

ROADS TO LORD

ビーイング 汎用存在シート



名 [劍齒虎(バウスノグル)] の []

性別 [] 年齢 [] 歳ほど

クステ []

強運時 []

弱運時 []

ロール :

その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[05-08]	[]	[鋭い]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 牙 > [05-06]
<	>	> 貫通した	> ←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[09-10]	[]	[立派な]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 毛皮 > [07-11]
<	>	> 効かなくなった	> ←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[11-13]	[]	[燃え盛る]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 目 > [12-13]
<	>	> ぞっとした	> ←各風景に対応し放たれる魔法風景	



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	雰囲気
[A]	[]	[誇り高く襲い来る]	{ の(ような) / を宿した / を帯びた }
<	>	> 食いちぎられた	> ←各風景に対応し放たれる魔法風景

見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[]

生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []

贈り物——

[]

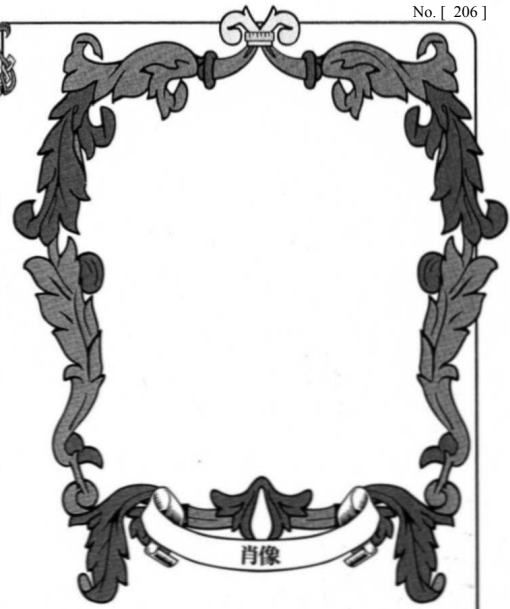
備考

サーベルタイガー。特別に長く鋭く発達したな牙を持つ、大型の虎。特殊な能力や魔法は持たない。人間を恐れず、とりわけ赤ん坊が好物。空腹の時はためらわず襲ってくる。



ROADS TO LORD

ビーイング 汎用存在シート



名 [獅子] の []

性別 [] 年齢 [] 歳ほど

クステ []

強運時 []

弱運時 []

ロール：

その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[05-07]	[]	[鋭い]	{ の (ような) / を宿す / を帯びる }	< 爪 > [05-08]
<	>	>> 切り裂かれた	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[08-10]	[]	[迅雷]	{ の (ような) / を宿す / を帯びる }	< 咆吼 > [09-11]
<	>	>> 逃げ出した	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[11-12]	[]	[日輪]	{ の (ような) / を宿す / を帯びる }	< 毛並 > [12-13]
<	>	>> 暗さ	←各風景に対応し放たれる魔法風景	



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	雰囲気
[13-A]	[]	[堂々たる]	{ の (ような) / を宿した / を帯びた }
<	>	>> 日陰	霧囲気 ←各風景に対応し放たれる魔法風景

見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負うためにして歴史でもある。

[]

生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []

贈り物——

[]

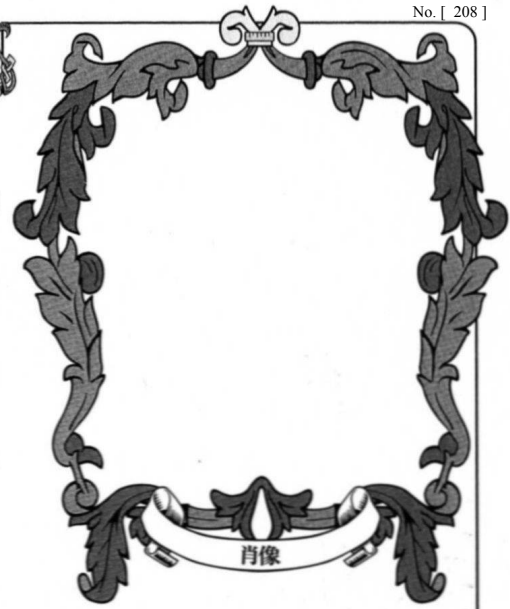
備考

ライオン。大型の肉食獣。特殊な能力や魔法は持たない。群れを作って生活している。人間に立ち向かうのは群れの主人である雄が多い。



ROADS TO LORD

ビーイング 汎用存在シート



名 [野牛(ポレ)] の []

性別 [] 年齢 [] 歳ほど

クステ []

強運時 []

弱運時 []

ロール :

その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[07]	[]	[硬い]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	〈 皮 〉 [05-06]
	〈	〉	〈 効かなくなった 〉	←各風景に対応し放たれる魔法風景
[08-12]	[]	[重い]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	〈 胴体 〉 [07-12]
	〈	〉	〈 衝撃によるめいた 〉	←各風景に対応し放たれる魔法風景
[13]	[]	[振り立てる]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	〈 角 〉 [13]
	〈	〉	〈 突き刺された 〉	←各風景に対応し放たれる魔法風景



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	気づき	
[A]	[]	[土踏みしめる]	{ の(ような) / を宿した / を帯びた }	霧囲気
	〈	〉	〈 潰れた 〉	←各風景に対応し放たれる魔法風景

見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[]

生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []

贈り物——

[]

備考

野牛、水牛などウシ科の野生種全般を指す。特殊な能力や魔法は持たないが、興奮して群れて突進しはじめると危険この上ない。飼いならして荷車などを引かせたり農耕の使役獣とすることが多い。



ROADS TO LORD

ビーイング 汎用存在シート



名 [鷲(ナルス)] の []

性別 [] 年齢 [] 歳ほど

クステ []

強運時 []

弱運時 []

ロール :

その様相

※ 語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[06-09] []	[]	[鋭い]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	〈 クチバシ 〉 [07]
[]	〈	〉 〈 突かれた	〉	← 各風景に対応し放たれる魔法風景
[10-12] []	[]	[羽ばたく]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	〈 翼 〉 [08-10]
[]	〈	〉 〈 ざわざわした	〉	← 各風景に対応し放たれる魔法風景
[13] []	[]	[鋭い]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	〈 目 〉 [11-13]
[]	〈	〉 〈 すくんだ	〉	← 各風景に対応し放たれる魔法風景



※ 語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	特徴
[A] []	[]	[孤高を翔ける]	{ の(ような) / を宿した / を帯びた } 雰囲気
[]	〈	〉 〈 ついばまれた	〉 ← 各風景に対応し放たれる魔法風景

見いだされた弱点言葉

※ 消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[]

生まれる風景

※ 交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []

贈り物——

[]

備考

大型、肉食の鳥。特殊な能力や魔法は持たない。成人した人間などは普通避けるが、赤ん坊や小人などは襲うことがある。また、必要以上に自分の巣に近づく者に対しては自らの危険を顧みず攻撃する。幼鳥の時より飼育すればよくなつき、風妖の友たる特別に勇壮かつ知性の高い一族もいる。



ROADS TO LORD

ビーイング 汎用存在シート



名 [肉食魚(バウバモン)] の []

性別 [] 年齢 [] 歳ほど

クステ []

強運時 []

弱運時 []

ロール :

その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[07-08]	[]	[噛みつく]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	〈 顎 〉 [08-09]
	〈	〉	血が出た	〉 ←各風景に対応し放たれる魔法風景
[09-11]	[]	[鋭い]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	〈 歯 〉 [10]
	〈	〉	噛まれた	〉 ←各風景に対応し放たれる魔法風景
[12]	[]	[素早い]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	〈 尾 〉 [11-13]
	〈	〉	おびえきった	〉 ←各風景に対応し放たれる魔法風景



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景
[13-A]	[]	[血に酔った]
	〈	〉

{ の(ような) / を宿した / を帯びた } 雰囲気
 〉 ←各風景に対応し放たれる魔法風景

見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[]

生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []

贈り物——

[]

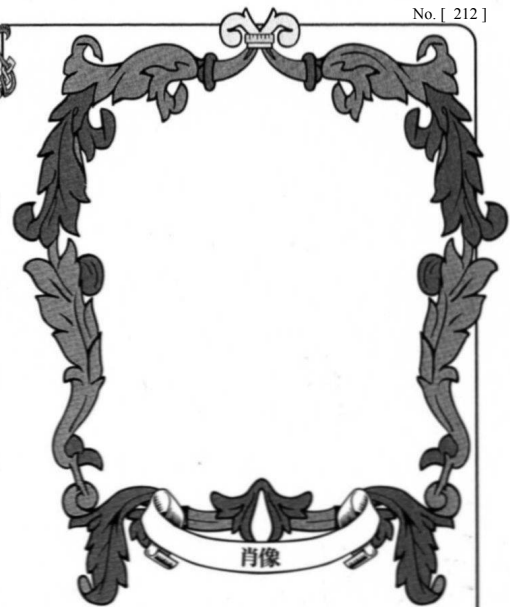
備考

ピラニア。特殊な能力や魔法は持たない。集団で攻撃してくるので、1匹あたりの能力は低くとも危険である。



ROADS TO LORD

ビーイング 汎用存在シート



名 [クロコダイル(ハザー)] の []

性別 [] 年齢 [] 歳ほど

クステ []

強運時 []

弱運時 []

ロール :

その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[05-06]	[]	[大きな]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	〈 顎 〉 [06-10]
	〈	〉	〈 威嚇された 〉	←各風景に対応し放たれる魔法風景
[07-08]	[]	[噛み砕く]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	〈 歯 〉 [11]
	〈	〉	〈 ひどく噛まれた 〉	←各風景に対応し放たれる魔法風景
[09-12]	[]	[硬い]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	〈 皮 〉 [12-13]
	〈	〉	〈 効かなくなった 〉	←各風景に対応し放たれる魔法風景



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	雰囲気
[13-A]	[]	[肉に喰らいつく]	{ の(ような) / を宿した / を帯びた }
	〈	〉	〈 骨が剥き出た 〉 ←各風景に対応し放たれる魔法風景

見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[]

生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 [
{	で…	ような時、 [
{	で…	ような時、 [
{	で…	ような時、 [

贈り物——

[]

備考

ワニ。特殊な能力や魔法は持たない。陸上ではおとなしく、攻撃は主に水中で行う。



ROADS TO LORD

ビーイング 汎用存在シート



名 [大蛇(ランスウ)] の []

性別 [] 年齢 [] 歳ほど

クステ []

強運時 []

弱運時 []

ロール :

その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[05-06]	[]	[高価な]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	〈 皮 〉 [06-07]
	〈		〉 〈 効かなくなった 〉	←各風景に対応し放たれる魔法風景
[07]	[]	[長い]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	〈 尾 〉 [08]
	〈		〉 〈 動けなくなった 〉	←各風景に対応し放たれる魔法風景
[08-12]	[]	[巻きつく]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	〈 胴体 〉 [09-13]
	〈		〉 〈 窮屈になった 〉	←各風景に対応し放たれる魔法風景



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	雰囲気
[13-A]	[]	[締めつけてくる]	{ の(ような) / を宿した / を帯びた } 雰囲気
	〈		〉 〈 苦痛にもがいた 〉 ←各風景に対応し放たれる魔法風景

見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[]

生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	} で…	ような時、 []
{	} で…	ような時、 []
{	} で…	ような時、 []
{	} で…	ような時、 []

贈り物——

[]

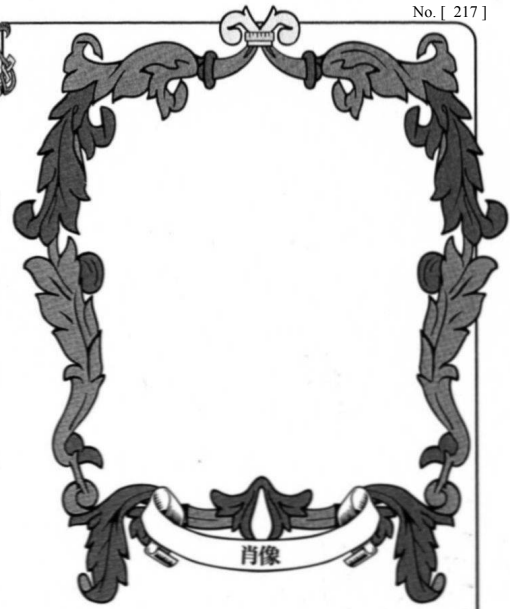
備考

体長 5m 以上にも達する大蛇。ただ見かけほど力はない。大陸南方の水辺に棲息する。魔法は持たないが、相手の体に巻きついて締めつけ、攻撃してくる。



ROADS TO LORD

ビーイング 汎用存在シート



名 [吸血コウモリ(ファツァッタ)]の[]

性別[] 年齢[] 歳ほど

クステ []

強運時 []

弱運時 []

ロール：

その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[08-10]	[]	[吸血]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 牙 > [08-09]
<	>	> 出血した	<	> ←各風景に対応し放たれる魔法風景
[11]	[]	[毛]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 翼 > [10-13]
<	>	> すくみあがった	<	> ←各風景に対応し放たれる魔法風景
[12-13]	[]	[甲高い]	{ の(ような) / を宿す / を帯びる }	< 声 > []
<	>	> 苛立たしくなった	<	> ←各風景に対応し放たれる魔法風景



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景
[A]	[]	[血を求めさまよう]
<	>	> 血の気失せた

{ の(ような) / を宿した / を帯びた } 雰囲気
←各風景に対応し放たれる魔法風景

見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[]

生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	} で…	ような時、 []
{	} で…	ような時、 []
{	} で…	ような時、 []
{	} で…	ような時、 []

贈り物——

[]

備考

獣の血を糧とするコウモリ。夜行性で光や火を嫌う。魔法は持たないが、コウモリ全般の特殊能力として暗闇を自由に飛び回る能力を持つ。



ROADS TO LORD

ビーイング 汎用存在シート



名 [サソリ(ニスルツァンプ)]の[]

性別[] 年齢[] 歳ほど

クステ []

強運時 []

弱運時 []

ロール：

その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[07-10]	[]	[毒]	{の(ような)/を宿す/を帯びる}	針 [08]
	<	>	《震えてしまった》	←各風景に対応し放たれる魔法風景
[11-12]	[]	[挟む]	{の(ような)/を宿す/を帯びる}	前脚 [09]
	<	>	《足がすくんだ》	←各風景に対応し放たれる魔法風景
[13]	[]	[硬い]	{の(ような)/を宿す/を帯びる}	殻 [10-13]
	<	>	《効かなくなった》	←各風景に対応し放たれる魔法風景



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景	様子
[A]	[]	[震えをもたらす]	{の(ような)/を宿した/を帯びた} 雰囲気
	<	>	《濃みだらけ》 ←各風景に対応し放たれる魔法風景

見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[]

生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []
{	で…	ような時、 []

贈り物——

[]

備考

主にヴァロン^①の砂漠やヒュノー^②東部に棲息するサソリ。特殊な能力や魔法は持たない。尾の先端に持つ毒針は強力である。



ROADS TO LORD

ビーイング 汎用存在シート



名 [毒蛾 (ニシアルモレイ)] の []

性別 [] 年齢 [] 歳ほど

クステ []

強運時 []

弱運時 []

ロール :

その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[08-11]	[]	[毒] { の (ような) / を宿す / を帯びる }	〈 鱗粉 〉	[08]
	〈	〉 〈 ひりひりした 〉	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[12]	[]	[色鮮やかな] { の (ような) / を宿す / を帯びる }	〈 羽 〉	[09-12]
	〈	〉 〈 落ち着かなくなった 〉	←各風景に対応し放たれる魔法風景	
[13]	[]	[震える] { の (ような) / を宿す / を帯びる }	〈 触角 〉	[13]
	〈	〉 〈 落ち着きを失った 〉	←各風景に対応し放たれる魔法風景	



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景
[A]	[]	[空気をひりつかせる] { の (ような) / を宿した / を帯びた }
	〈	〉 〈 羽音に震える 〉

←各風景に対応し放たれる魔法風景

見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[]

生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 [
{	で…	ような時、 [
{	で…	ような時、 [
{	で…	ような時、 [

贈り物——

[]

備考

全長 10cm 程度の大型の毒蛾。魔法は持たない。攻撃は羽の鱗粉の持つ毒による。非常に細かい鱗粉のせいで防御側の防具は効果が無効となってしまう。



ROADS TO LORD

ビーイング 汎用存在シート



名 [鼠] の []

性別 [] 年齢 [] 歳ほど

クステ []

強運時 []

弱運時 []

ロール :

その様相

※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

命中	表の風景	真の風景	様相	気づき
[08-09]	[]	[不潔な]	{ の (ような) / を宿す / を帯びる }	< 歯 > [08]
	<	>	< 病んでしまった >	←各風景に対応し放たれる魔法風景
[11-12]	[]	[素早い]	{ の (ような) / を宿す / を帯びる }	< 足 > [09-12]
	<	>	< 慌てふためいた >	←各風景に対応し放たれる魔法風景
[13]	[]	[灰色]	{ の (ような) / を宿す / を帯びる }	< 毛皮 > [13]
	<	>	< 汚らしい >	←各風景に対応し放たれる魔法風景



※語尾は全体の意味を大きく変えない範囲で可変。

さらに、その存在のすべてから漂うのは、揺るがし難い——

命中	表の風景	真の風景
[A]	[]	[悪疫をもたらす]
	<	>

{ の (ような) / を宿した / を帯びた } 雰囲気
< 病気になりそうな > ←各風景に対応し放たれる魔法風景

見いだされた弱点言葉

※消せぬ風景。この存在 / 現象が背負う定めにして歴史でもある。

[]

生まれる風景

※交流し左記の状況が発生 / 満たせた PC は、右記 [風景言葉] を [ローズガーデン] へ得られる。

{	で…	ような時、 [
{	で…	ような時、 [
{	で…	ような時、 [
{	で…	ような時、 [

贈り物——

[]

備考

ノネズミ、ドブネズミなど野生の鼠の群れ。群集性で破傷風などの感染症や、ペストなどの伝染病を媒介するため見た目より危険性が高い。

