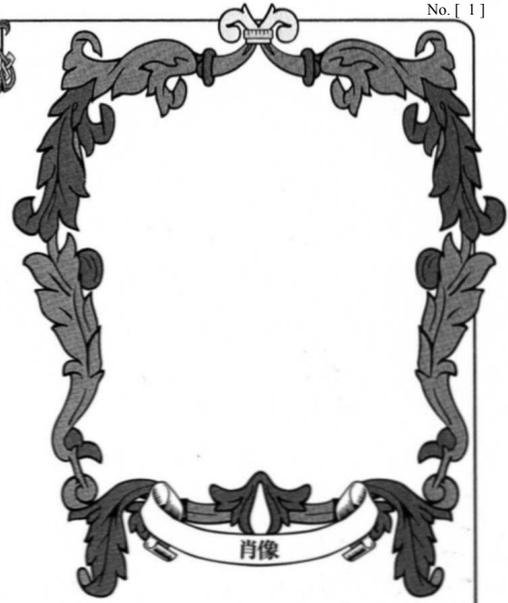


ROADS to LORD

ビーイング 汎用存在シート



名 [巨大蜘蛛 (モアチャッツァ)] の []

性別 [] 年齢 [] 歳ほど

クステ []

強運時 []

弱運時 []

ロール :

その様相

※ 語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[06-08] [[糸を吐く] { の (ような) / を宿す / を帯びる }	〈 尾 〉	[09-10]
〈		〉〈 動けなくなった 〉 ← 各風景に対応し放たれる魔法風景		
[09-10] [[噛み砕く] { の (ような) / を宿す / を帯びる }	〈 口 〉	[11]
〈		〉〈 噛み砕かれた 〉 ← 各風景に対応し放たれる魔法風景		
[11-13] [[細長い] { の (ような) / を宿す / を帯びる }	〈 脚 〉	[12-13]
〈		〉〈 進めなくなった 〉 ← 各風景に対応し放たれる魔法風景		



※ 語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	
[A] [[暗がりに引き込む] { の (ような) / を宿した / を帯びた }	霧囲気
〈		〉〈 暗く不気味な 〉 ← 各風景に対応し放たれる魔法風景	

見いだされた弱点言葉

※ 消せぬ風景。この存在 / 現象が背負うためにして歴史でもある。

[]

生まれる風景

※ 交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	} で…	ような時、 []
{	} で…	ような時、 []
{	} で…	ような時、 []
{	} で…	ような時、 []

贈り物——

[]



備考



ROADS to LORD

ビーイング 汎用存在シート



名 [黒龍] の []

性別 [] 年齢 [] 歳ほど

クステ []

強運時 []

弱運時 []

ロール：

その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[04-07]	[[火] { の (ような) / を宿す / を帯びる } < 口 > [04-08]	[[火] { の (ような) / を宿す / を帯びる } < 口 > [04-08]	[[火] { の (ような) / を宿す / を帯びる } < 口 > [04-08]	[[04-08]
[08-09]	[[鋭い] { の (ような) / を宿す / を帯びる } < 牙 > [09-11]	[[鋭い] { の (ような) / を宿す / を帯びる } < 牙 > [09-11]	[[鋭い] { の (ような) / を宿す / を帯びる } < 牙 > [09-11]	[[09-11]
[10-11]	[[黒] { の (ような) / を宿す / を帯びる } < 鱗 > [12-13]	[[黒] { の (ような) / を宿す / を帯びる } < 鱗 > [12-13]	[[黒] { の (ような) / を宿す / を帯びる } < 鱗 > [12-13]	[[12-13]



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景
[12-A]	[[破壊のための破壊] { の (ような) / を宿した / を帯びた } 雰囲気	[[破壊のための破壊] { の (ような) / を宿した / を帯びた } 雰囲気

見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負うためにして歴史でもある。

[]

生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 [

贈り物——

[]

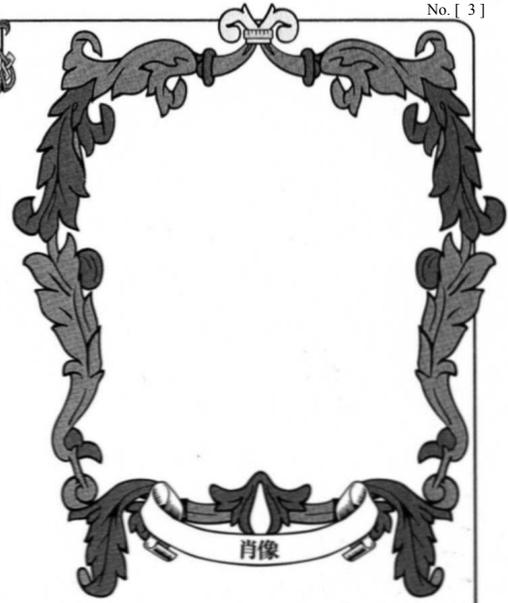


備考



ROADS to LORD

ビーイング 汎用存在シート



名 [醜怪甲獣(エルツァンプ)] の []

性別 [] 年齢 [] 歳ほど

クステ []

強運時 []

弱運時 []

ロール :

その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[04-08]	[]	[巨大]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 角 > [07-08]
<	>	貫かれた	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[09-10]	[]	[揺るがす]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 巨体 > [09-10]
<	>	踏み碎かれた	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[11-12]	[]	[硬い]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 鱗 > [11-13]
<	>	通じなかった	←各風景に対応し放たれる魔法風景	



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景
[13-A]	[]	[戦いに駆り立てられた]
<	>	{ の(ような) / を宿した / を帯びた } 雰囲気
		>> 恐怖に駆られた ←各風景に対応し放たれる魔法風景

見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[]

生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []

贈り物——

[]

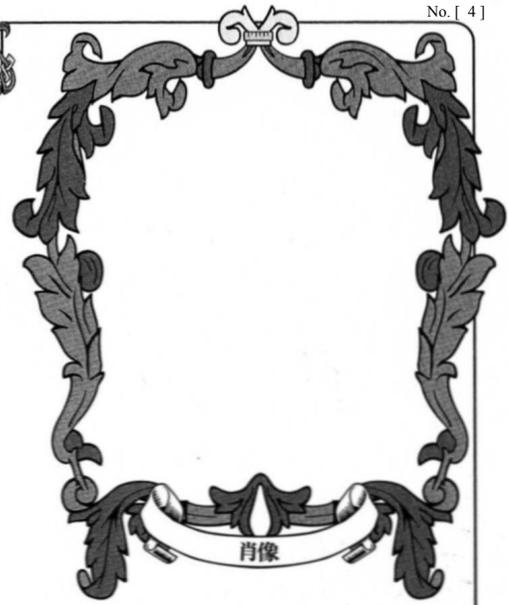


備考



ROADS TO LORD

ビーイング 汎用存在シート



名 [一つ目巨人(サイクロプス)] の []

性別 [] 年齢 [] 歳ほど

クステ []

強運時 []

弱運時 []

ロール :

その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[05-07] []	[]	[棍棒] { の(ような) / を宿す / を帯びる }	腕	[07-09]
[]	[]	[打ち砕かれた] ←各風景に対応し放たれる魔法風景		
[08-09] []	[]	[凶暴な] { の(ような) / を宿す / を帯びる }	一つ目	[10]
[]	[]	[おびえた] ←各風景に対応し放たれる魔法風景		
[10-12] []	[]	[獣皮] { の(ような) / を宿す / を帯びる }	鎧	[11-13]
[]	[]	[役に立たない] ←各風景に対応し放たれる魔法風景		



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	雰囲気
[13-A] []	[]	[荒々しく鈍重な] { の(ような) / を宿した / を帯びた }	雰囲気
[]	[]	[恐れおののいた] ←各風景に対応し放たれる魔法風景	

見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[]

生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []

贈り物——

[]

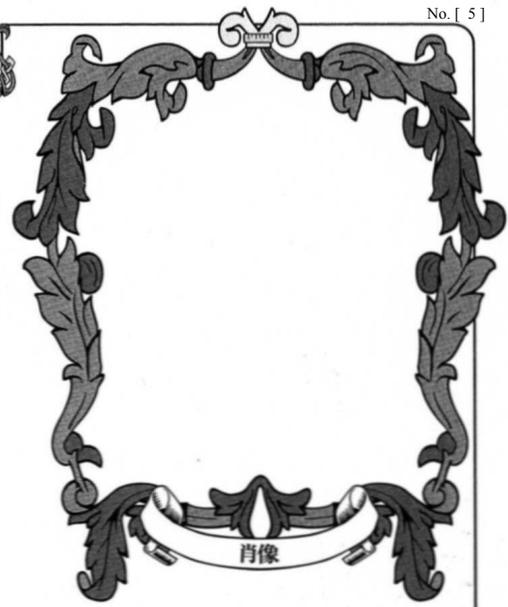


備考



ROADS to LORD

ビーイング 汎用存在シート



名 [怪物タコ(アムムポス)] の []

性別 [] 年齢 [] 歳ほど

クステ []

強運時 []

弱運時 []

ロール :

その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[05-08]	[]	[巻きつく]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 触手 > [04-08]
<	>	>< こわばった >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[09-10]	[]	[巨大]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 胴体 > [09-12]
<	>	>< 砕かれた >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[11-12]	[]	[漆黒]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< スミ > [13]
<	>	>< 闇に包まれた >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	気づき
[13-A]	[]	[海に引きずり込む]	{ の(ような) / を宿した / を帯びた } 雰囲気
<	>	>< 深みに呑まれた >	←各風景に対応し放たれる魔法風景

見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負うためにして歴史でもある。

[]

生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	} で…	ような時、 []
{	} で…	ような時、 []
{	} で…	ような時、 []
{	} で…	ような時、 []

贈り物——

[]



備考



ROADS TO LORD

ビーイング 汎用存在シート



名 [緑水手(メダリウモ)] の []

性別 [] 年齢 [] 歳ほど

クステ []

強運時 []

弱運時 []

ロール :

その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[04-07]	[]	[数多の]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	〈 触手 〉 [04-08]
	〈	〉	〈 引きずられた 〉	←各風景に対応し放たれる魔法風景
[08-10]	[]	[吸いつく]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	〈 触手 〉 [09-11]
	〈	〉	〈 血の気の失せた 〉	←各風景に対応し放たれる魔法風景
[11]	[]	[素早い]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	〈 触手 〉 [12-13]
	〈	〉	〈 ただ震えている 〉	←各風景に対応し放たれる魔法風景



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景
[12-A]	[]	[湖に引きずられる]
	〈	〉
		{ の(ような) / を宿した / を帯びた }
		霧囲気
		〈 からめとられた 〉
		←各風景に対応し放たれる魔法風景

見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[]

生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 [

贈り物——

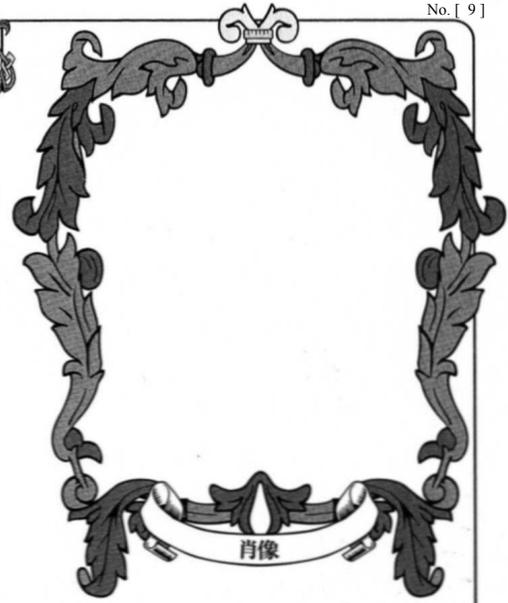
[]

備考



ROADS to LORD

ビーイング 汎用存在シート



名 [青色ゴブリン] の []

性別 [] 年齢 [] 歳ほど

クステ []

強運時 []

弱運時 []

ロール：

その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[07-09]	[[青] { の (ような) / を宿す / を帯びる } < 斧 > [08-10]	[[青] { の (ような) / を宿す / を帯びる } < 斧 > [08-10]	[[青] { の (ような) / を宿す / を帯びる } < 斧 > [08-10]	[[08-10]
[10-11]	[[貪欲] { の (ような) / を宿す / を帯びる } < 目 > [11]	[[貪欲] { の (ような) / を宿す / を帯びる } < 目 > [11]	[[貪欲] { の (ような) / を宿す / を帯びる } < 目 > [11]	[[11]
[12-13]	[[硬い] { の (ような) / を宿す / を帯びる } < 皮 > [12-13]	[[硬い] { の (ような) / を宿す / を帯びる } < 皮 > [12-13]	[[硬い] { の (ような) / を宿す / を帯びる } < 皮 > [12-13]	[[12-13]



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景
[A]	[[狡猾で貪欲な] { の (ような) / を宿した / を帯びた } 雰囲気	[[狡猾で貪欲な] { の (ような) / を宿した / を帯びた } 雰囲気

見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負うためにして歴史でもある。

[]

生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 [

贈り物——

[]



備考



ROADS TO LORD

ビーイング 汎用存在シート

名 [氷雪豹] の []

性別 [] 年齢 [] 歳ほど

クステ []

強運時 []

弱運時 []

ロール :



その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[06-08] [[純白] { の (ような) / を宿す / を帯びる }	〈 毛皮 〉	[07-08]
〈		〉 〈 ふぬけになった 〉 ←各風景に対応し放たれる魔法風景		
[09-10] [[しなやかな] { の (ような) / を宿す / を帯びる }	〈 体 〉	[09-12]
〈		〉 〈 動けなくなった 〉 ←各風景に対応し放たれる魔法風景		
[11-13] [[切り裂く] { の (ような) / を宿す / を帯びる }	〈 爪 〉	[13]
〈		〉 〈 切り裂かれた 〉 ←各風景に対応し放たれる魔法風景		



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	ビイング	気づき
[A] [[雪上に狩る] { の (ような) / を宿した / を帯びた }		霧囲気
〈		〉 〈 凍りついた 〉 ←各風景に対応し放たれる魔法風景		

見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[]

生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	} で…	ような時、 []
{	} で…	ような時、 []
{	} で…	ような時、 []
{	} で…	ような時、 []

贈り物——

[]

備考



ROADS to LORD

ビーイング 汎用存在シート

名 [白クマ] の []

性別 [] 年齢 [] 歳ほど

クステ []

強運時 []

弱運時 []

ロール：



その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[06-07]	[]	[純白]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	〈 毛皮 〉 [06-09]
	〈	〉	〈 無効化された 〉	←各風景に対応し放たれる魔法風景
[08-09]	[]	[鋭い]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	〈 爪 〉 [10]
	〈	〉	〈 切り裂かれた 〉	←各風景に対応し放たれる魔法風景
[10-12]	[]	[強い]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	〈 前足 〉 [11-13]
	〈	〉	〈 打ち砕かれた 〉	←各風景に対応し放たれる魔法風景



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	ビーイング	気づき
[13-A]	[]	[雪原を踏み歩く]	{ の(ような) / を宿した / を帯びた }	霧囲気
	〈	〉	〈 震え上がった 〉	←各風景に対応し放たれる魔法風景

見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[]

生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []

贈り物——

[]

備考



ROADS to LORD

ビーイング 汎用存在シート



名 [雪精] の []

性別 [] 年齢 [] 歳ほど

クステ []

強運時 []

弱運時 []

ロール :

その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[05-06]	[]	[純白]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 肌 > [08]
<	>	>< 心とらわれた >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[07-09]	[]	[白銀]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 瞳 > [09-10]
<	>	>< 心も凍った >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[10-13]	[]	[吹雪]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 声 > [11-13]
<	>	>< 凍傷になった >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[A]	[]	[気まぐれで冷酷な]	{ の(ような) / を宿した / を帯びた }	雰囲気
<	>	>< 眠り死んだ >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	

見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[]

生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []

贈り物——

[]

備考



