

キャラクター名 (称号) プレイヤー名

種族 性別 年齢 生まれ

能力値 技 成長 器用度 敏捷度 筋力 生命力 知力 精神力 容姿 特徴 Ver 4.62

Ability value calculation grid: 技 (Skill) + A + B + C + D + E + F = 器用度 (Agility) + 敏捷度 (Agility) + 筋力 (Strength) + 生命力 (Vitality) + 知力 (Intelligence) + 精神力 (Spirituality). Includes fields for bonuses and resistance.

経験点 (Experience Points) 冒険者レベル (Adventure Level)

HP (Hit Points) = 生命力 + 冒険者レベル × 3

種族特徴 (Race Features)

MP (Magical Points) = 精神力 + 魔法使い系技能レベル合計 × 3

技能 (Skills) table with columns for Skill Name and Level.

所持金 (Money) section: 所持金, 預金/借金 (G), 所持名誉点 (Reputation Points), 合計名誉点 (Total Reputation Points).

メモ (Memo) section with a checkbox for 自動失敗チェック (Auto-failure check).

穢れ度 (Filth) and 経歴 (History) sections.

言語 (Languages) table with columns: 言語, 会話, 読文.

名誉アイテム (Reputation Items) table with columns: 名誉アイテム, 点数.

戦士系技能 (Warrior Skills) table with columns: 戦士系技能, レベル, C値, 修正.

武器 (Weapons) table with columns: 武器, 用法, 命中修正, 命中力, 装填数, 射程, 威力 (2-12).

魔法 (Magic) table with columns: 魔法, レベル, 魔力.

戦闘特技 (Battle Specialties) table with columns: 戦闘特技, 宣言.

先制力 (Pre-emptive Power) table with columns: 部位 (Head, Ears, Face, Neck, Back, Right Hand, Left Hand, Waist, Feet, Other), 装飾品.

種別 (Types) table with columns: 種別, 練技 / 呪歌.

魔物知識 (Monster Knowledge) section with various skill bonuses and movement restrictions.

威力表 (Power Table) table with columns: 威力 (0, 10, 20, 30, 40, 50) and 威力 (2-12).