

# ROADS TO LORD

## ビーイング 汎用存在シート



名 [ 剣士 / 戦士 ] の [ ]

性別 [ ] 年齢 [ ] 歳ほど

クステ [ ]

強運時 [ ]

弱運時 [ ]

ロール :

### その様相

※ 語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[ 06-08 ]	[ ]	[ 鋭き ]	{ の (ような) / を宿す / を帯びる }	< 瞳 > [ 07-09 ]
<	>	> 恐れに駆られた	← 各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 09-10 ]	[ ]	[ きらめく ]	{ の (ような) / を宿す / を帯びる }	< 剣 > [ 10 ]
<	>	> 切られた	← 各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 11-13 ]	[ ]	[ 踏みしめる ]	{ の (ような) / を宿す / を帯びる }	< 足 > [ 11-13 ]
<	>	> のろまな	← 各風景に対応し放たれる魔法風景	



※ 語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

### さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[ A ]	[ ]	[ 恐れ知らず ]	{ の (ような) / を宿した / を帯びた }	雰囲気
<	>	> 気後れた	← 各風景に対応し放たれる魔法風景	

### 見いだされた弱点言葉

※ 消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[ ]

### 生まれる風景

※ 交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]

### 贈り物——

[ ]

混乱と危険に満ちたこの世界で、様々な理由や目的から、剣を手に戦う道を選んだ者。

備考





# ROADS to LORD

## ビーイング 汎用存在シート



名 [ 兵士 ] の [ ]  
 性別 [ ] 年齢 [ ] 歳ほど  
 クステ [ ]  
 強運時 [ ]  
 弱運時 [ ]  
 ロール :

### その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[ 06-08 ] [ < ]	[ 頑丈そうな ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 鎧 >	[ 07-09 ]
	[ 非力 ]	> ←各風景に対応し放たれる魔法風景		
[ 09-11 ] [ < ]	[ 剣 ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 腕 >	[ 10-12 ]
	[ 切られた ]	> ←各風景に対応し放たれる魔法風景		
[ 12-13 ] [ < ]	[ 忠実 ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 顔 >	[ 13 ]
	[ 押し返された ]	> ←各風景に対応し放たれる魔法風景		



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

### さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	気づき
[ A ] [ < ]	[ 命令に忠実 ]	{ の(ような) / を宿した / を帯びた }	雰囲気
	[ 前進できなくなった ]	> ←各風景に対応し放たれる魔法風景	

### 見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[ ]

### 生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]

### 贈り物——

[ ]



備考

国家や領主などに雇われた兵士。命令を守ることを美徳と心がけているが、それを守れるかは本人次第である。



# ROADS TO LORD

## ビーイング 汎用存在シート

名 [ 衛兵 ] の [ ]

性別 [ ] 年齢 [ ] 歳ほど

クステ [ ]

強運時 [ ]

弱運時 [ ]

ロール：



### その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[ 06-08 ]	[ [ 警戒 ]	{ の ( ような ) / を宿す / を帯びる }	< 目 >	[ 07-09 ]
<	>	< 動けなくなった >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 09-10 ]	[ [ 剣 ]	{ の ( ような ) / を宿す / を帯びる }	< 腕 >	[ 10-11 ]
<	>	< 切られた >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 11-13 ]	[ [ 頑固そうな ]	{ の ( ような ) / を宿す / を帯びる }	< 顔 >	[ 12-13 ]
<	>	< すくまされた >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

### さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	雰囲気
[ A ]	[ [ 侵入を拒む ]	{ の ( ような ) / を宿した / を帯びた }	雰囲気
<	>	< 押し返された >	←各風景に対応し放たれる魔法風景

### 見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[ ]

### 生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 [
{	で…	ような時、 [
{	で…	ような時、 [
{	で…	ような時、 [

### 贈り物——

[ ]

備考

門や建物を警備する真面目で融通の効かない兵士。



# ROADS TO LORD

## ビーイング 汎用存在シート



名 [ 傭兵／古参兵 ] の [ ]

性別 [ ] 年齢 [ ] 歳ほど

クステ [ ]

強運時 [ ]

弱運時 [ ]

ロール：

肖像

### その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[ 05-06 ]	[ ]	[ 使い込まれた ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 鎧 > [ 07-08 ]
<	<	> 役に立たない	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 07-09 ]	[ ]	[ 油断ならない ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 目 > [ 09-10 ]
<	<	> えぐられた	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 10-13 ]	[ ]	[ 素早い ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 腕 > [ 11-13 ]
<	<	> 不安になった	←各風景に対応し放たれる魔法風景	



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

### さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景
[ A ]	[ ]	[ 海千山千の ]
<	<	> { の(ような) / を宿した / を帯びた } 雰囲気
		> うかつに動けなくなった

←各風景に対応し放たれる魔法風景

### 見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負うためにして歴史でもある。

[ ]

### 生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]

### 贈り物——

[ ]

金で雇われた兵士。戦いを商売と割り切り、忠誠や信頼も金次第である。

備考





名 [ 騎士／指揮官 ] の [ ]

性別 [ ] 年齢 [ ] 歳ほど

クステ [ ]

強運時 [ ]

弱運時 [ ]

ロール：

その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[ 05-06 ] [ ]	[ ]	きらめく	{ の ( ような ) / を宿す / を帯びる }	< 鎧 > [ 07-09 ]
< [ ]	> [ ]	無駄	> ←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 07-10 ] [ ]	[ ]	鋭い	{ の ( ような ) / を宿す / を帯びる }	< 槍 > [ 10 ]
< [ ]	> [ ]	風穴の空いた	> ←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 11-13 ] [ ]	[ ]	誇り高い	{ の ( ような ) / を宿す / を帯びる }	< 瞳 > [ 11-13 ]
< [ ]	> [ ]	気おされた	> ←各風景に対応し放たれる魔法風景	



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	雰囲気
[ A ] [ ]	[ ]	名誉を誇る	{ の ( ような ) / を宿した / を帯びた }
< [ ]	> [ ]	退けられた	> ←各風景に対応し放たれる魔法風景

見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[ ]

生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [ 風景言葉 ] を [ ローズガーデン ] へ得られる。

{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]

贈り物——

[ ]



備考

領地を持ち自前の武装と乗馬で従軍する騎馬戦士。誇り高く名誉と礼節を貴ぶが、しばしば無謀を勇気と取り違えている。





名 [ 鬼族兵士 ] の [ ]

性別 [ ] 年齢 [ ] 歳ほど

クステ [ ]

強運時 [ ]

弱運時 [ ]

ロール：

### その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[ 07-08 ]	[ ]	[ 分厚い ]	{ の (ような) / を宿す / を帯びる }	〈 皮 〉 [ 07-10 ]
	〈	> 〈 いらだち	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 09-11 ]	[ ]	[ 耳障りな ]	{ の (ような) / を宿す / を帯びる }	〈 声 〉 [ 11 ]
	〈	> 〈 落ち着きない	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 12-13 ]	[ ]	[ 鋭い ]	{ の (ような) / を宿す / を帯びる }	〈 爪 〉 [ 12-13 ]
	〈	> 〈 切り裂かれた	←各風景に対応し放たれる魔法風景	



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	気づき
[ A ]	[ ]	[ 破壊に駆られた ]	{ の (ような) / を宿した / を帯びた } 雰囲気
	〈	> 〈 メチャクチャ	←各風景に対応し放たれる魔法風景

### 見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[ ]

### 生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]

### 贈り物——

[ ]



備考

デュラやヒュノーの軍隊の主力をなす鬼族の兵士。残忍で卑劣。凶暴かつ臆病という相反する性質を持つ。





名 [ 選抜近衛兵 ] の [ ]

性別 [ ] 年齢 [ ] 歳ほど

クステ [ ]

強運時 [ ]

弱運時 [ ]

ロール :

### その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[ 04-06 ]	[ ]	[ 黒金 ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 鎧 > [ 05-08 ]
<	>	>< はね返された >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 07-08 ]	[ ]	[ 堅忍不拔 ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 瞳 > [ 09-10 ]
<	>	>< がたがた震えた >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 09-11 ]	[ ]	[ 疾風迅雷 ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 刃 > [ 11-13 ]
<	>	>< 切断された >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

### さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	
[ 12-A ]	[ ]	[ 不撓不屈 ]	{ の(ような) / を宿した / を帯びた } 雰囲気
<	>	>< 死に瀕した >	←各風景に対応し放たれる魔法風景

### 見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[ ]

### 生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	} で…	ような時、 [ ]
{	} で…	ような時、 [ ]
{	} で…	ような時、 [ ]
{	} で…	ような時、 [ ]

### 贈り物——

[ ]

### 備考

名高きストラディウム選抜近衛第三軍団の兵士。第三軍団は古の統一王の近衛兵として組織され、建国の母体となった軍団である。西方全域から歴戦の兵士を徴募した選抜近衛兵は、人間族の表象「闇の中の炎」を示す、金の飾りを施した漆黒の甲冑を着用する。戦場をこそ還るべき故郷とみなす彼らは、死を恐れぬ最強の兵士として知られている。



名 [ ラムザス戦士 ] の [ ]

性別 [ ] 年齢 [ ] 歳ほど

クステ [ ]

強運時 [ ]

弱運時 [ ]

ロール :

その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[ 04-08 ]	[ ]	[ 引き絞られた ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 弓 > [ 06-09 ]
<	<	> 貫かれた	>	←各風景に対応し放たれる魔法風景
[ 09 ]	[ ]	[ 鋭い ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 目 > [ 10 ]
<	<	> 威圧された	>	←各風景に対応し放たれる魔法風景
[ 10-11 ]	[ ]	[ 素早い ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 足 > [ 11-13 ]
<	<	> 蹴られた	>	←各風景に対応し放たれる魔法風景



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	雰囲気
[ 12-A ]	[ ]	[ 剽悍無比 ]	{ の(ような) / を宿した / を帯びた }
<	<	> 踏みしだかれた	> ←各風景に対応し放たれる魔法風景

見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[ ]

生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]

贈り物——

[ ]

備考

ラムザス草原の騎馬戦士。名高いラムザス馬を駆る生来の狩人で、傭兵や護衛、道案内としてその名を知られている。勇敢かつ信義に厚い。







名 [ 連合騎士 ] の [ ]

性別 [ ] 年齢 [ ] 歳ほど

クステ [ ]

強運時 [ ]

弱運時 [ ]

ロール :

### その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[ 06-07 ]	[ ]	[ 白銀 ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 鎧 > [ 08-09 ]
<	<	>> 役に立たない	< 腕 >	←各風景に対応し放たれる魔法風景
[ 08-10 ]	[ ]	[ 槍 ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	[ 10-11 ]
<	<	>> 貫かれた	< 瞳 >	←各風景に対応し放たれる魔法風景
[ 11-12 ]	[ ]	[ 誇り高い ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	[ 12-13 ]
<	<	>> 気おされた	< 瞳 >	←各風景に対応し放たれる魔法風景



### 総合ステータス

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	気づき
[ 13-A ]	[ ]	[ 不惜身命 ]	{ の(ような) / を宿した / を帯びた }
<	<	>> かたくなるしい	霧囲気
			←各風景に対応し放たれる魔法風景

### 見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[ ]

### 生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]

### 贈り物——

[ ]



### 備考

戦乱の地であるナーハンとギュノロンで、ストラディウムに忠誠を誓う小領主。ストラディウム軍の召集に応じることを条件に「連合騎士」の称号を授けられたかれらは、優れた槍騎兵であると同時に名誉を貴ぶ武人である。



# ROADS TO LORD

## ビーイング 汎用存在シート



名 [ 砂人の戦士 ] の [ ]

性別 [ ] 年齢 [ ] 歳ほど

クステ [ ]

強運時 [ ]

弱運時 [ ]

ロール：

### その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[ 06-08 ]	[ ]	[ 異形の ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	〈 兜 〉 [ 07-09 ]
	〈	〉〈 おびえた	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 09-10 ]	[ ]	[ 構えられた ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	〈 槍 〉 [ 10 ]
	〈	〉〈 刺された	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 11-13 ]	[ ]	[ 乾いた溜息 ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	〈 声 〉 [ 11-13 ]
	〈	〉〈 不安になった	←各風景に対応し放たれる魔法風景	



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[ A ]	[ ]	[ 乾燥に動じない ]	{ の(ような) / を宿した / を帯びた }	霧囲気
	〈	〉〈 ひからびた	←各風景に対応し放たれる魔法風景	

### 見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[ ]

### 生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]

### 贈り物——

[ ]

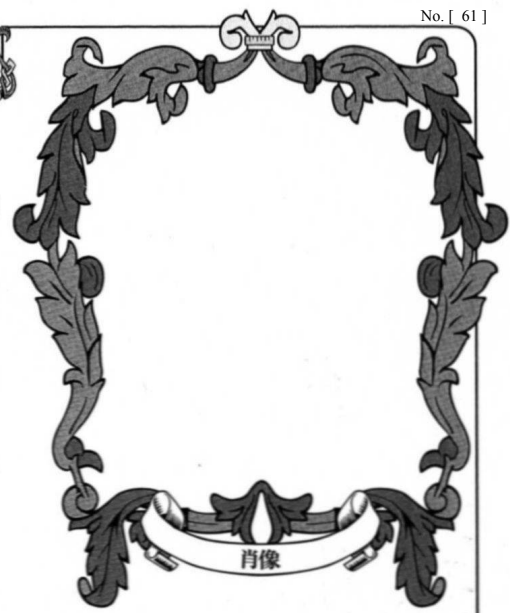
備考

タキット砂漠の原住民。頭部をすっぽりと覆う奇妙な兜をかぶった勇敢な狩人で、男性は婚礼を挙げるためにステップ地帯の獅子を狩る義務がある。



# ROADS TO LORD

## ビーイング 汎用存在シート



名 [ 氷人の狩人 ] の [ ]

性別 [ ] 年齢 [ ] 歳ほど

クステ [ ]

強運時 [ ]

弱運時 [ ]

ロール：

### その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[ 06-09 ] [ <	[ [ 毛皮 ] { の ( ような ) / を宿す / を帯びる }	< 外套 > [ 08-11 ]		
		> [ たじろいだ ] ←各風景に対応し放たれる魔法風景		
[ 10-11 ] [ <	[ [ 用心深い ] { の ( ような ) / を宿す / を帯びる }	< 目 > [ 12 ]		
		> [ のろくなった ] ←各風景に対応し放たれる魔法風景		
[ 12-13 ] [ <	[ [ 短い ] { の ( ような ) / を宿す / を帯びる }	< 槍 > [ 13 ]		
		> [ 刺された ] ←各風景に対応し放たれる魔法風景		



### 総合ステータス

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	気づき
[ A ] [ <	[ [ 極寒を耐え忍ぶ ] { の ( ような ) / を宿した / を帯びた }	雰囲気	
		> [ 凍えきった ] ←各風景に対応し放たれる魔法風景	

### 見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[ ]

### 生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]

### 贈り物——

[ ]

グリオン山脈の洞窟や雪洞に住む狩猟民。迷信深く、狩りを除くと臆病で争いごとは回避する。

備考



# ROADS TO LORD

## ビーイング 汎用存在シート



名 [ 領主 / 貴族 / 大地主 ] の [ ]

性別 [ ] 年齢 [ ] 歳ほど

クステ [ ]

強運時 [ ]

弱運時 [ ]

ロール :

### その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[ 06-08 ]	[ ]	[ さらびやかな ]	{ の (ような) / を宿す / を帯びる }	< 衣装 > [ 07-09 ]
<	>	< 貧相な >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 09-11 ]	[ ]	[ 尊大な ]	{ の (ような) / を宿す / を帯びる }	< 瞳 > [ 10 ]
<	>	< 卑屈そうな >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 12-13 ]	[ ]	[ 洗練された ]	{ の (ような) / を宿す / を帯びる }	< 動作 > [ 11-13 ]
<	>	< 野卑な >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

### さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	雰囲気
[ A ]	[ ]	[ 高貴 ]	{ の (ような) / を宿した / を帯びた }
<	>	< みじめな >	←各風景に対応し放たれる魔法風景

### 見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負うためにして歴史でもある。

[ ]

### 生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]

### 贈り物——

[ ]

備考

大領主や政府の高官など社会の支配階層。地位ある者としての名誉心と民の安寧への義務感が強いが、支配することの正当性について疑いを抱くこともない。





名 [ 神官 / 巫女 ] の [ ]

性別 [ ] 年齢 [ ] 歳ほど

クステ [ ]

強運時 [ ]

弱運時 [ ]

ロール :

### その様相

※ 語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[ 07-08 ] [ ]	[ ]	[ 祈り ]	{ の ( ような ) / を宿す / を帯びる }	< 錫杖 > [ 07 ]
< [ ]	>	> [ 打たれた ]	> ← 各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 09-11 ] [ ]	[ ]	[ 清らかな ]	{ の ( ような ) / を宿す / を帯びる }	< 声 > [ 08-11 ]
< [ ]	>	> [ 氣勢削がれた ]	> ← 各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 12-13 ] [ ]	[ ]	[ 癒やし ]	{ の ( ような ) / を宿す / を帯びる }	< 手 > [ 12-13 ]
< [ ]	>	> [ 横たわった ]	> ← 各風景に対応し放たれる魔法風景	



※ 語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

### さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	雰囲気
[ A ] [ ]	[ ]	[ 敬虔 ]	{ の ( ような ) / を宿した / を帯びた }
< [ ]	>	> [ けしからん ]	> ← 各風景に対応し放たれる魔法風景

### 見いだされた弱点言葉

※ 消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[ ]

### 生まれる風景

※ 交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [ 風景言葉 ] を [ ローズガーデン ] へ得られる。

{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]

### 贈り物——

[ ]



### 備考

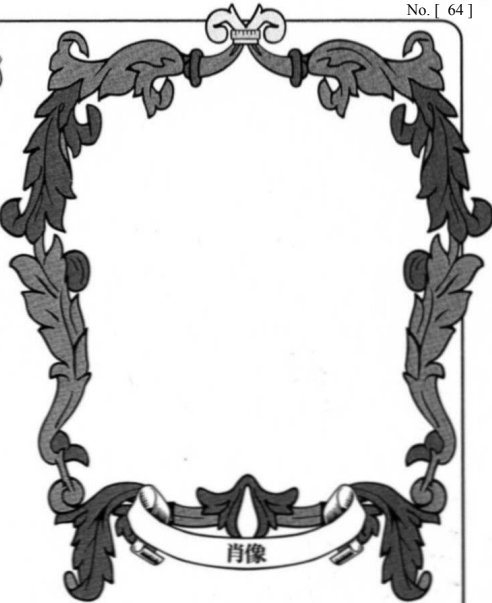
七柱の守護神(スィーラ)に祈りを捧げる聖職者。聖都ファラノウムの儀礼に従うが、俗世と交わりを避けて籠る修行者から、王宮や都市の神殿を司る高官、村祭りを主催する兼業農夫まで、そのあり方は様々である。





# ROADS TO LORD

## ビーイング 汎用存在シート



名 [ 狂信者 / 異端糾弾者 ] の [ ]

性別 [ ] 年齢 [ ] 歳ほど

クステ [ ]

強運時 [ ]

弱運時 [ ]

ロール :

### その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[ 11 ]	[ ]	[ 狂気 ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 瞳 > [ 05-06 ]
	<	>	< 錯乱した >	←各風景に対応し放たれる魔法風景
[ 12 ]	[ ]	[ 不気味に優しい ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 声色 > [ 07-09 ]
	<	>	< バカになった >	←各風景に対応し放たれる魔法風景
[ 13 ]	[ ]	[ やたら大げさな ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 仕草 > [ 10-13 ]
	<	>	< 薄気味悪い >	←各風景に対応し放たれる魔法風景



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

### さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	様子
[ A ]	[ ]	[ 痛々しく不気味な ]	{ の(ような) / を宿した / を帯びた }
	<	>	< ネジのはずれた >

←各風景に対応し放たれる魔法風景

### 見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[ ]

### 生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]

### 贈り物——

[ ]

備考

独りよがりな排他的な考えを意固に狂信し、これを他者にも強要してくる厄介者。その論理は一見精緻なようでも、蓋を開ければ強迫観念に囚われ、実は畸形した自己保身に他ならない。





# ROADS TO LORD

## ビーイング 汎用存在シート



名 [ 学士/研究者/長老/語り部 ] の [ ]

性別 [ ] 年齢 [ ] 歳ほど

クステ [ ]

強運時 [ ]

弱運時 [ ]

ロール :

### その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[ 06-07 ]	[ ]	[ ペン ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 手 > [ 07 ]
<	>	>< 刺された >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 08-10 ]	[ ]	[ 知恵 ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 目 > [ 08-11 ]
<	>	>< 抜けた >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 11-13 ]	[ ]	[ 説得力 ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 言葉 > [ 12-13 ]
<	>	>< 封じられた >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

### さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	
[ A ]	[ ]	[ 知識に長けた ]	{ の(ような) / を宿した / を帯びた } 雰囲気
<	>	>< 見透かされた >	←各風景に対応し放たれる魔法風景

### 見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[ ]

### 生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	} で…	ような時、 [ ]
{	} で…	ような時、 [ ]
{	} で…	ような時、 [ ]
{	} で…	ような時、 [ ]

### 贈り物——

[ ]

備考

文章に長じ、法律や文学、歴史や博物学などの学識に優れた知識人。官僚や教師、政治的顧問として頼りにされる者もいる。



# ROADS to LORD

## ビーイング 汎用存在シート



名 [ 薬医 / 薬師 ] の [ ]

性別 [ ] 年齢 [ ] 歳ほど

クステ [ ]

強運時 [ ]

弱運時 [ ]

ロール :

肖像

### その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[ 06-07 ]	[ ]	[ よく効く ]	{ の (ような) / を宿す / を帯びる }	< 鼻 > [ 07-08 ]
	<	>	< 裸にされた >	←各風景に対応し放たれる魔法風景
[ 08-10 ]	[ ]	[ 見破られた ]	{ の (ような) / を宿す / を帯びる }	< 目 > [ 09-11 ]
	<	>	< 見すかされた >	←各風景に対応し放たれる魔法風景
[ 11-13 ]	[ ]	[ 細かく動く ]	{ の (ような) / を宿す / を帯びる }	< 指先 > [ 12-13 ]
	<	>	< 調べられた >	←各風景に対応し放たれる魔法風景



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

### さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	雰囲気
[ A ]	[ ]	[ 分析する ]	{ の (ような) / を宿した / を帯びた }
	<	>	< 受け身のまま > ←各風景に対応し放たれる魔法風景

### 見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負うためにして歴史でもある。

[ ]

### 生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	} で…	ような時、 [ ]
{	} で…	ような時、 [ ]
{	} で…	ような時、 [ ]
{	} で…	ような時、 [ ]

### 贈り物——

[ ]

備考





# ROADS TO LORD

## ビーイング 汎用存在シート

魔法使い／魔女／産婆／

名 [ 呪術師／占い師／呪医 ] の [ ]

性別 [ ] 年齢 [ ] 歳ほど

クステ [ ]

強運時 [ ]

弱運時 [ ]

ロール：



### その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[ 08 ]	[ ]	[ 天地をきく ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 手足 > [ 06-07 ]
<	<	> 奇怪な >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 09-11 ]	[ ]	[ 風をよむ ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 耳 > [ 08-10 ]
<	<	> からっぽ >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 12-13 ]	[ ]	[ 沈黙を語る ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 瞳 > [ 11-13 ]
<	<	> 呪縛された >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

### さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	様子
[ A ]	[ ]	[ 運命を見はかる ]	{ の(ような) / を宿した / を帯びた }
<	<	> むなしい >	霧囲気 ←各風景に対応し放たれる魔法風景

### 見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[ ]

### 生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]

### 贈り物——

[ ]

### 備考

市井にまぎれ、魔法や占いを研究/実践している小さき魔法の使い手。多くは、里人らのよろず相談相手。神官/巫女に相談できないような悩みを持ち込まれる立場上、極力、目立たぬよう暮らしていることも。特に天文/自然の経験的知識に通じる。





名 [ 農夫 / 庶民 ] の [ ]

性別 [ ] 年齢 [ ] 歳ほど

クステ [ ]

強運時 [ ]

弱運時 [ ]

ロール :

その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[ 07-09 ]	[ ]	[ 生活がにじむ ]	{ の (ような) / を宿す / を帯びる }	< 手 > [ 08-10 ]
	<	>< 貧乏くさい >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 10-11 ]	[ ]	[ 日に焼けた ]	{ の (ような) / を宿す / を帯びる }	< 顔 > [ 11 ]
	<	>< しわくちゃ >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 12-13 ]	[ ]	[ 素朴で飾らぬ ]	{ の (ような) / を宿す / を帯びる }	< 動作 > [ 12-13 ]
	<	>< あか抜けない >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	雰囲気
[ A ]	[ ]	[ 大地 ]	{ の (ような) / を宿した / を帯びた }
	<	>< 泥くさい >	←各風景に対応し放たれる魔法風景

見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[ ]

生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]

贈り物——

[ ]

備考

大地を耕す勤勉な農耕民は文明の基礎であるが、その重要性に対し十分に報いられているとは言えない。



# ROADS TO LORD

## ビーイング 汎用存在シート

名 [ 漁師 ] の [ ]

性別 [ ] 年齢 [ ] 歳ほど

クステ [ ]

強運時 [ ]

弱運時 [ ]

ロール：



### その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[ 07-09 ]	[ ]	[ 網 ]	{ の (ような) / を宿す / を帯びる }	< 毛皮 > [ 10-11 ]
<	>	>< 絡め取られた >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 10-11 ]	[ ]	[ 日焼け ]	{ の (ような) / を宿す / を帯びる }	< 肌 > [ 12 ]
<	>	>< 遅れをとった >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 12-13 ]	[ ]	[ 潮香 ]	{ の (ような) / を宿す / を帯びる }	< 髪 > [ 13 ]
<	>	>< たじろいだ >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

### さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[ A ]	[ ]	[ 波に打たれる岩 ]	{ の (ような) / を宿した / を帯びた }	雰囲気
<	>	>< 疲労した >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	

### 見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[ ]

### 生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]

### 贈り物——

[ ]

備考

海や川辺で魚を採る民。純朴だが気性が激しい。



# ROADS to LORD

## ビーイング 汎用存在シート



名 [ 狩人 ] の [ ]

性別 [ ] 年齢 [ ] 歳ほど

クステ [ ]

強運時 [ ]

弱運時 [ ]

ロール：

### その様相 ※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[ 08-10 ]	[ ]	[ 弓 ]	{ の (ような) / を宿す / を帯びる }	< 手 > [ 07-08 ]
<	>	< 刺し傷 >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 11-12 ]	[ ]	[ 鋭い ]	{ の (ような) / を宿す / を帯びる }	< 目 > [ 09 ]
<	>	< 不安にかられた >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 13 ]	[ ]	[ 素早さ ]	{ の (ような) / を宿す / を帯びる }	< 足 > [ 10-13 ]
<	>	< のろまな >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

### さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	雰囲気
[ A ]	[ ]	[ しなやかに狩る ]	{ の (ような) / を宿した / を帯びた }
<	>	< 追いこまれた >	←各風景に対応し放たれる魔法風景

### 見いだされた弱点言葉 ※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[ ]

### 生まれる風景 ※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{		で…		ような時、 [	
{		で…		ような時、 [	
{		で…		ような時、 [	
{		で…		ような時、 [	

贈り物—— [ ]

弓や罾を使って獲物を狩る猟師。地形や動物を熟知し、観察力に長けている。

備考





名 [ 流民 ] の [ ]

性別 [ ] 年齢 [ ] 歳ほど

クステ [ ]

強運時 [ ]

弱運時 [ ]

ロール：

**その様相** ※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[ 07-08 ]	[ ]	[ 無表情 ]	{の(ような)/を宿す/を帯びる} < 目 >	[ 10 ]
<	>	> < 痛々しい >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 09-10 ]	[ ]	[ 枯草色 ]	{の(ような)/を宿す/を帯びる} < 服 >	[ 11 ]
<	>	> < 気づかなかった >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 11-13 ]	[ ]	[ 短刀 ]	{の(ような)/を宿す/を帯びる} < 手 >	[ 12-13 ]
<	>	> < 刺された >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

**さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——**

命中	表の風景	真の風景	特徴
[ A ]	[ ]	[ 流離い続ける ]	{の(ような)/を宿した/を帯びた} 雰囲気
<	>	> < 動けなくなった >	←各風景に対応し放たれる魔法風景

**見いだされた弱点言葉**

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[ ]

**生まれる風景**

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	} で…	} ような時、 [ ]
{	} で…	} ような時、 [ ]
{	} で…	} ような時、 [ ]
{	} で…	} ような時、 [ ]
	<b>贈り物——</b>	[ ]



備考

様々な理由から一所不住の放浪生活を習いとするようになった民。定住せず物への執着が薄い反面、自他の所有物を区別せず、明日は明日の風が吹くといったその場任せの人生観を持つため、定住民からは好かれられないことが多い。





# ROADS to LORD

## ビーイング 汎用存在シート



名 [ 遊牧民 ] の [ ]

性別 [ ] 年齢 [ ] 歳ほど

クステ [ ]

強運時 [ ]

弱運時 [ ]

ロール :

### その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[ 07-09 ] [ ]	[ ]	[ 手綱 ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	〈 手 〉 [ 07-09 ]
[ ]	〈	> 〈 打たれた 〉	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 10-11 ] [ ]	[ ]	[ 日焼け ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	〈 肌 〉 [ 10 ]
[ ]	〈	> 〈 効かなくなった 〉	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 12-13 ] [ ]	[ ]	[ 鷹 ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	〈 目 〉 [ 11-13 ]
[ ]	〈	> 〈 卑屈になった 〉	←各風景に対応し放たれる魔法風景	

肖像



### 総合ステータス

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	雰囲気
[ A ] [ ]	[ ]	[ 草原を走る ]	{ の(ような) / を宿した / を帯びた }
[ ]	〈	> 〈 追いつけない 〉	←各風景に対応し放たれる魔法風景

### 見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[ ]

### 生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 [	]
{	で…	ような時、 [	]
{	で…	ような時、 [	]
{	で…	ような時、 [	]

### 贈り物——

[ ]



### 備考

草原を回遊しながら牧畜を営む民。純朴で親切だが気の荒さも持ち合わせ、定住者を馬鹿にしているところがある。



# ROADS TO LORD

## ビーイング 汎用存在シート



名 [ 芸人 ] の [ ]

性別 [ ] 年齢 [ ] 歳ほど

クステ [ ]

強運時 [ ]

弱運時 [ ]

ロール :

肖像

### その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[ 07-08 ]	[ [ 快活 ]	{ の (ような) / を宿す / を帯びる }	< 瞳 >	[ 08 ]
<	>	< 惑わされた >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 09-10 ]	[ [ 敏捷 ]	{ の (ような) / を宿す / を帯びる }	< 手 >	[ 09 ]
<	>	< ねじられた >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 11-13 ]	[ [ 滑稽 ]	{ の (ような) / を宿す / を帯びる }	< 口 >	[ 10-13 ]
<	>	< 笑わされた >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

### さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	
[ A ]	[ [ 惑わし ]	{ の (ような) / を宿した / を帯びた }	雰囲気
<	>	< 目を回した >	←各風景に対応し放たれる魔法風景

### 見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[ ]

### 生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	} で…	ような時、 [	]
{	} で…	ような時、 [	]
{	} で…	ような時、 [	]
{	} で…	ような時、 [	]

### 贈り物——

[ ]

備考

諸国を放浪しながら様々な芸で生活する民。人を笑わせ楽しませるが、底知れない秘密を垣間見せることもある。





名 [ 商人 / 行商人 ] の [ ]

性別 [ ] 年齢 [ ] 歳ほど

クステ [ ]

強運時 [ ]

弱運時 [ ]

ロール :

### その様相 ※ 語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[ 08-09 ] [ ]	[ 錢 ]	{ の (ような) / を宿す / を帯びる }	< 手 >	[ 09-11 ]
<	>	> < がめつ そうな >	← 各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 10-11 ] [ ]	[ 値踏みする ]	{ の (ような) / を宿す / を帯びる }	< 目 >	[ 12 ]
<	>	> < 見かけ倒しの >	← 各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 12-13 ] [ ]	[ 損得勘定な ]	{ の (ような) / を宿す / を帯びる }	< 言葉 >	[ 13 ]
<	>	> < 安っぽい >	← 各風景に対応し放たれる魔法風景	



※ 語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

### さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	
[ A ] [ ]	[ 抜け目ない ]	{ の (ような) / を宿した / を帯びた }	雰囲気
<	>	> < カモネギ >	← 各風景に対応し放たれる魔法風景

### 見いだされた弱点言葉

※ 消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[ ]

### 生まれる風景

※ 交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [ 風景言葉 ] を [ ローズガーデン ] へ得られる。

{	} で…	ような時、 [ ]
{	} で…	ような時、 [ ]
{	} で…	ような時、 [ ]
{	} で…	ような時、 [ ]

### 贈り物——

[ ]

田舎道を歩く行商人から都会に館を構える豪商まで、商いに従事する様々な人々。

備考







# ROADS TO LORD

## ビーイング 汎用存在シート



名 [ 職人 / 鍛冶 / 酒造り ] の [ ]

性別 [ ] 年齢 [ ] 歳ほど

クステ [ ]

強運時 [ ]

弱運時 [ ]

ロール :

### その様相

※ 語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[ 08-09 ]	[ ]	[ 器用 ]	{ の (ような) / を宿す / を帯びる }	< 手先 > [ 08-10 ]
<	<	< 小馬鹿にされた >	← 各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 10-12 ]	[ ]	[ 太い ]	{ の (ような) / を宿す / を帯びる }	< 腕 > [ 11-12 ]
<	<	< 動けなくなった >	← 各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 13 ]	[ ]	[ 無愛想 ]	{ の (ような) / を宿す / を帯びる }	< 口 > [ 13 ]
<	<	< たじろいだ >	← 各風景に対応し放たれる魔法風景	



### 総合ステータス

※ 語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	気づき
[ A ]	[ ]	[ 頑固一徹 ]	{ の (ような) / を宿した / を帯びた }
<	<	< 融通の効かぬ >	霧囲気 ← 各風景に対応し放たれる魔法風景

### 見いだされた弱点言葉

※ 消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[ ]

### 生まれる風景

※ 交流し左記の状況が発生 / 満せた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]

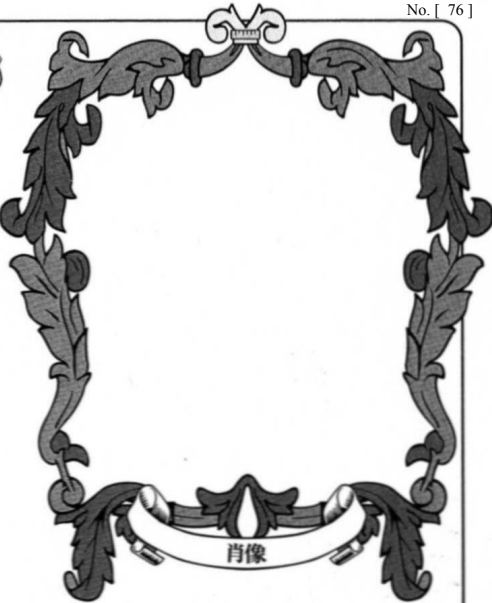
### 贈り物——

[ ]

様々な物品を作る職人は、その技芸を尊ばれる反面、偏屈さで人を困らせることもある。

備考





名 [ 船乗り ] の [ ]

性別 [ ] 年齢 [ ] 歳ほど

クステ [ ]

強運時 [ ]

弱運時 [ ]

ロール：

### その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[ 06-08 ] [	[ 赤銅 ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	肌	[ 07-10 ]
<	>	< 消極的 >		←各風景に対応し放たれる魔法風景
[ 09-11 ] [	[ 盛り上がった ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	腕	[ 11-12 ]
<	>	< 打ちのめされた >		←各風景に対応し放たれる魔法風景
[ 12-13 ] [	[ 見通す ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	目	[ 13 ]
<	>	< 気おされた >		←各風景に対応し放たれる魔法風景



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

### さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景
[ A ] [	[ 物に動じない ]	{ の(ような) / を宿した / を帯びた }
<	>	< 無力感ただよう >

霧囲気 ←各風景に対応し放たれる魔法風景

### 見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[ ]

### 生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 [
{	で…	ような時、 [
{	で…	ような時、 [
{	で…	ような時、 [

### 贈り物——

[ ]



備考

危険と隣り合わせの船乗りは大胆さと慎重さ、賢さと迷信深さを併せ持つ。



# ROADS TO LORD

## ビーイング 汎用存在シート

名 [ 盗賊 / こそ泥 ] の [ ]

性別 [ ] 年齢 [ ] 歳ほど

クステ [ ]

強運時 [ ]

弱運時 [ ]

ロール :



### その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[ 07-08 ]	[ ]	[ 鋭い ]	{ の (ような) / を宿す / を帯びる }	< 目 > [ 08-10 ]
<	>	>< 仰天した	> ←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 09-11 ]	[ ]	[ ヒ首 ]	{ の (ような) / を宿す / を帯びる }	< 手 > [ 12 ]
<	>	>< 刺された	> ←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 12-13 ]	[ ]	[ 機敏 ]	{ の (ような) / を宿す / を帯びる }	< 足 > [ 13 ]
<	>	>< あてにならぬ	> ←各風景に対応し放たれる魔法風景	



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

### さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	雰囲気
[ A ]	[ ]	[ 抜け目ない ]	{ の (ような) / を宿した / を帯びた } 雰囲気
<	>	>< 翻弄された	> ←各風景に対応し放たれる魔法風景

### 見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[ ]

### 生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	} で…	ような時、 [ ]
{	} で…	ような時、 [ ]
{	} で…	ような時、 [ ]
{	} で…	ような時、 [ ]

### 贈り物——

[ ]

備考

その場限りのこそ泥から盗賊団の一味まで。盗人は臆病だが抜け目無く、また首尾よく盗品を手  
に逃げ出すためなら暴力を厭わない。



# ROADS TO LORD

## ビーイング 汎用存在シート



名 [ 義賊 ] の [ ]

性別 [ ] 年齢 [ ] 歳ほど

クステ [ ]

強運時 [ ]

弱運時 [ ]

ロール :

### その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[ 07-10 ]	[ [ 排他的 ]	{ の (ような) / を宿す / を帯びる }	〈 態度 〉	[ 07-10 ]
	〈	〉〈 居心地悪い 〉	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 11 ]	[ [ いざという時 ]	{ の (ような) / を宿す / を帯びる }	〈 覚悟 〉	[ 11 ]
	〈	〉〈 あなどった 〉	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 12-13 ]	[ [ 民にまぎれる ]	{ の (ような) / を宿す / を帯びる }	〈 姿 〉	[ 12-13 ]
	〈	〉〈 見失った 〉	←各風景に対応し放たれる魔法風景	



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

### さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	雰囲気
[ A ]	[ [ 義理人情 ]	{ の (ような) / を宿した / を帯びた }	霧囲気
	〈	〉〈 場に流された 〉	←各風景に対応し放たれる魔法風景

### 見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[ ]

### 生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 [	]
{	で…	ような時、 [	]
{	で…	ような時、 [	]
{	で…	ような時、 [	]

### 贈り物——

[ ]

### 備考

ほとんど地回り者の賊。自分の縄張りに属する庶民——特に弱者を助ける義理人情はあるが、それも地元での庶民人気彼らの利益につながっているからで、博愛的正義などは期待しない方がいい。





# ROADS TO LORD

## ビーイング 汎用存在シート



肖像

名 [ 山賊 ] の [ ]

性別 [ ] 年齢 [ ] 歳ほど

クステ [ ]

強運時 [ ]

弱運時 [ ]

ロール：

### その様相

※ 語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[ 09-10 ]	[ [ 手斧 ]	{ の (ような) / を宿す / を帯びる }	< 腕 >	[ [ ] ]
<	>	< 打たれた >	← 各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 11 ]	[ [ 血走った ]	{ の (ような) / を宿す / を帯びる }	< 目 >	[ [ 07-08 ] ]
<	>	< 震えさせられた >	← 各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 12-13 ]	[ [ 酒臭い ]	{ の (ような) / を宿す / を帯びる }	< 口 >	[ [ 09-13 ] ]
<	>	< 吐き気がした >	← 各風景に対応し放たれる魔法風景	



### 総合ステータス

※ 語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	特徴
[ A ]	[ [ 衝動的な ]	{ の (ような) / を宿した / を帯びた }	雰囲気
<	>	< 足がすくんだ >	← 各風景に対応し放たれる魔法風景

### 見いだされた弱点言葉

※ 消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[ ]

### 生まれる風景

※ 交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]
{	で…	ような時、 [ ]

### 贈り物——

[ ]



備考

まともな暮らしを捨て、力任せの向こう見ずな生活に身を投じたならず者。考えが浅いだけにその行動は予測がつかない。





名 [ 海賊 ] の [ ]  
 性別 [ ] 年齢 [ ] 歳ほど  
 クステ [ ]  
 強運時 [ ]  
 弱運時 [ ]  
 ロール :

その様相 ※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[ 08-09 ] [		[ 湾曲刀 ] { の ( ような ) / を宿す / を帯びる }	< 腕 >	[ 07-09 ]
<		>< 切られた >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 10-11 ] [		[ 傷 ] { の ( ような ) / を宿す / を帯びる }	< 胸 >	[ 10-13 ]
<		>< 効かなくなった >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 12-13 ] [		[ 髭 ] { の ( ような ) / を宿す / を帯びる }	< 顔 >	[ ]
<		>< ふらふらした >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景
[ A ] [		[ 血に酔った ] { の ( ような ) / を宿した / を帯びた }
<		>< 震え上がってしまった >

霧囲気 ←各風景に対応し放たれる魔法風景

見いだされた弱点言葉 ※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負うためにして歴史でもある。

[ ]

生まれる風景 ※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 [
{	で…	ような時、 [
{	で…	ような時、 [
{	で…	ような時、 [

贈り物—— [ ]

備考

ならず者であると同時に船乗りでもある海賊は、凶暴でありながら頭が回り、見た目よりさらに危険であることが多い。





# ROADS TO LORD

## ビーイング 汎用存在シート



名 [ 刺客／凶賊 ] の [ ]

性別 [ ] 年齢 [ ] 歳ほど

クステ [ ]

強運時 [ ]

弱運時 [ ]

ロール：

### その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[ 06-10 ]	[ ]	[ 短刀 ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 手 > [ 07-11 ]
<	>	> < えぐられた >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 11-12 ]	[ ]	[ 闇夜 ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 衣装 > [ 12 ]
<	>	> < 見失った >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[ 13 ]	[ ]	[ 感情の無い ]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 面 > [ 13 ]
<	>	> < 冷え切った >	←各風景に対応し放たれる魔法風景	



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

### さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	特徴
[ A ]	[ ]	[ 霧の中の氷 ]	{ の(ような) / を宿した / を帯びた } 雰囲気
<	>	> < 死にふるえた >	←各風景に対応し放たれる魔法風景

### 見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[ ]

### 生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	} で…	ような時、 [ ]
{	} で…	ような時、 [ ]
{	} で…	ような時、 [ ]
{	} で…	ような時、 [ ]

### 贈り物——

[ ]



備考

殺人が前提。人の命を奪うことを生業とする者は、冷静さと狂気が同居した危険きわなまりない相手である。

