時 []

ロール :

その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[04-07]	[[火] { の (ような) / を宿す / を帯びる } < 口 > [04-08]	[[火] { の (ような) / を宿す / を帯びる } < 口 > [04-08]	[[火] { の (ような) / を宿す / を帯びる } < 口 > [04-08]	[[04-08]
[08-09]	[[鋭い] { の (ような) / を宿す / を帯びる } < 牙 > [09-11]	[[鋭い] { の (ような) / を宿す / を帯びる } < 牙 > [09-11]	[[鋭い] { の (ような) / を宿す / を帯びる } < 牙 > [09-11]	[[09-11]
[10-11]	[[黒] { の (ような) / を宿す / を帯びる } < 鱗 > [12-13]	[[黒] { の (ような) / を宿す / を帯びる } < 鱗 > [12-13]	[[黒] { の (ような) / を宿す / を帯びる } < 鱗 > [12-13]	[[12-13]



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景
[12-A]	[[破壊のための破壊] { の (ような) / を宿した / を帯びた } 雰囲気	[[破壊のための破壊] { の (ような) / を宿した / を帯びた } 雰囲気

見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負うためにして歴史でもある。

[]

生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 [
{	で…	ような時、 [
{	で…	ような時、 [
{	で…	ような時、 [

贈り物——

[]



備考



ROADS to LORD

ビーイング 汎用存在シート



名 [醜怪甲獣(エルツァンプ)] の []

性別 [] 年齢 [] 歳ほど

クステ []

強運時 []

弱運時 []

ロール :

その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[04-08]	[]	[巨大]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 角 > [07-08]
<	>	貫かれた	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[09-10]	[]	[揺るがす]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 巨体 > [09-10]
<	>	踏み碎かれた	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[11-12]	[]	[硬い]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 鱗 > [11-13]
<	>	通じなかった	←各風景に対応し放たれる魔法風景	



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景
[13-A]	[]	[戦いに駆り立てられた]
<	>	{ の(ような) / を宿した / を帯びた } 雰囲気
		>> 恐怖に駆られた ←各風景に対応し放たれる魔法風景

見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負うためにして歴史でもある。

[]

生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []

贈り物——

[]

備考



ROADS TO LORD

ビーイング 汎用存在シート



名 [一つ目巨人(サイクロプス)] の []

性別 [] 年齢 [] 歳ほど

クステ []

強運時 []

弱運時 []

ロール :

その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[05-07]	[]	[棍棒]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 腕 > [07-09]
<	<	>> 打ち砕かれた	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[08-09]	[]	[凶暴な]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 一つ目 > [10]
<	<	>> おびえた	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[10-12]	[]	[獣皮]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 鎧 > [11-13]
<	<	>> 役に立たない	←各風景に対応し放たれる魔法風景	



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	雰囲気
[13-A]	[]	[荒々しく鈍重な]	{ の(ような) / を宿した / を帯びた }
<	<	>> 恐れおののいた	←各風景に対応し放たれる魔法風景

見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負うためにして歴史でもある。

[]

生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []

贈り物——

[]

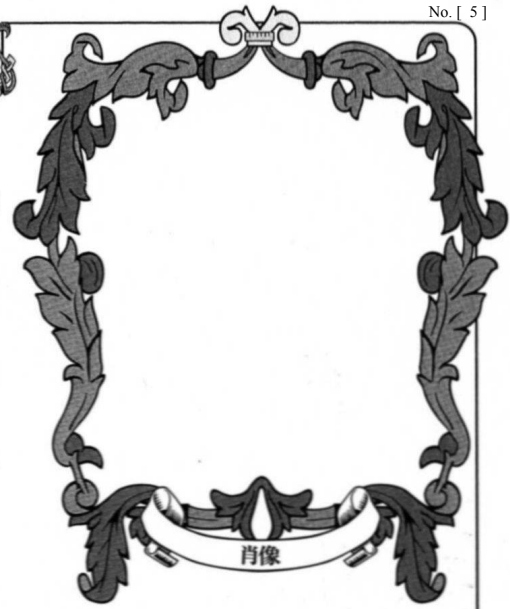


備考



ROADS to LORD

ビーイング 汎用存在シート



名 [怪物タコ(アムムポス)] の []

性別 [] 年齢 [] 歳ほど

クステ []

強運時 []

弱運時 []

ロール :

その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[05-08]	[[巻きつく]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 触手 > [04-08]
	<	>< こわばった >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[09-10]	[[巨大]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 胴体 > [09-12]
	<	>< 砕かれた >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[11-12]	[[漆黒]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< スミ > [13]
	<	>< 闇に包まれた >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	
[13-A]	[[海に引きずり込む]	{ の(ような) / を宿した / を帯びた } 雰囲気
	<	>< 深みに呑まれた >	←各風景に対応し放たれる魔法風景

見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[]

生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	} で…	ような時、 []
{	} で…	ような時、 []
{	} で…	ような時、 []
{	} で…	ような時、 []

贈り物——

[]

備考



ROADS TO LORD

シーイング 汎用存在シート



名 [溶岩巨人(ラーヴァゴーレム)] の []

性別 [] 年齢 [] 歳ほど

クステ []

強運時 []

弱運時 []

ロール :

その様相

※ 語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[05-07] [[灼熱] { の (ような) / を宿す / を帯びる }	〈 巨体 〉	[05-08]
〈		〉〈 効かなかつた 〉	← 各風景に対応し放たれる魔法風景	
[08-10] [[炎] { の (ような) / を宿す / を帯びる }	〈 息 〉	[09-11]
〈		〉〈 焼かれた 〉	← 各風景に対応し放たれる魔法風景	
[11-13] [[燃える] { の (ような) / を宿す / を帯びる }	〈 腕 〉	[12-13]
〈		〉〈 叩きつけられた 〉	← 各風景に対応し放たれる魔法風景	

総合ステータス

※ 語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	
[A] [[灼熱に荒れ狂う] { の (ような) / を宿した / を帯びた }	雰囲気
〈		〉〈 高熱にやられた 〉	← 各風景に対応し放たれる魔法風景

見いだされた弱点言葉

※ 消せぬ風景。この存在 / 現象が背負うためにして歴史でもある。

[]

生まれる風景

※ 交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	}	で...	ような時、 []
{	}	で...	ような時、 []
{	}	で...	ような時、 []
{	}	で...	ような時、 []

贈り物——

[]



備考





ROADS to LORD

ビーイング 汎用存在シート



名 [硫黄甲虫(サルファービートル)]の[]

性別[] 年齢[] 歳ほど

クステ []

強運時 []

弱運時 []

ロール：

その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[07-08] [[[鋭い]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 爪 > [09-10]
<	>	>> 切り裂かれた	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[09-10] [[[硬い]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 外骨格 > [11]
<	>	>> 折れた	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[11-13] [[[硫黄]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 息 > [12-13]
<	>	>> ただれた	←各風景に対応し放たれる魔法風景	



総合ステータス

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景
[A] [[[悪臭に満ちている]
<	>	>> 悪臭渦巻く

{ の(ような) / を宿した / を帯びた } 雰囲気
←各風景に対応し放たれる魔法風景

見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負うためにして歴史でもある。

[]

生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	} で…	ような時、 [
{	} で…	ような時、 [
{	} で…	ような時、 [
{	} で…	ような時、 [

贈り物——

[]



備考





名 [緑水手(メダリウモ)] の []

性別 [] 年齢 [] 歳ほど

クステ []

強運時 []

弱運時 []

ロール :

その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[04-07]	[]	[数多の]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	〈 触手 〉 [04-08]
	〈	〉	〈 引きずられた 〉	←各風景に対応し放たれる魔法風景
[08-10]	[]	[吸いつく]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	〈 触手 〉 [09-11]
	〈	〉	〈 血の気の失せた 〉	←各風景に対応し放たれる魔法風景
[11]	[]	[素早い]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	〈 触手 〉 [12-13]
	〈	〉	〈 ただ震えている 〉	←各風景に対応し放たれる魔法風景



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景
[12-A]	[]	[湖に引きずられる]
	〈	〉
		[{ の(ような) / を宿した / を帯びた } 雰囲気]
		[{ からめとられた }]
		←各風景に対応し放たれる魔法風景

見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[]

生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []

贈り物——

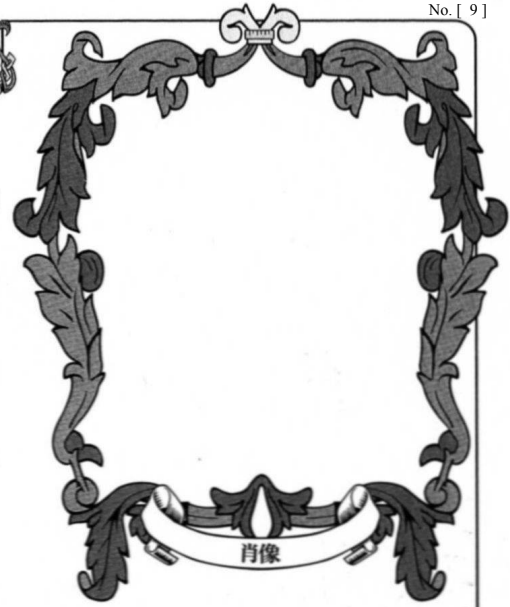
[]

備考



ROADS to LORD

ビーイング 汎用存在シート



名 [青色ゴブリン] の []

性別 [] 年齢 [] 歳ほど

クステ []

強運時 []

弱運時 []

ロール：

その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[07-09]	[[青] { の (ような) / を宿す / を帯びる } < 斧 > [08-10]	[[青] { の (ような) / を宿す / を帯びる } < 斧 > [08-10]	< 斧 >	[08-10]
[10-11]	[[貪欲] { の (ような) / を宿す / を帯びる } < 目 > [11]	[[貪欲] { の (ような) / を宿す / を帯びる } < 目 > [11]	< 目 >	[11]
[12-13]	[[硬い] { の (ような) / を宿す / を帯びる } < 皮 > [12-13]	[[硬い] { の (ような) / を宿す / を帯びる } < 皮 > [12-13]	< 皮 >	[12-13]



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景
[A]	[[狡猾で貪欲な] { の (ような) / を宿した / を帯びた } 雰囲気	[[狡猾で貪欲な] { の (ような) / を宿した / を帯びた } 雰囲気

見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負うためにして歴史でもある。

[]

生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []

贈り物——

[]



備考





名 [氷雪豹] の []

性別 [] 年齢 [] 歳ほど

クステ []

強運時 []

弱運時 []

ロール :

その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[06-08] [[純白]	{ の (ような) / を宿す / を帯びる }	〈 毛皮 〉 [07-08]
〈		〉	〈 ふぬけになった 〉	←各風景に対応し放たれる魔法風景
[09-10] [[しなやかな]	{ の (ような) / を宿す / を帯びる }	〈 体 〉 [09-12]
〈		〉	〈 動けなくなった 〉	←各風景に対応し放たれる魔法風景
[11-13] [[切り裂く]	{ の (ような) / を宿す / を帯びる }	〈 爪 〉 [13]
〈		〉	〈 切り裂かれた 〉	←各風景に対応し放たれる魔法風景



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	気づき
[A] [[雪上に狩る]	{ の (ような) / を宿した / を帯びた }
〈		〉	〈 凍りついた 〉 ←各風景に対応し放たれる魔法風景

見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[]

生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	} で…	ような時、 []
{	} で…	ような時、 []
{	} で…	ような時、 []
{	} で…	ような時、 []

贈り物——

[]



備考



ROADS to LORD

ビーイング 汎用存在シート

名 [白クマ] の []

性別 [] 年齢 [] 歳ほど

クステ []

強運時 []

弱運時 []

ロール：



その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[06-07] []	[]	[純白] { の (ような) / を宿す / を帯びる }	〈 毛皮 〉	[06-09]
〈	〉	〈 無効化された 〉	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[08-09] []	[]	[鋭い] { の (ような) / を宿す / を帯びる }	〈 爪 〉	[10]
〈	〉	〈 切り裂かれた 〉	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[10-12] []	[]	[強い] { の (ような) / を宿す / を帯びる }	〈 前足 〉	[11-13]
〈	〉	〈 打ち砕かれた 〉	←各風景に対応し放たれる魔法風景	



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[13-A] []	[]	[雪原を踏み歩く] { の (ような) / を宿した / を帯びた }	霧囲気	
〈	〉	〈 震え上がった 〉	←各風景に対応し放たれる魔法風景	

見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[]

生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	} で…	ような時、 []
{	} で…	ような時、 []
{	} で…	ような時、 []
{	} で…	ような時、 []

贈り物——

[]

備考



ROADS to LORD

ビーイング 汎用存在シート



名 [雪精] の []

性別 [] 年齢 [] 歳ほど

クステ []

強運時 []

弱運時 []

ロール：

その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[05-06] [<]		[純白] { の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 肌 >	[08]
		> < 心とらわれた >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[07-09] [<]		[白銀] { の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 瞳 >	[09-10]
		> < 心も凍った >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[10-13] [<]		[吹雪] { の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 声 >	[11-13]
		> < 凍傷になった >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景
[A] [<]		[気まぐれで冷酷な] { の(ような) / を宿した / を帯びた }
		> < 眠り死んだ >

←各風景に対応し放たれる魔法風景

見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[]

生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []

贈り物——

[]

備考



ROADS to LORD

ビーイング 汎用存在シート



名 [影棲人] の []

性別 [] 年齢 [] 歳ほど

クステ []

強運時 []

弱運時 []

ロール：

その様相 ※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[07-08]	[[白] { の (ような) / を宿す / を帯びる } < 肌 > [07]	[[白] { の (ような) / を宿す / を帯びる } < 肌 > [07]	< 肌 >	[07]
[09-10]	[[うつろ] { の (ような) / を宿す / を帯びる } < 影 > [08-09]	[[うつろ] { の (ような) / を宿す / を帯びる } < 影 > [08-09]	< 影 >	[08-09]
[11-13]	[[青] { の (ような) / を宿す / を帯びる } < 舌 > [10-13]	[[青] { の (ような) / を宿す / を帯びる } < 舌 > [10-13]	< 舌 >	[10-13]



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景
[A]	[[影を飛び歩く] { の (ような) / を宿した / を帯びた } 雰囲気	[[影を飛び歩く] { の (ような) / を宿した / を帯びた } 雰囲気
[]	[[いとわしい] } 各風景に対応し放たれる魔法風景	[[いとわしい] } 各風景に対応し放たれる魔法風景

見いだされた弱点言葉 ※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[]

生まれる風景 ※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	} で…	ような時、 [
{	} で…	ような時、 [
{	} で…	ような時、 [
{	} で…	ような時、 [

贈り物 []



備考

幽魔語で「メヌサラ」。やせていて肌は白く、髪と目は黒色で、真っ青な舌を持つ。背丈は人間並。
本文参照。



ROADS TO LORD

ビーイング
汎用存在シート



名 [白水魔] の []

性別 [] 年齢 [] 歳ほど

クステ []

強運時 []

弱運時 []

ロール：

その様相 ※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[07-08] [<		[青白い] { の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 肌 >	[07]
		> < 不気味な >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[09-10] [<		[赤] { の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 瞳 >	[08-09]
		> < 動きの鈍った >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[11-13] [<		[長い] { の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 舌 >	[10-13]
		> < かすまされた >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景
[A] [<		[なんとなく憂鬱な] { の(ような) / を宿した / を帯びた }
		> < ウツウツとした >

霧囲気 ←各風景に対応し放たれる魔法風景

見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[]

生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記【風景言葉】を【ローズガーデン】へ得られる。

{	形で…	ような時、 [
	形で…	ような時、 [
	形で…	ような時、 [
	形で…	ような時、 [

贈り物——

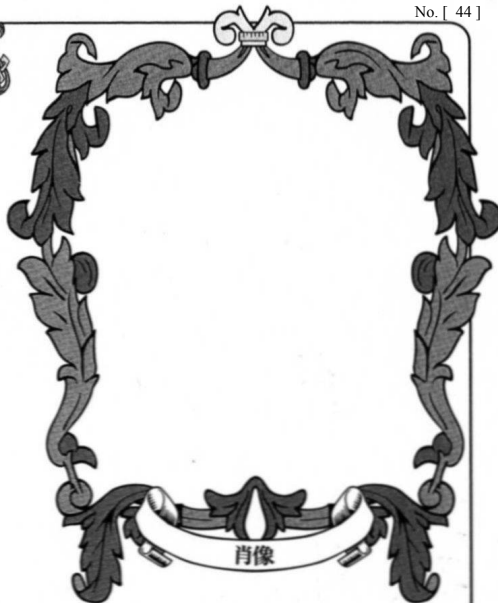
[]



備考

幽魔語で「カンザ」。やはりやせていて肌は青白く、真っ赤な瞳とはげ上がった白い頭を持つ。その舌は白くて長く、表面には直径1センチほどの赤黒い斑点がある。背丈は人間並か、やや高め。本文参照。





名 [熱砂人] の []
 性別 [] 年齢 [] 歳ほど
 クステ []
 強運時 []
 弱運時 []
 ロール :

その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[07-09] []	[]	[茶褐色]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 肌 > [07-10]
[]	<	> [干からびた]	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[10-12] []	[]	[器用]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 手 > [11-12]
[]	<	> [かきむしられた]	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[13] []	[]	[舌のない]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 口 > [13]
[]	<	> [空しくなった]	←各風景に対応し放たれる魔法風景	



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	気づき
[A] []	[]	[空しき作り手]	{ の(ような) / を宿した / を帯びた } 雰囲気
[]	<	> [どこか疑わしい]	←各風景に対応し放たれる魔法風景

見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[]

生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	} で…	ような時、 []
{	} で…	ような時、 []
{	} で…	ような時、 []
{	} で…	ような時、 []

贈り物——

[]

備考

幽魔語で「ヴブ」。この一族も痩せている。ざらざらした茶褐色の肌、乾いた金色の瞳、白骨色の髪の毛と舌の無い口が不気味で生氣ない印象を与える。どこか虚ろでかすれたヒュウヒュウした声で話す。本文参照。



ROADS to LORD

ビーイング 汎用存在シート



名 [風笑人] の []

性別 [] 年齢 [] 歳ほど

クステ []

強運時 []

弱運時 []

ロール：

その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[07-08] [[[紫]	{ の (ような) / を宿す / を帯びる }	< 唇 > [07]
<	>	< 毒々しい >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[09-11] [[[けたたましい]	{ の (ような) / を宿す / を帯びる }	< 笑い > [08-12]
<	>	< 頭の痛い >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[12-13] [[[釣りあがった]	{ の (ような) / を宿す / を帯びる }	< 目 > [13]
<	>	< 胸騒ぎ >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景
[A] [[[果てしなく笑う]
<	>	< 全てを否定した >

{ の (ような) / を宿した / を帯びた } 雰囲気
←各風景に対応し放たれる魔法風景

見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[]

生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 [
{	で…	ような時、 [
{	で…	ような時、 [
{	で…	ような時、 [

贈り物——

[]

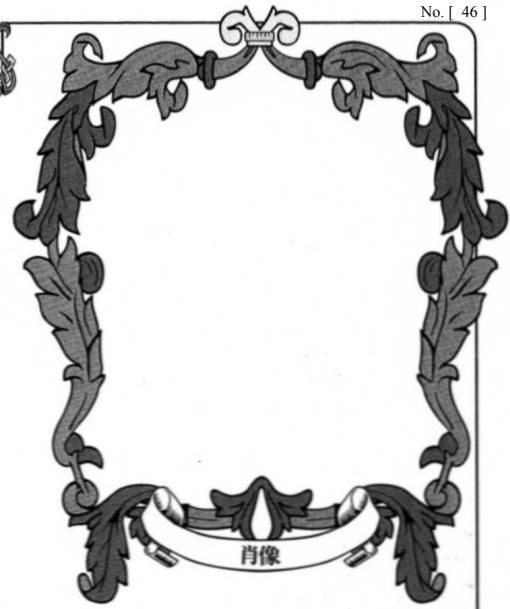
備考

幽魔語で「ハファユ」。この一族は唇が紫色をしている他は、人間と大して変わったところは無い。
本文参照。



ROADS TO LORD

ビーイング 汎用存在シート



名 [眠人] の []

性別 [] 年齢 [] 歳ほど

クステ []

強運時 []

弱運時 []

ロール :

肖像

その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[07] [[[陰鬱とした夜] { の (ような) / を宿す / を帯びる }	< 髪 >	[07]
<	>	< 閉塞的な > ←各風景に対応し放たれる魔法風景		
[08-09] [[[ヒスイがごとき] { の (ような) / を宿す / を帯びる }	< 瞳 >	[08-12]
<	>	< 進めなくなった > ←各風景に対応し放たれる魔法風景		
[10-13] [[[閉じた] { の (ような) / を宿す / を帯びる }	< 臉 >	[13]
<	>	< 裸にされた > ←各風景に対応し放たれる魔法風景		



総合ステータス

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	雰囲気
[A] [[[夢に夢を見る] { の (ような) / を宿した / を帯びた }	雰囲気
<	>	< 夢に囚われた > ←各風景に対応し放たれる魔法風景	

見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[]

生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	} で…	ような時、 []
{	} で…	ような時、 []
{	} で…	ような時、 []
{	} で…	ような時、 []

贈り物——

[]

備考

幽魔語で「シリリリ」。真っ黒な髪と肌が白く、背丈が人間より少し小柄であることを除けば、ほとんど人間と変わらない外見をしている。本文参照。

