

# ROADS TO LORD

## ビーイング 汎用存在シート



名 [ 古の妖精 ] の [ ]

性別 [ ] 年齢 [ ] 歳ほど

クステ [ ]

強運時 [ ]

弱運時 [ ]

ロール：

### その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[ 05-07 ]	[ ]	[ 輝く ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 髪 > [ 06-09 ]
<	<	< 効かなくなった >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 08-09 ]	[ ]	[ 憂い ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 瞳 > [ 10-11 ]
<	<	< やるせなくなった >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 10-12 ]	[ ]	[ 優美 ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 体 > [ 12-13 ]
<	<	< 打たれた >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

### さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	雰囲気
[ 13-A ]	[ ]	[ 気高くも哀しげな ]	{ の(ような) / を宿した / を帯びた }
<	<	< 死すべき >	←各風景に対応し放たれる魔法風景

### 見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[ ]

### 生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]

### 贈り物——

[ ]

本文参照。

備考



# ROADS TO LORD

## ビーイング 汎用存在シート



名 [ 木妖 ] の [ ]

性別 [ ] 年齢 [ ] 歳ほど

クステ [ ]

強運時 [ ]

弱運時 [ ]

ロール：

### その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[ 06-08 ] [		[ 好奇心 ]	{ の (ような) / を宿す / を帯びる }	目 [ 08 ]
<		>> 落ち着きない		< 各風景に対応し放たれる魔法風景
[ 09-12 ] [		[ 静かな ]	{ の (ような) / を宿す / を帯びる }	足 [ 09-11 ]
<		>> 油断した		< 各風景に対応し放たれる魔法風景
[ 13 ] [		[ 梢 ]	{ の (ような) / を宿す / を帯びる }	手 [ 12-13 ]
<		>> 刺された		< 各風景に対応し放たれる魔法風景



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

### さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	雰囲気
[ A ] [		[ いたずら好き ]	{ の (ような) / を宿した / を帯びた }
<		>> 翻弄された	< 各風景に対応し放たれる魔法風景

### 見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[ ]

### 生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 [
{	で…	ような時、 [
{	で…	ような時、 [
{	で…	ような時、 [

### 贈り物——

[ ]

本文参照。

備考



# ROADS TO LORD

## ビーイング 汎用存在シート



名 [ 風妖 ] の [ ]

性別 [ ] 年齢 [ ] 歳ほど

クステ [ ]

強運時 [ ]

弱運時 [ ]

ロール :

### その様相 ※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[ 06-09 ]	[ ]	[ 絨細 ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 銀髪 > [ 08 ]
<	>	> 夢遊病者	> ←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 10-12 ]	[ ]	[ 銀灰 ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 瞳 > [ 09-10 ]
<	>	> 物憂くなった	> ←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 13 ]	[ ]	[ 風に溶ける ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 体 > [ 11-13 ]
<	>	> 打たれた	> ←各風景に対応し放たれる魔法風景	



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

### さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	様子	気づき
[ A ]	[ ]	[ きまぐれな ]	{ の(ような) / を宿した / を帯びた }	雰囲気
<	>	> 流されるような	> ←各風景に対応し放たれる魔法風景	

### 見いだされた弱点言葉 ※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[ ]

### 生まれる風景 ※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 [	]
{	で…	ような時、 [	]
{	で…	ような時、 [	]
{	で…	ような時、 [	]

贈り物—— [ ]

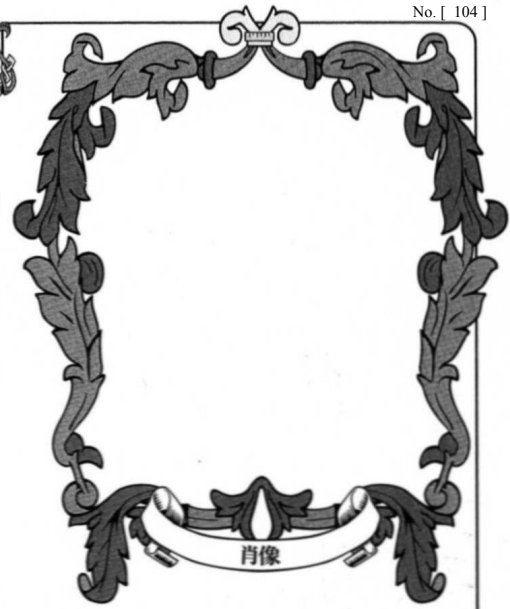
本文参照。

備考



# ROADS TO LORD

## ビーイング 汎用存在シート



名 [ 地妖 ] の [ ]

性別 [ ] 年齢 [ ] 歳ほど

クステ [ ]

強運時 [ ]

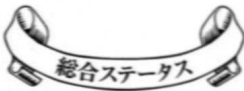
弱運時 [ ]

ロール :

### その様相

※ 語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[ 06-08 ]	[ ]	[ 赤銅色 ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 髪 > [ 08-09 ]
<	>	> 妄執した	> ←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 09-10 ]	[ ]	[ 褐色 ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 瞳 > [ 10 ]
<	>	> 固まりきった	> ←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 11-13 ]	[ ]	[ 頑強そうな ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 胴体 > [ 11-13 ]
<	>	> 叩かれた	> ←各風景に対応し放たれる魔法風景	



※ 語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

### さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	雰囲気
[ A ]	[ ]	[ 気難しい ]	{ の(ような) / を宿した / を帯びた }
<	>	> 打ち叩かれた	> ←各風景に対応し放たれる魔法風景

### 見いだされた弱点言葉

※ 消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[ ]

### 生まれる風景

※ 交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]

### 贈り物——

[ ]

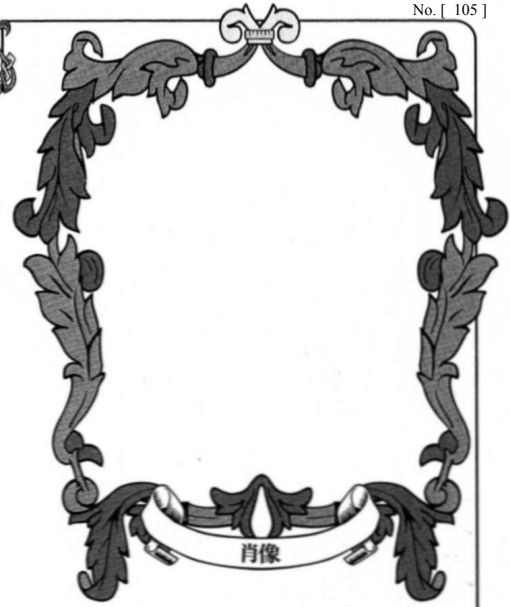
本文参照。

備考



# ROADS TO LORD

## ビーイング 汎用存在シート



名 [ 水妖 ] の [ ]

性別 [ ] 年齢 [ ] 歳ほど

クステ [ ]

強運時 [ ]

弱運時 [ ]

ロール：

### その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[ 06-08 ]	[ ]	[ 藍色 ]	{ の (ような) / を宿す / を帯びる }	< 髪 > [ 08 ]
<	>	> 迷える	> ←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 09-11 ]	[ ]	[ 藍色 ]	{ の (ような) / を宿す / を帯びる }	< 瞳 > [ 09-10 ]
<	>	> せつなくなった	> ←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 12-13 ]	[ ]	[ しなかや ]	{ の (ような) / を宿す / を帯びる }	< 体 > [ 11-13 ]
<	>	> 打たれた	> ←各風景に対応し放たれる魔法風景	



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

### さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	雰囲気
[ A ]	[ ]	[ 誘うような ]	{ の (ような) / を宿した / を帯びた }
<	>	> 痺れを感じた	> ←各風景に対応し放たれる魔法風景

### 見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負うためにして歴史でもある。

[ ]

### 生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]

### 贈り物——

[ ]

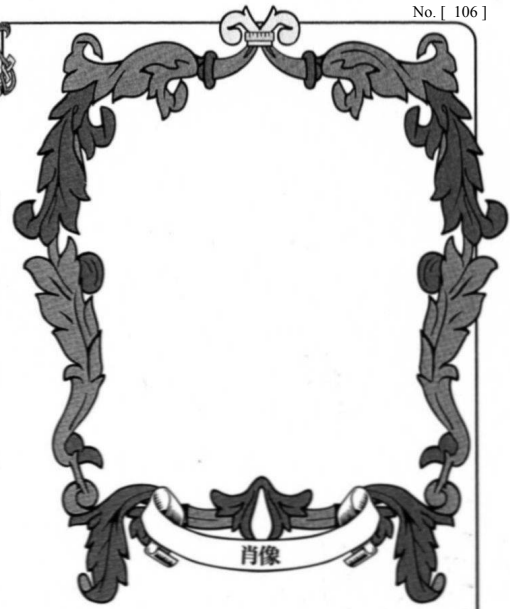
本文参照。

備考



# ROADS TO LORD

## ビーイング 汎用存在シート



名 [ 火妖 ] の [ ]

性別 [ ] 年齢 [ ] 歳ほど

クステ [ ]

強運時 [ ]

弱運時 [ ]

ロール：

### その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[ 07-08 ]	[ [ 赤金 ] { の ( ような ) / を宿す / を帯びる } < 髪 > [ 08 ]	[ [ 赤金 ] { の ( ような ) / を宿す / を帯びる } < 髪 > [ 08 ]	< 妄想に侵された >	←各風景に対応し放たれる魔法風景
[ 09-10 ]	[ [ 金色 ] { の ( ような ) / を宿す / を帯びる } < 瞳 > [ 09-11 ]	[ [ 金色 ] { の ( ような ) / を宿す / を帯びる } < 瞳 > [ 09-11 ]	< 息苦しくなった >	←各風景に対応し放たれる魔法風景
[ 11-13 ]	[ [ ひきしまった ] { の ( ような ) / を宿す / を帯びる } < 体 > [ 12-13 ]	[ [ ひきしまった ] { の ( ような ) / を宿す / を帯びる } < 体 > [ 12-13 ]	< 焼かれた >	←各風景に対応し放たれる魔法風景



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

### さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景
[ A ]	[ [ 誇り高く激しい ] { の ( ような ) / を宿した / を帯びた } 雰囲気	[ [ 誇り高く激しい ] { の ( ような ) / を宿した / を帯びた } 雰囲気
<	< 焼けつくような >	←各風景に対応し放たれる魔法風景

### 見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[ ]

### 生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 [
{	で…	ような時、 [
{	で…	ような時、 [
{	で…	ような時、 [

### 贈り物——

[ ]

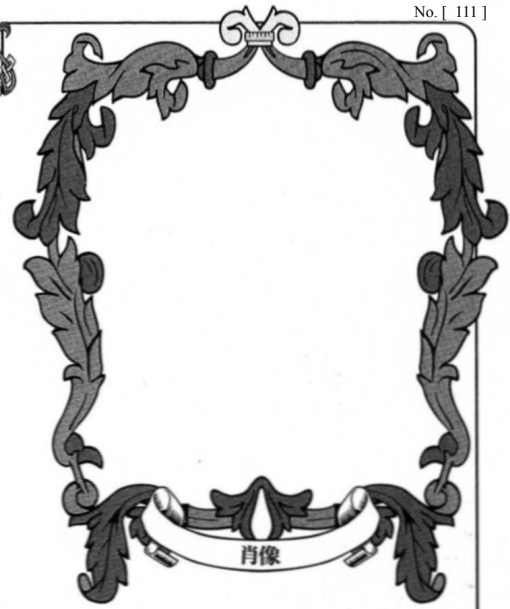
本文参照。

備考



# ROADS TO LORD

## ビーイング 汎用存在シート



名 [ 山小人 ] の [ ]

性別 [ ] 年齢 [ ] 歳ほど

クステ [ ]

強運時 [ ]

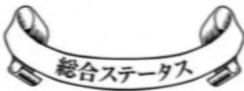
弱運時 [ ]

ロール :

### その様相

※ 語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[ 06-09 ]	[ ]	[ 斧 ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 腕 > [ 06-09 ]
<	>	> 断たれた	> ←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 10-11 ]	[ ]	[ 頑丈 ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 胴体 > [ 10-12 ]
<	>	> 押さえられた	> ←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 12-13 ]	[ ]	[ ごわごわした ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 髭 > [ 13 ]
<	>	> 近づきたくない	> ←各風景に対応し放たれる魔法風景	



※ 語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

### さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	雰囲気
[ A ]	[ ]	[ 頑固な ]	{ の(ような) / を宿した / を帯びた }
<	>	> 身がすくんだ	> ←各風景に対応し放たれる魔法風景

### 見いだされた弱点言葉

※ 消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[ ]

### 生まれる風景

※ 交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]

### 贈り物——

[ ]

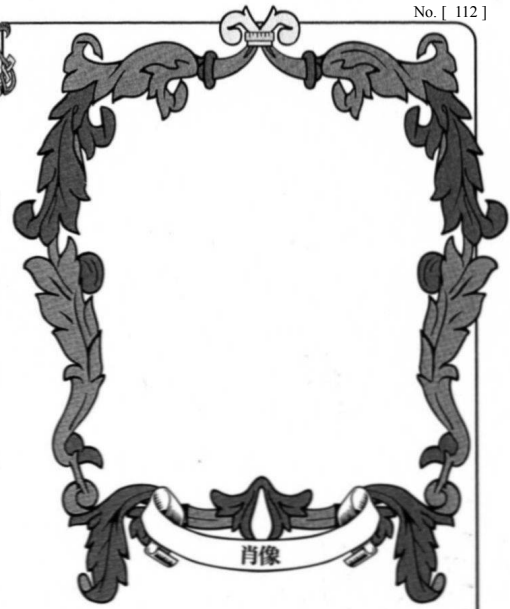
本文参照。

備考



# ROADS TO LORD

## ビーイング 汎用存在シート



名 [ 丘小人 ] の [ ]

性別 [ ] 年齢 [ ] 歳ほど

クステ [ ]

強運時 [ ]

弱運時 [ ]

ロール：

### その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[ 08 ]	[ < ]	[ < くりくりした ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 目 > [ 08-10 ]
	< ]	> < ダメになった ]	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 09-10 ]	[ < ]	[ < 小石 ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 手 > [ ]
	< ]	> < 打たれた ]	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 11-13 ]	[ < ]	[ < にぎやかな ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 声 > [ 11-13 ]
	< ]	> < いらいらした ]	←各風景に対応し放たれる魔法風景	



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

### さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景
[ A ]	[ < ]	[ < 陽気で人懐こい ]
	< ]	> { の(ような) / を宿した / を帯びた } 雰囲気
	< ]	> < 落ちつかなくなった ]
		←各風景に対応し放たれる魔法風景

### 見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[ ]

### 生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	} で…	ような時、 [ ]
{	} で…	ような時、 [ ]
{	} で…	ような時、 [ ]
{	} で…	ような時、 [ ]

### 贈り物——

[ ]

本文参照。

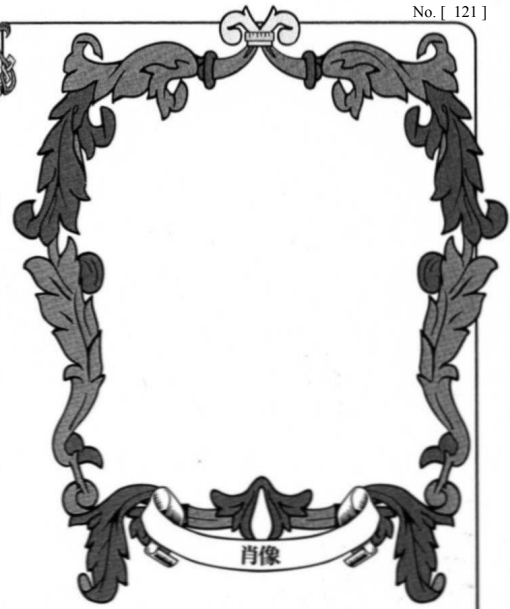
備考





# ROADS TO LORD

## ビーイング 汎用存在シート



名 [ 半妖精 ] の [ ]

性別 [ ] 年齢 [ ] 歳ほど

クステ [ ]

強運時 [ ]

弱運時 [ ]

ロール：

### その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[ 05-06 ] [		[ 気高い ] { の (ような) / を宿す / を帯びる }	顔	[ 05-09 ]
<		>> 動けなかった		←各風景に対応し放たれる魔法風景
[ 07-09 ] [		[ 力強い ] { の (ような) / を宿す / を帯びる }	瞳	[ 10-11 ]
<		>> 打ち抜かれた		←各風景に対応し放たれる魔法風景
[ 10-13 ] [		[ 輝く ] { の (ような) / を宿す / を帯びる }	髪	[ 12-13 ]
<		>> 半端な		←各風景に対応し放たれる魔法風景



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

### さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	雰囲気
[ A ] [		[ 気高くも悲しい ] { の (ような) / を宿した / を帯びた }	雰囲気
<		>> 独りよがり	←各風景に対応し放たれる魔法風景

### 見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[ ]

### 生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 [
{	で…	ような時、 [
{	で…	ような時、 [
{	で…	ような時、 [

### 贈り物——

[ ]

本文参照。

備考



# ROADS TO LORD

## ビーイング 汎用存在シート



名 [ 巨人 ] の [ ]

性別 [ ] 年齢 [ ] 歳ほど

クステ [ ]

強運時 [ ]

弱運時 [ ]

ロール :

### その様相

※ 語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[ 06-09 ] [		[ 巨大 ] { の ( ような ) / を宿す / を帯びる }	〈 毛皮 〉	[ 09 ]
〈		〉 〈 叩きつけられた 〉 ← 各風景に対応し放たれる魔法風景		
[ 10-11 ] [		[ 角張った ] { の ( ような ) / を宿す / を帯びる }	〈 顎 〉	[ 10-11 ]
〈		〉 〈 歯形のついた 〉 ← 各風景に対応し放たれる魔法風景		
[ 12-13 ] [		[ 大きな ] { の ( ような ) / を宿す / を帯びる }	〈 目玉 〉	[ 12-13 ]
〈		〉 〈 進めなくなった 〉 ← 各風景に対応し放たれる魔法風景		

肖像



※ 語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

### さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	気づき
[ A ] [		[ うすらでかい ] { の ( ような ) / を宿した / を帯びた }	霧囲気
〈		〉 〈 遮られそうな 〉 ← 各風景に対応し放たれる魔法風景	

### 見いだされた弱点言葉

※ 消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[ ]

### 生まれる風景

※ 交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [ 風景言葉 ] を [ ローズガーデン ] へ得られる。

{	} で…	ような時、 [	]
{	} で…	ような時、 [	]
{	} で…	ような時、 [	]
{	} で…	ような時、 [	]

### 贈り物——

[ ]

本文参照。

備考



# ROADS TO LORD

## ビーイング 汎用存在シート



名 [ 鬼族 ] の [ ]

性別 [ ] 年齢 [ ] 歳ほど

クステ [ ]

強運時 [ ]

弱運時 [ ]

ロール :

### その様相

※ 語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[ 07-08 ]	[ ]	[ 分厚い ]	{ の (ような) / を宿す / を帯びる }	〈 皮 〉 [ 08-11 ]
	〈		〉 〈 叩きつけられた 〉	← 各風景に対応し放たれる魔法風景
[ 09-11 ]	[ ]	[ 意地悪い ]	{ の (ような) / を宿す / を帯びる }	〈 目 〉 [ ]
	〈		〉 〈 たじろがされた 〉	← 各風景に対応し放たれる魔法風景
[ 12-13 ]	[ ]	[ 鋭い ]	{ の (ような) / を宿す / を帯びる }	〈 爪 〉 [ 12-13 ]
	〈		〉 〈 切り裂かれた 〉	← 各風景に対応し放たれる魔法風景



※ 語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

### さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	雰囲気
[ A ]	[ ]	[ 卑劣な ]	{ の (ような) / を宿した / を帯びた } 雰囲気
	〈		〉 〈 危険そうな 〉 ← 各風景に対応し放たれる魔法風景

### 見いだされた弱点言葉

※ 消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[ ]

### 生まれる風景

※ 交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]

### 贈り物——

[ ]

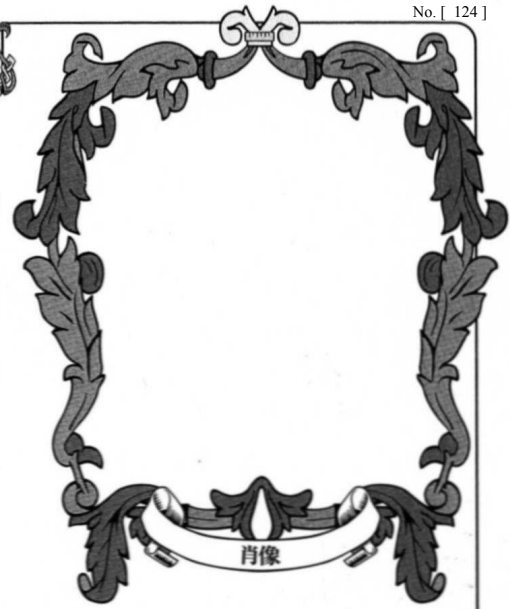
本文参照。

備考



# ROADS TO LORD

## ビーイング 汎用存在シート



名 [ 龍人 ] の [ ]

性別 [ ] 年齢 [ ] 歳ほど

クステ [ ]

強運時 [ ]

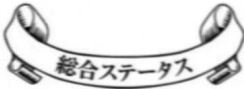
弱運時 [ ]

ロール :

### その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[ 06-10 ]	[ ]	[ 魔色 ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	〈 毛髪 〉 [ 07 ]
	〈		〉 〈 混乱させられた 〉	←各風景に対応し放たれる魔法風景
[ 11 ]	[ ]	[ 優雅な ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	〈 顔 〉 [ 08-10 ]
	〈		〉 〈 呪縛された 〉	←各風景に対応し放たれる魔法風景
[ 12-13 ]	[ ]	[ 謎めいた ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	〈 笑み 〉 [ 12-13 ]
	〈		〉 〈 打たれた 〉	←各風景に対応し放たれる魔法風景



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

### さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	気づき
[ A ]	[ ]	[ 謎を隠した ]	{ の(ような) / を宿した / を帯びた } 雰囲気
	〈		〉 〈 不可解さに震えさせられる 〉 ←各風景に対応し放たれる魔法風景

### 見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[ ]

### 生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	} で…	ような時、 [ ]
{	} で…	ような時、 [ ]
{	} で…	ような時、 [ ]
{	} で…	ような時、 [ ]

### 贈り物——

[ ]

本文参照。

備考

