

ROADS TO LORD

ビーイング 汎用存在シート



名 ["骨の商人"グドル] の []

性別 [] 年齢 [] 歳ほど

クステ []

強運時 []

弱運時 []

ロール :

その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[04-09]	[]	[冷氣]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 影 > [03-07]
	<	>< 凍てついた >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[10]	[]	[嘲笑を浮かべた]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 口 > [08-10]
	<	>< こわばった >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[11]	[]	[鞭]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 尾 > [11-13]
	<	>< 怯えすくんだ >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	雰囲気
[12-A]	[]	[冒瀆的な]	{ の(ような) / を宿した / を帯びた } 雰囲気
	<	>< 墮落した >	←各風景に対応し放たれる魔法風景

見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[]

生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	} で…	ような時、 []
{	} で…	ような時、 []
{	} で…	ような時、 []
{	} で…	ような時、 []

贈り物——

[]

備考

ユルセルーム大陸中央部、かつて統一王朝の都があった旧エンダルノウム周辺で君臨する魔族。本文参照。



ROADS TO LORD

ビーイング 汎用存在シート



名 ["原初の笑い"ウィルバーレ] の []
 性別 [] 年齢 [] 歳ほど
 クステ []
 強運時 []
 弱運時 []
 ロール :

その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[04-05]	[]	[ねじくれた]	{ の (ような) / を宿す / を帯びる }	< 巨体 > [03-06]
<	<	> [狂い歪んだ]	< 各風景に対応し放たれる魔法風景	
[06]	[]	[臉も黒目も無い]	{ の (ような) / を宿す / を帯びる }	< 目 > [07-09]
<	<	> [おかしくなった]	< 各風景に対応し放たれる魔法風景	
[07-11]	[]	[ひきつった]	{ の (ような) / を宿す / を帯びる }	< 笑い > [10-13]
<	<	> [錯乱させられた]	< 各風景に対応し放たれる魔法風景	



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	特徴
[12-A]	[]	[冒瀆的な]	{ の (ような) / を宿した / を帯びた } 雰囲気
<	<	> [嘲弄された]	< 各風景に対応し放たれる魔法風景

見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[]

生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []

贈り物——

[]

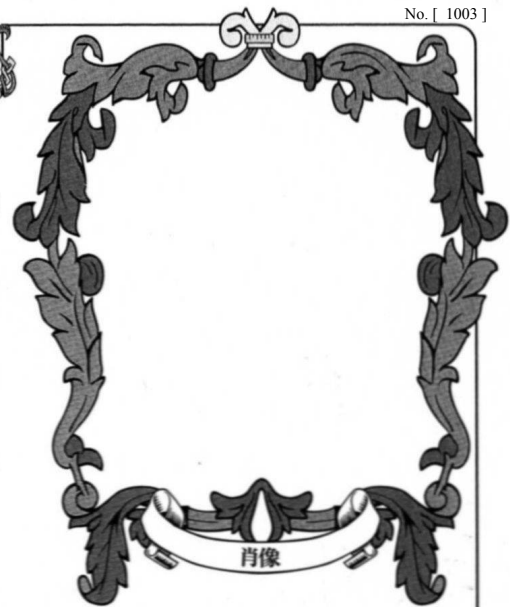
備考

ウィルバーレがエルセルームで実体化する際には、全身を激しく、あたかも狂人の絵画によってのみ可能なような、通常ではありえないねじれかたをした巨人の姿となって現れる。全身に毛は一本もなく、かつと見開かれてまぶたのない白眼は、ありとあらゆる「形あるもの」すべてを否定している。本文参照。



ROADS TO LORD

ビーイング 汎用存在シート



名 ["滅びの晩鐘"ヒキノス=キノス] の []

性別 [] 年齢 [] 歳ほど

クステ []

強運時 []

弱運時 []

ロール :

その様相

* 語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[04-05] []		[[ぶよぶよした] { の (ような) / を宿す / を帯びる } < 外膜 > [02-04]		
	<	> < 全然駄目になった > ←各風景に対応し放たれる魔法風景		
[06-07] []		[[釣鐘の] { の (ような) / を宿す / を帯びる } < 体 > [05-08]		
	<	> < 打ち砕かれた > ←各風景に対応し放たれる魔法風景		
[08-10] []		[[深く暗い] { の (ような) / を宿す / を帯びる } < 音色 > [09-13]		
	<	> < 自壊した > ←各風景に対応し放たれる魔法風景		



* 語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景
[11-A] []		[[死へいざなう] { の (ような) / を宿した / を帯びた } 雰囲気
	<	> < 死を渴望した > ←各風景に対応し放たれる魔法風景

見いだされた弱点言葉

* 消せぬ風景。この存在 / 現象が背負うために歴史でもある。

[]

生まれる風景

* 交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []

贈り物——

[]

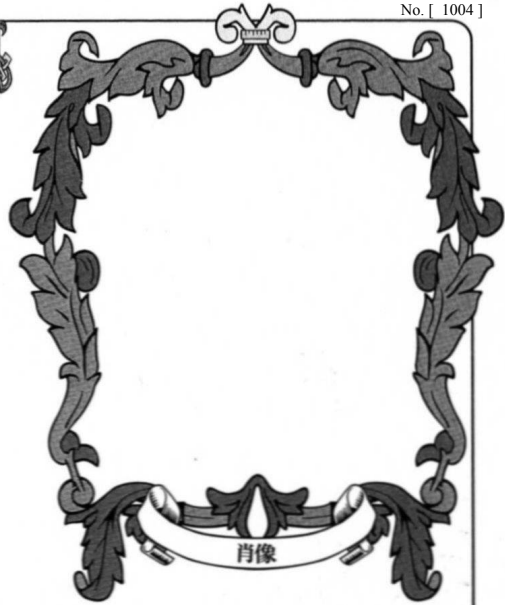
備考

ヒキノス=キノスは文字通りつり鐘のような形で実体化する。ぶよぶよした半透明のつり鐘形の外膜の中には、おぼろに紫色に点滅する球体が見てとれる。そしてその脳のような球体よりのびる一本の触手は「つり鐘」のてっぺんから外へと角のようにつき出されている。本文参照。



ROADS to LORD

ビーング 汎用存在シート



名 ["巡る罌"ヴェルメヴァルト]の[]

性別 [] 年齢 [] 歳ほど

クステ []

強運時 []

弱運時 []

ロール：

その様相

※ 語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[04-07]	[<	[10本の蜘蛛]	{の(ような)/を宿す/を帯びる}	< 脚 > [03-06]
		> < 引き裂かれた >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[08]	[<	[皮肉の色]	{の(ような)/を宿す/を帯びる}	< 口 > [07-10]
		> < 萎えきった >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[09-10]	[<	[吐き出す毒]	{の(ような)/を宿す/を帯びる}	< 唾 > [11-13]
		> < 毒された >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	

総合ステータス

※ 語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景
[11-A]	[<	[戦慄すべき真実の]
		> < 醜怪な事実を知った > ←各風景に対応し放たれる魔法風景

見いだされた弱点言葉

※ 消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[]

生まれる風景

※ 交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記【風景言葉】を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []

贈り物——

[]

備考

10本のクモにそっくりな脚を持ち、中心には、直角に1ずつ、計4つの人間の頭がついている。それらは常にバラバラな表情を浮かべて目まぐるしく移り変わっていくが、常にどことなく皮肉な色がに表れている。本文参照。



ROADS TO LORD

ビーイング 汎用存在シート



名 [ガーゴイル(ゴイレル)] の []

性別 [] 年齢 [] 歳ほど

クステ []

強運時 []

弱運時 []

ロール :

その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[04-05]	[]	[コウモリ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	翼 [04-05]
<	>	イライラする	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[06-09]	[]	[残忍そう]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	鉤爪 [06-09]
<	>	切り裂かれた	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[10-12]	[]	[鋭い]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	嘴 [12-13]
<	>	貫かれた	←各風景に対応し放たれる魔法風景	



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	様子
[13-A]	[]	[狡猾で危険な]	{ の(ような) / を宿した / を帯びた } 雰囲気
<	>	石像恐怖症	←各風景に対応し放たれる魔法風景

見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[]

生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []

贈り物——

[]

備考

外観は人に似て、コウモリのような翼と角と尻尾を持つ下級の妖魔。皮膚は岩のように硬くなめらかで、実際石像に化けて待ち伏せをしたりする場合がある。魔法の素養はあるが、使うことはめったにない。近くの敵に対し鋭いクチバシと牙、または鉤爪を使って攻撃を行う。さらに、武器を手を持って使うこともする。性質は邪悪かつ狡猾。力の弱い者を見つければすぐに襲ってくる。また、邪悪な魔法使いや神霊などが、下僕として駆使する場合も少なくない。



ROADS to LORD

ビーイング 汎用存在シート

名 [ゴルゴン(ドクターガナ)]の[]

性別[] 年齢[] 歳ほど

クステ []

強運時 []

弱運時 []

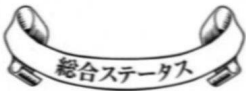
ロール：



その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[04-05]	[]	[うごめく蛇]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 頭髪 > [02-08]
	<	>	< 毒でマヒした >	←各風景に対応し放たれる魔法風景
[06]	[]	[青銅]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 腕 > [09-10]
	<	>	< アザだらけ >	←各風景に対応し放たれる魔法風景
[07-11]	[]	[石化]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 視線 > [11-13]
	<	>	< 石化された >	←各風景に対応し放たれる魔法風景



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	特徴
[12-A]	[]	[醜悪な]	{ の(ような) / を宿した / を帯びた } 雰囲気
	<	>	< 恐怖で固まった > ←各風景に対応し放たれる魔法風景

見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[]

生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{					

贈り物——

[]

備考

ゴルゴン(ゴルゴン)と呼ばれる悪しき魔族は、基本的には人間姿だが、醜悪極まりない顔、うごめく蛇の頭髪、鋭い牙、青銅の手、そして大きな黄金の翼を有す。その最大の武器は輝く両眼で、これに見つめられた者はたちまち石化する。この石化は強力な呪いの一形態で、これを解くためには石化させた当のゴルゴンを殺す以外に適当な方法はない。



ROADS TO LORD

ビーイング 汎用存在シート



名 [カトプレバス(ドグレンシュル)] の []

性別 [] 年齢 [] 歳ほど

クステ []

強運時 []

弱運時 []

ロール :

その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[06] [[巨大]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 頭 > [04-08]
<	>	>< ペチャンコの >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[07-10] [[石化]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 視線 > [09]
<	>	>< 石になった >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[11] [[圧倒する]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 巨躯 > [10-13]
<	>	>< うなだれた >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	特徴
[12-A] [[重く威圧する]	{ の(ような) / を宿した / を帯びた } 雰囲気
<	>	>< つぶされた >	←各風景に対応し放たれる魔法風景

見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[]

生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []

贈り物 []

備考

ゴルゴン族の亜種で「巨頭獣」とも呼ばれる。身体はたいして大きくない割に、頭の異様に大きい牛に似た四つ脚の獣。ゴルゴンに比べるとさほど狂暴ではなく、動作は鈍い。いつも大きく重たい頭を地面に垂れ、難儀そうにしている。けれども、一度この獣を怒らせると頭を上げて相手をにらみつける。そうすると、相手は(やはり)たちどころに石化する。本文参照。



ROADS TO LORD

ビーイング 汎用存在シート



名 [エンプーサ(ザリクバス)] の[]
 性別 [] 年齢 [] 歳ほど
 クステ []
 強運時 []
 弱運時 []
 ロール :

その様相

※ 語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[05-06] []	[生臭い皮の]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 翼 >	[05-06]
< []	> < 吐き気する >	← 各風景に対応し放たれる魔法風景		
[07-08] []	[奇怪に混成した]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 手足 >	[07-08]
< []	> < 傷だらけ >	← 各風景に対応し放たれる魔法風景		
[09-13] []	[不潔な]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 女体 >	[09-13]
< []	> < 冒涇的な >	← 各風景に対応し放たれる魔法風景		



※ 語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景
[A] []	[執拗につけ狙う]	{ の(ような) / を宿した / を帯びた }
< []	> < くだい >	← 各風景に対応し放たれる魔法風景

見いだされた弱点言葉

※ 消せぬ風景。この存在 / 現象が背負うためにして歴史でもある。

[]

生まれる風景

※ 交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []

贈り物——

[]

備考

片方の脚がロバでもう片方の脚が真鍮、女性の上半身を持ち、鉤爪のある手と皮の翼を持つ夜の怪物。寂しい街道筋に出没しては旅人を悩ませる。多くの場合(ガーゴイル同様)、力ある邪悪な存在、より上の位階に属する大魔族やデュラの魔道師の命に従っている。弱点は、悪口に弱いということ。エンプーサに襲われてもその姿に臆せず、悪口をたて続けに浴びせてやれば、たちまち逃げだす。幽魔語を解す。



ROADS TO LORD

ビーイング 汎用存在シート



名 [パッドフット(コクルレ)]の[]

性別[] 年齢[]歳ほど

クステ []

強運時 []

弱運時 []

ロール :

その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[08-09] [[[毛むくじゃら] { の(ような) / を宿す / を帯びる } < 体 > [04-08]		
<		> < 打たれた > ←各風景に対応し放たれる魔法風景		
[10-11] [[[後をつける] { の(ような) / を宿す / を帯びる } < 気配 > [09]		
<		> < 混乱させられた > ←各風景に対応し放たれる魔法風景		
[12-13] [[[パタパタ] { の(ような) / を宿す / を帯びる } < 足音 > [10-13]		
<		> < 制御できない > ←各風景に対応し放たれる魔法風景		



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景
[A] [[[興味に囚われる] { の(ような) / を宿した / を帯びた } 雰囲気
<		> < 何かを無くした > ←各風景に対応し放たれる魔法風景

見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[]

生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{		で…	ような時、 [
{		で…	ような時、 [
{		で…	ような時、 [
{		で…	ような時、 [

贈り物——

[]

備考

別名「パタパタ脚」。ふだんはつい撫でたくなるような可愛い毛むくじゃらの黒いロバか、白い犬の姿を取る。しかしどんなものにも変身可能。必ず、何らかのより力ある魔族に仕え、話しかけた者は最低1体の、より強力な魔族に出会うはめとなる。また、パッドフットに直接に手で触れた者は、確実に自分の[ローズガーデン]から[風景言葉]1つを失い「言葉のガレキ」として[旅夢の影シート]へ送るはめとなる。本文参照。





名 [カルマ(シトウリ)]の[]

性別[] 年齢[] 歳ほど

クステ []

強運時 []

弱運時 []

ロール:

その様相 ※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[06-09]	[]	[虚ろに立つ]	{の(ような)/を宿す/を帯びる}	胴体 [05-09]
<	<	< 怪しい >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[10]	[]	[白煙と化する]	{の(ような)/を宿す/を帯びる}	生首 [10]
<	<	< 中身喰らわれた >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[11-12]	[]	[生臭い]	{の(ような)/を宿す/を帯びる}	臭気 [11-13]
<	<	< 破壊を予感した >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景
[13-A]	[]	[むさぼり喰らう]
<	<	< 死を夢見た >

{の(ような)/を宿した/を帯びた} 雰囲気
←各風景に対応し放たれる魔法風景

見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[]

生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{		で...	ような時、 [}
{		で...	ような時、 [}
{		で...	ような時、 [}
{		で...	ような時、 [}

贈り物——

[]

備考

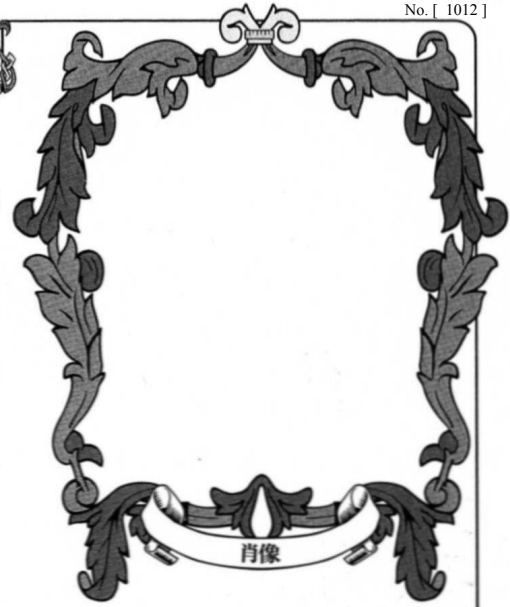
夜中、一陣の生臭い風と共に寝ている人の枕元に現れる、非常に危険な化物。出現したばかりの時は普通の人間の姿をしているが、ひとたび自分の首を根元から引き抜くや、その首はたちまち白い煙となって寝ている人の鼻の穴から体内に入る。そして、その人の内臓を喰い尽くし、あつと言う間に骨と皮ばかりの有様にしてしまう。この攻撃を中止させるには、その本体(胴体)を倒すしかない。





ROADS to LORD

ビーイング 汎用存在シート



名 [ギロ(ゲマ)] の []

性別 [] 年齢 [] 歳ほど

クステ []

強運時 []

弱運時 []

ロール：

その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[05-09] []	[]	[さまよう]	{の(ような)/を宿す/を帯びる}	< 眼球 > [04-05]
<	>	< 安らげない >		←各風景に対応し放たれる魔法風景
[10-11] []	[]	[刃物]	{の(ような)/を宿す/を帯びる}	< 視線 > [06-12]
<	>	< 切り裂かれた >		←各風景に対応し放たれる魔法風景
[12] []	[]	[美女]	{の(ような)/を宿す/を帯びる}	< 肢体 > [13]
<	>	< 油断した >		←各風景に対応し放たれる魔法風景



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	
[13-A] []	[]	[夜をさまよう妖魔]	{の(ような)/を宿した/を帯びた} 雰囲気
<	>	< 闇をはらんだ >	←各風景に対応し放たれる魔法風景

見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[]

生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	} で…	ような時、 []
{	} で…	ような時、 []
{	} で…	ような時、 []
{	} で…	ような時、 []
	贈り物——	[]



備考

夜中にさまよう妖魔の一種。本体は美しい女性の姿をしている。自分の一対の目玉を本体から離し、自由に移動させる能力を有す。この目玉はたいへんすばしっこく、またその視線はそれを浴びた者をズタズタに切り裂くほどの力がある。目玉を飛ばしている間は、ゲマの本体は動けず、本体が倒されれば目玉も死ぬ。ゲマの視線による攻撃は、魔法の防具以外で防ぐことはできない。



ROADS TO LORD

ビーイング 汎用存在シート

デヴィルズ=ダンディ=ドッグ

名 [(マルク=ヴァンドリ)] の []

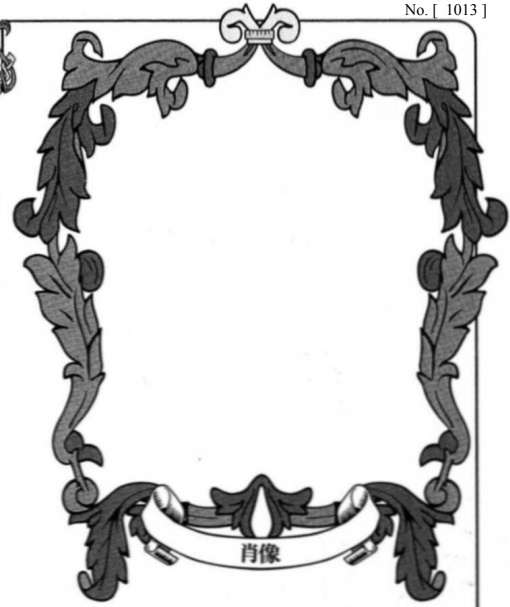
性別 [] 年齢 [] 歳ほど

クステ []

強運時 []

弱運時 []

ロール：



その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[04-05] []	[]	[暗黒]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 毛皮 > [04-07]
< []	< []	< 終わりに近い >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[06-10] []	[]	[燃え上がる]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 瞳 > [08-11]
< []	< []	< 地獄の入り口 >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[11-12] []	[]	[火ののぞく]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 口 > [12-13]
< []	< []	< 火ぶくれする >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	雰囲気
[13-A] []	[]	[襲いかかる闇]	{ の(ような) / を宿した / を帯びた }
< []	< []	< 食いちぎられた >	←各風景に対応し放たれる魔法風景

見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[]

生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []

贈り物——

[]

備考

小さな火ののぞく口と燃え上がる炎の眼を持つ一群の黒犬たちで、力ある悪魔の供として現れる。この飼い主たる悪魔は、この魔犬たちを嵐の夜に連れ歩く。そして、この魔犬たちを放ち、出くわした者をズタズタに引き裂くのを何よりの楽しみにしている。

