

キャラクター名 (称号) _____ プレイヤー名 _____

種族 _____ 性別 _____ 年齢 _____ 生まれ _____

能力値

技 + A + = (器用度) (修正) + (能力値ボーナス)

体 + B + = (敏捷度) (修正) + (能力値ボーナス)

心 + C + = (筋力) (修正) + (能力値ボーナス)

心 + D + = (生命力) (修正) + (能力値ボーナス) (生命抵抗力)

心 + E + = (知力) (修正) + (能力値ボーナス)

心 + F + = (精神力) (修正) + (能力値ボーナス) (精神抵抗力)

容姿 特徴 _____

経験点 _____ 冒険者レベル _____

種族特徴 _____

技能	レベル

メモ _____

自動失敗チェック _____

HP 生命力 + 冒険者レベル × 3

MP 精神力 + 魔法使い系技能レベル合計 × 3

所持金 _____

預金 借金 _____ G

預金 借金 _____ G

経歴 _____

穢れ度
+++++

言語	会話	読文
交易共通語		

名誉アイテム	点数

所持名誉点 _____

合計名誉点 _____

	回避力	命中力	追加ダメージ	C値
ファイター技能レベル				
グラブラー技能レベル				
フェンサー技能レベル				
シューター技能レベル				
能力値				
器用度ボーナス				
敏捷度ボーナス				
筋力ボーナス				
戦闘特技			()	

魔法	レベル	知力ボーナス	修正	魔力

武器	命中力	追加ダメージ	C値	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
必筋: 用法:	命中修正:			*										
必筋: 用法:	命中修正:			*										
必筋: 用法:	命中修正:			*										
必筋: 用法:	命中修正:			*										
必筋: 用法:	命中修正:			*										
必筋: 用法:	命中修正:			*										

防具	必筋	回避力	防護点《習熟》
鎧			
盾			
他			
合計			

先制力 _____ スカ技能レベル + 敏捷度ボーナス

魔物知識 _____ セン技能レベル + 知力ボーナス

制限移動 _____ m 移動力 _____ m 全力移動 _____ m

基本3 敏捷度 敏捷度 × 3

戦闘特技	宣言	種別	練技	呪歌	騎芸	賦術

部位	装飾品
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
左手	
腰	
足	
その他	

一般装備品 _____
