キャラクター名

プレイヤー名

種族 | 性別 | 年齢 | 生まれ

Ver 3.20

能力値 | 成長 | 修正 | 能力値ボーナス

技	A		器用度		+	
	B		敏捷度		+	
体	C		筋力		+	
	D		生命力		+	生命抵抗力
心	E		知力		+	
	F		精神力		+	精神抵抗力

容姿・特徴

経験点

冒険者レベル

HP ＝生命力＋冒険者レベル×３

MP ＝精神力＋魔法使い技能レベル×３

種族特徴

技能	レベル

所持金

G

預金／借金

G

穢れ度 ☆☆☆☆☆

メモ

自動失敗チェック □□ □□ □□ □□ □□ □□ □□ □□ □□ □□

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

名誉アイテム	点数

所持名誉点

合計名誉点

経歴

技能		命中力	C値	浸蝕ダメージ
ファイター技能				
グラップラー技能				
フェンサー技能			-1	
シューター技能				
能力値	器用度ボーナス			
	筋力ボーナス			

	回避力		防護点
ファイター／グラップラー／フェンサー			
敏捷度ボーナス			
＜回避行動／防具習熟＞			

防具	必筋	回避修正	回避力	防護修正	防護点	修正
鎧						
盾						

武器	武器習熟〉	用法	必筋	命中修正	命中力	C値	浸蝕ダメージ	装填・射程	威力	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
										＊										
										＊										
										＊										
										＊										
										＊										
										＊										

先制力

スカウト技能レベル ＋ 敏捷度ボーナス

魔物知識

セージ技能レベル ＋ 知力ボーナス

制限移動 3m

移動力 m 敏捷度

全力移動 m 敏捷度×３

魔法	レベル	魔力

戦闘特技	宣言	効果

練技／呪歌	効果

装備品

消耗品チェック

[ ]□□□ □□□ [ ]□□□ □□□

[ ]□□□ □□□ [ ]□□□ □□□

[ ]□□□ □□□ [ ]□□□ □□□

[ ]□□□ □□□ [ ]□□□ □□□

部位	装飾品	効果
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
左手		
右手		
腰		
足		
その他		

威力表

	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
0	＊	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4
10	＊	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7
20	＊	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
30	＊	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
40	＊	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
50	＊	4	6	8	10	10	12	12	13	15	15
	＊										
	＊										
	＊										
	＊										