

名 [ マーマン ] の [ ]

性別 [ ] 年齢 [ ] 歳ほど

クステ [ ]

強運時 [ ]

弱運時 [ ]

ロール：



## その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[ 07-08 ]	[ ]	[ 荒波 ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	〈 卷毛 〉 [ 06-07 ]
	〈	〉〈 粗雑	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 09-10 ]	[ ]	[ だだっ広い ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	〈 胸板 〉 [ 08-11 ]
	〈	〉〈 友好を拒む	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 11-13 ]	[ ]	[ 追い払う ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	〈 三叉矛 〉 [ 12-13 ]
	〈	〉〈 不寛容	←各風景に対応し放たれる魔法風景	

## 総合ステータス

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	様子
[ A ]	[ ]	[ 冬の荒磯 ]	{ の(ような) / を宿した / を帯びた }
	〈	〉〈 うち解けない	←各風景に対応し放たれる魔法風景

## 見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負うために歴史でもある。

[ ]

## 生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記【風景言葉】を [ ローズガーデン ] へ得られる。

{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]

## 贈り物——

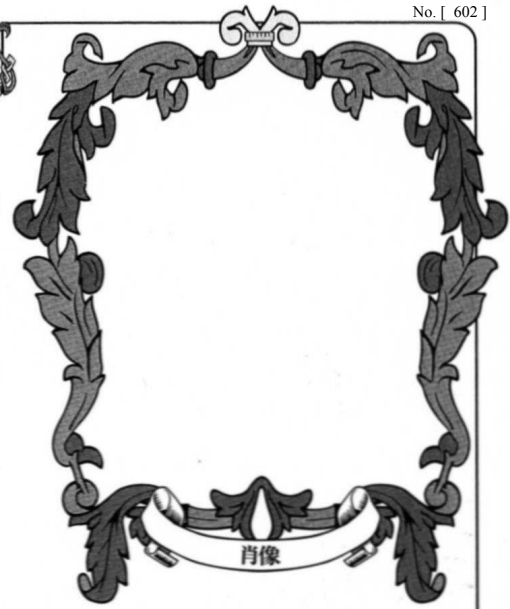
[ ]

## 備考

その様相 (語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変); 男の人魚。上半身は筋骨逞しく、下半身はマーメイド同様に魚である。胸毛や髪は強い巻毛であることが多い。トライデント (三叉鎗) を常備し、粗暴な性格を有する者が少ない。陸の生き物には、およそ非友好的。しかし、まれに人間の娘へ恋するマーマンがいる事も知られている。その他の要素は、基本的にマーメイドと同じ。

# ROADS TO LORD

## ビーイング 汎用存在シート



名 [ マーメイド ] の [ ]

性別 [ ] 年齢 [ ] 歳ほど

クステ [ ]

強運時 [ ]

弱運時 [ ]

ロール :

### その様相

※ 語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[ 08-10 ]	[ < 潮風にそよぐ > ]	[ { の (ような) / を宿す / を帯びる } < 長髪 > ]	[ 06-08 ]	
	[ < 頑張りたくない > ]	← 各風景に対応し放たれる魔法風景		
[ 11-12 ]	[ { の (ような) / を宿す / を帯びる } < 胸 > ]	[ 09-11 ]		
	[ < 我慢ならない > ]	← 各風景に対応し放たれる魔法風景		
[ 13 ]	[ { の (ような) / を宿す / を帯びる } < 尾 > ]	[ 12-13 ]		
	[ < 幻滅した > ]	← 各風景に対応し放たれる魔法風景		



※ 語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

### さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景
[ A ]	[ { の (ような) / を宿した / を帯びた } 雰囲気 ]	[ 霧気 ]
	[ < 溺死させられた > ]	← 各風景に対応し放たれる魔法風景

### 見いだされた弱点言葉

※ 消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[ ]

### 生まれる風景

※ 交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 [	]
{	で…	ような時、 [	]
{	で…	ような時、 [	]
{	で…	ような時、 [	]

### 贈り物——

[ ]

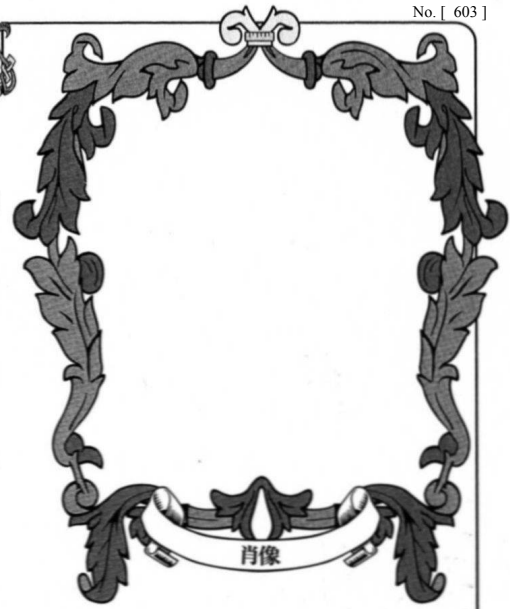
### 備考

上半身は長い金髪の美女、下半身は蒼銀の鱗で覆われた魚の尾。人へ友好的な者が多く、難破しそうな船へ警告を与え、溺れる者を救助することもある。人間姿へ変身できる者もあり、港で人にまざれ生活する事も。不老で寿命も非常に長い、死ぬ時は一瞬にして海の泡へ帰す。本文参照。



# ROADS TO LORD

## ビーイング 汎用存在シート



名 [ ローシ ] の [ ]

性別 [ ] 年齢 [ ] 歳ほど

クステ [ ]

強運時 [ ]

弱運時 [ ]

ロール :

### その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[ 07-09 ]	[ ]	[ アザラシ ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	〈 毛皮 〉 [ 06 ]
	〈	〉	〈 ごまかされた 〉	←各風景に対応し放たれる魔法風景
[ 10-12 ]	[ ]	[ 優美 ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	〈 腕 〉 [ 07-12 ]
	〈	〉	〈 下卑た 〉	←各風景に対応し放たれる魔法風景
[ 13 ]	[ ]	[ 上品 ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	〈 顔 〉 [ 13 ]
	〈	〉	〈 萎縮した 〉	←各風景に対応し放たれる魔法風景



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	気づき
[ A ]	[ ]	[ 近づき難く高潔な ]	{ の(ような) / を宿した / を帯びた } 雰囲気
	〈	〉	〈 びびった 〉 ←各風景に対応し放たれる魔法風景

### 見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[ ]

### 生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]

### 贈り物——

[ ]

### 備考

人魚族の中で最も高潔な種族と言われる。普段はアザラシの皮をすっぽりとかぶった姿をしているが、その中の姿は(半身が魚でもなく)高貴な妖精族を彷彿させるという。アウルとメディートの庇護を受け、潮汐の秘密に通じているらしい。本文参照。





名 [ メロウ男 ] の [ ]

性別 [ ] 年齢 [ ] 歳ほど

クステ [ ]

強運時 [ ]

弱運時 [ ]

ロール :

その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[ 07-08 ] [		[ 赤い珊瑚色 ]	{ の (ような) / を宿す / を帯びる }	帽子 [ ]
<	>	> 欲深な	> ←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 09-11 ] [		[ ニンジン ]	{ の (ような) / を宿す / を帯びる }	鼻 [ 06-09 ]
<	>	> 酔っぱらった	> ←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 12-13 ] [		[ 肥えた豚 ]	{ の (ような) / を宿す / を帯びる }	手 [ 10-13 ]
<	>	> がつついた	> ←各風景に対応し放たれる魔法風景	



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景
[ A ] [		[ 笑って揺れる海草 ]
<	>	> 霧囲気
		> うさん臭い
		> ←各風景に対応し放たれる魔法風景

見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[ ]

生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{					

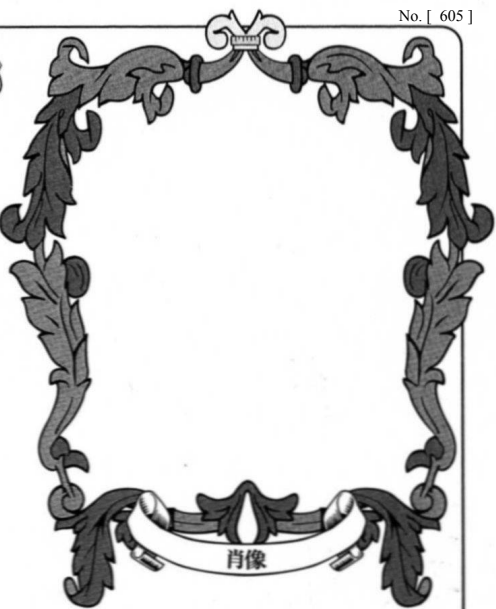
贈り物——

[ ]

備考

悲しいかな男のメロウは、人魚族の中で最も不細工と云われる。赤くて長い鼻、豚のような手、髪同様に深緑の歯。ただ性格は、女のメロウと同じく優しく快活、加えてすこぶるお人好し。人間の重労働を、何の見返りもないのに手伝ってくれたりもする。





名 [ メロウ娘 ] の [ ]

性別 [ ] 年齢 [ ] 歳ほど

クステ [ ]

強運時 [ ]

弱運時 [ ]

ロール :

その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[ 08-09 ] [ ]	[ 赤い珊瑚色 ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	帽子	[ ]
[ ]	< 欲深な >	←各風景に対応し放たれる魔法風景		
[ 10-11 ] [ ]	[ 静かな夜の海 ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	瞳	[ 06-09 ]
[ ]	< 身投げした >	←各風景に対応し放たれる魔法風景		
[ 12-13 ] [ ]	[ 深緑になびく ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	髪	[ 10-13 ]
[ ]	< ふぬけた >	←各風景に対応し放たれる魔法風景		



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景
[ A ] [ ]	[ 真珠色の笑顔 ]	{ の(ような) / を宿した / を帯びた }
[ ]	< もうどうでもいい >	←各風景に対応し放たれる魔法風景

見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[ ]

生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{ }	で…	ような時、 [ ]
{ }	で…	ような時、 [ ]
{ }	で…	ような時、 [ ]
{ }	で…	ような時、 [ ]

贈り物——

[ ]



備考

小柄で少女のような人魚。魔法の力で水中生活に適応。真珠色に輝く上半身に黒い瞳を有し、深緑の髪を海風になびかせる。水面下に隠された秘密の陸地に住み、そこは空気があつて地面も乾いているという。性格は、人魚族の中で際だって穏やか。本文参照。



# ROADS to LORD

## ビーイング 汎用存在シート



名 [ 緑龍(メッディムイラ) ] の [ ]

性別 [ ] 年齢 [ ] 歳ほど

クステ [ ]

強運時 [ ]

弱運時 [ ]

ロール :

### その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[ 05-07 ]	[ ]	[ 羽ばたく ] { の(ような) / を宿す / を帯びる }	翼	[ 04-05 ]
	<	> < のろのろした >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 08-10 ]	[ ]	[ 咆え猛る ] { の(ような) / を宿す / を帯びる }	口	[ 06-10 ]
	<	> < 噛みちぎられた >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 11-12 ]	[ ]	[ 緑 ] { の(ような) / を宿す / を帯びる }	鱗	[ 11-13 ]
	<	> < 効かなくなった >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

### さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景
[ 13-A ]	[ ]	[ 荒々しく羽ばたく ] { の(ような) / を宿した / を帯びた }
	<	> < 荒々しさに怯えた >

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

### 見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[ ]

### 生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	} で…	ような時、 [ ]
{	} で…	ような時、 [ ]
{	} で…	ような時、 [ ]
{	} で…	ような時、 [ ]

### 贈り物——

[ ]



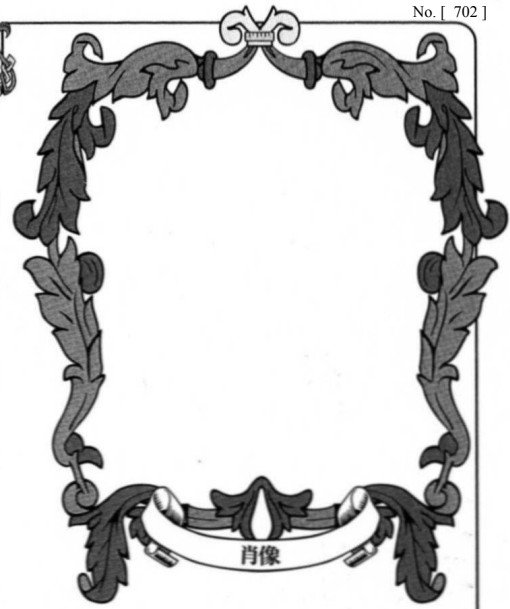
備考

体長 2~3m。翼龍の最も若い姿。性質も荒い。



# ROADS TO LORD

## ビーイング 汎用存在シート



名 [ 光龍(ティノズムイラ) ] の [ ]

性別 [ ] 年齢 [ ] 歳ほど

クステ [ ]

強運時 [ ]

弱運時 [ ]

ロール :

### その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[ 04-05 ]	[ ]	[ 力強い ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	翼 [ 03-06 ]
	<	>	転がされた	←各風景に対応し放たれる魔法風景
[ 06-09 ]	[ ]	[ 火 ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	口 [ 07-09 ]
	<	>	火傷した	←各風景に対応し放たれる魔法風景
[ 10-11 ]	[ ]	[ 黄色 ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	鱗 [ 10-13 ]
	<	>	折れ曲がった	←各風景に対応し放たれる魔法風景



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

### さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	特徴
[ 12-A ]	[ ]	[ 傲岸不遜な ]	{ の(ような) / を宿した / を帯びた } 雰囲気
	<	>	炭化した

### 見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[ ]

### 生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]

### 贈り物——

[ ]

備考

体長:4~6m。体色は明るい黄色で日光を反射し光っているように見える。口から太古の炎を吐くようになる。



# ROADS TO LORD

## ビーイング 汎用存在シート

名 [ 金龍(オズィムイラ) ] の [ ]

性別 [ ] 年齢 [ ] 歳ほど

クステ [ ]

強運時 [ ]

弱運時 [ ]

ロール :



### その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[ 03-05 ]	[ ]	[ 竜巻 ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 翼 > [ 02-05 ]
	<	>	《 吹き飛ばされた 》	←各風景に対応し放たれる魔法風景
[ 06-09 ]	[ ]	[ 高熱 ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 口 > [ 06-09 ]
	<	>	《 炭化した 》	←各風景に対応し放たれる魔法風景
[ 10 ]	[ ]	[ 黄金 ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 無駄な > [ 10-13 ]
	<	>	《 砕かれた 》	←各風景に対応し放たれる魔法風景



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

### さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景
[ 11-A ]	[ ]	[ 天空を睥睨する ]
	<	>
		{ の(ような) / を宿した / を帯びた }
		《 死に瀕した 》

### 見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[ ]

### 生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 [
{	で…	ような時、 [
{	で…	ような時、 [
{	で…	ような時、 [

### 贈り物——

[ ]



備考

天空を睥睨する(戦慄してしまう)。体長:7~10m。翼龍の最も成長した姿で、体色はさらに輝きを増して黄金色となる。







名 [ 緋龍(ガルパルムイラ) ]の[ ]

性別[ ] 年齢[ ] 歳ほど

クステ [ ]

強運時 [ ]

弱運時 [ ]

ロール :

## その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[ 05-06 ]	[ ]	[ 鋭利 ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	く 爪 } [ 04-06 ]
<	<	< 切り裂かれた >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 07-09 ]	[ ]	[ 熱風 ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	く 口 } [ 07-10 ]
<	<	< 焼けただれた >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 10-11 ]	[ ]	[ 緋色 ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	く 鱗 } [ 11-13 ]
<	<	< 効かなくなった >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	

肖像

## 総合ステータス

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景
[ 12-A ]	[ ]	[ 地鳴り響く ]
<	<	< 踏みしだかれて >

{ の(ような) / を宿した / を帯びた } 雰囲気

←各風景に対応し放たれる魔法風景

## 見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[ ]

## 生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	}  で…	ような時、 [ ]
{	}  で…	ような時、 [ ]
{	}  で…	ような時、 [ ]
{	}  で…	ような時、 [ ]

## 贈り物——

[ ]

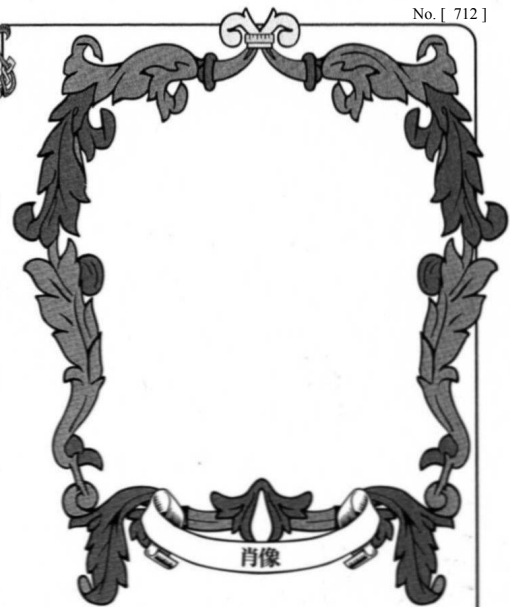
## 備考

体長:5~6m。最も若い段階の地龍。体色は茶がかかった深い赤。まだ火は出かないが熱風を吐き出す。



# ROADS TO LORD

## ビーイング 汎用存在シート



名 [ 炎龍(ティガラムイラ) ] の [ ]

性別 [ ] 年齢 [ ] 歳ほど

クステ [ ]

強運時 [ ]

弱運時 [ ]

ロール :

### その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[ 04-06 ]	[ ]	[ 切り裂く ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 爪 > [ 03-05 ]
	<	>< 切り裂かれた >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 07-09 ]	[ ]	[ 高熱 ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 口 > [ 06-09 ]
	<	>< 炭化した >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 10 ]	[ ]	[ 焦げ茶色 ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 鱗 > [ 10-13 ]
	<	>< 焼け付いた >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

### さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	雰囲気
[ 11-A ]	[ ]	[ 威風堂々たる ]	{ の(ような) / を宿した / を帯びた }
	<	>< 破滅した >	←各風景に対応し放たれる魔法風景

### 見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[ ]

### 生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]

### 贈り物——

[ ]

備考

体長:7~10m。体色から赤みが抜け渋くて深みのある焦げ茶になる。強烈な火炎を吐き出すようになる。



# ROADS TO LORD

## ビーイング 汎用存在シート

名 [ 銀龍(アイメリムイラ) ] の [ ]

性別 [ ] 年齢 [ ] 歳ほど

クステ [ ]

強運時 [ ]

弱運時 [ ]

ロール :



### その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[ 03-05 ]	[ ]	[ 打ち砕く ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 爪 > [ 02-04 ]
	<	>	< 粉々にされた >	←各風景に対応し放たれる魔法風景
[ 06-09 ]	[ ]	[ 灼熱 ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 口 > [ 05-09 ]
	<	>	< 灰になった >	←各風景に対応し放たれる魔法風景
[ 10 ]	[ ]	[ 銀 ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 鱗 > [ 10-13 ]
	<	>	< ぼろぼろになった >	←各風景に対応し放たれる魔法風景



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

### さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景
[ 11-A ]	[ ]	[ 大地を震わせる ]
	<	>

{ の(ような) / を宿した / を帯びた } 雰囲気  
< 破壊し尽くされた > ←各風景に対応し放たれる魔法風景

### 見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[ ]

### 生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	} で…	ような時、 [ ]
{	} で…	ような時、 [ ]
{	} で…	ような時、 [ ]
{	} で…	ような時、 [ ]

### 贈り物——

[ ]

備考

体長:11~17m。地龍の最も成長した姿で、堂々たる巨大な体躯を誇り、体色は黒みがかかった銀色となる。





# ROADS TO LORD

## ビーイング 汎用存在シート



肖像

名 [ 紫龍(ザーリムイラ) ] の [ ]

性別 [ ] 年齢 [ ] 歳ほど

クステ [ ]

強運時 [ ]

弱運時 [ ]

ロール :

### その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[ 05-06 ] [ < ]		[ 鋭い ] { の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 爪 >	[ 04-05 ]
		> < 切り裂かれた >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 07-10 ] [ < ]		[ 叩きつける ] { の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 尾 >	[ 06-10 ]
		> < へし折られた >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 11-12 ] [ < ]		[ 紫 ] { の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 鱗 >	[ 11-13 ]
		> < うんざりする >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	
[ 13-A ] [ < ]		[ 誇り高い ] { の(ような) / を宿した / を帯びた }	雰囲気
		> < 矮小な >	←各風景に対応し放たれる魔法風景

### 見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[ ]

### 生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]

### 贈り物——

[ ]



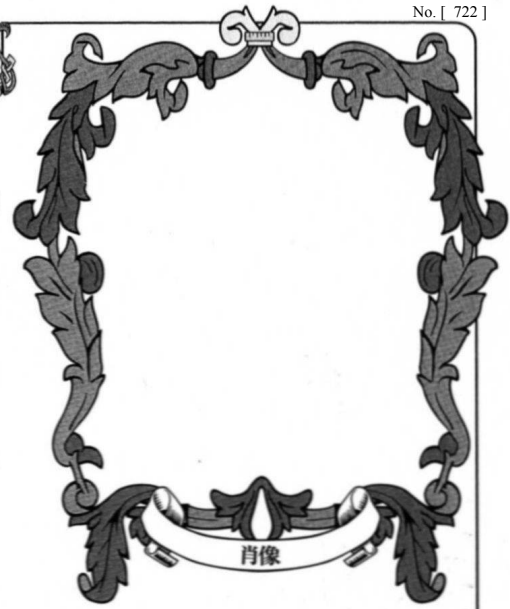
### 備考

体長:7~9m。最も若い段階の水龍。体色は黒みがかかった紫で、あまり美しくはない。なお、水龍が陸上に上がることはまずない。多くの場合、水龍と戦うことは自分が水上の船にいるか、水中にいるか、水際にいるかを意味する。



# ROADS TO LORD

## ビーイング 汎用存在シート



名 [ 青龍(アウイーム) ] の [ ]

性別 [ ] 年齢 [ ] 歳ほど

クステ [ ]

強運時 [ ]

弱運時 [ ]

ロール :

### その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[ 04-06 ]	[ ]	[ 粉碎する ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	爪 [ 03-07 ]
	<	> 砕かれた	> ←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 07-10 ]	[ ]	[ 衝撃 ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	波 [ 08-10 ]
	<	> ぐちゃぐちゃの	> ←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 10-11 ]	[ ]	[ 蒼い ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	鱗 [ 11-13 ]
	<	> 萎えた	> ←各風景に対応し放たれる魔法風景	



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

### さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	雰囲気
[ 12-A ]	[ ]	[ 賢くも恐ろしい ]	{ の(ような) / を宿した / を帯びた } 雰囲気
	<	> 畏れに震えた	> ←各風景に対応し放たれる魔法風景

### 見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[ ]

### 生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]

### 贈り物——

[ ]

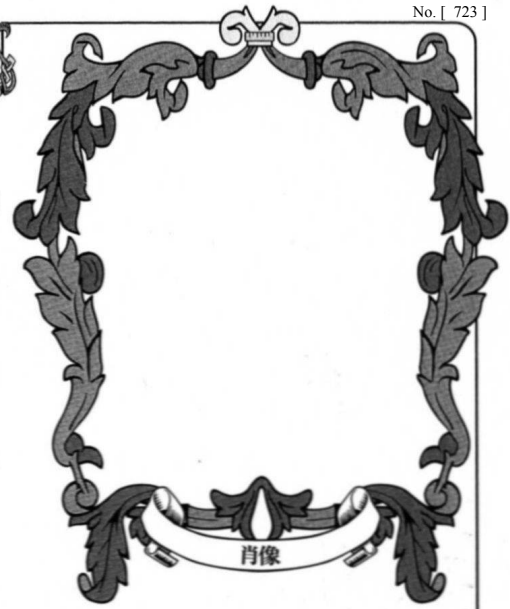
体長:10~15m。体色は透明感のある美しい青へと変わる。

備考



# ROADS TO LORD

## ビーイング 汎用存在シート



名 [ 白龍(アイヴァンムイラ) ]の[ ]

性別[ ] 年齢[ ] 歳ほど

クステ [ ]

強運時 [ ]

弱運時 [ ]

ロール：

### その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[ 03 ]	[ 衝撃 ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	爪	[ 02-05 ]
<	>	>> 粉碎された	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 04-08 ]	[ 雷雲 ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	尾	[ 06-09 ]
<	>	>> 焼き尽くされた	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 09-10 ]	[ 白い ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	鱗	[ 10-13 ]
<	>	>> 全く無意味な	←各風景に対応し放たれる魔法風景	



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

### さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	雰囲気
[ 11-A ]	[ 霊験高き ]	{ の(ような) / を宿した / を帯びた }	雰囲気
<	>	>> 消滅した	←各風景に対応し放たれる魔法風景

### 見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[ ]

### 生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 [
{	で…	ような時、 [
{	で…	ような時、 [
{	で…	ような時、 [

### 贈り物——

[ ]

備考

体長:16~20m。水龍の最終段階。体躯は純白で長大になる。龍の髭も堂々たる威厳をもち、強力な魔力を内在するようになる。

