キャラクター名

プレイヤー名

種族 | 性別 | 年齢 | 生まれ

Ver 4.10

能力値 | 成長 | 能力値ボーナス

					修正	能力値ボーナス
技	A			器用度		+
	B			敏捷度		+
体	C			筋力		+
	D			生命力		+
心	E			知力		+
	F			精神力		+

生命抵抗力

精神抵抗力

容姿・特徴

経験点

冒険者レベル

HP ＝生命力＋冒険者レベル×３

MP ＝精神力＋魔法使い技能レベル×３

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

種族特徴

技能	レベル

所持金

G

預金／借金

G

穢れ度 ☆☆☆☆☆

名誉アイテム	点数

所持名誉点

合計名誉点

メモ

自動失敗チェック □□ □□ □□ □□ □□ □□ □□ □□ □□ □□

経歴

技能	レベル	C値修正
ファイター技能		
グラップラー技能		
フェンサー技能		-1
シューター技能		
能力値 器用度ボーナス		
能力値 筋力ボーナス		

	レベル
ファイター／グラップラー／フェンサー	
敏捷度ボーナス	

防具	必筋	回避	<回避行動>	防護点	<防具習熟>
鎧					
盾					

鎧ペナルティ：／（敏捷度行為判定／魔法）

回避力 修正

防護点 修正

武器	用法	命中修正	命中力	<武器習熟>	追加ダメージ	C値	威力	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
								＊										
必要筋力：		修正：										装填数：				射程：		
								＊										
必要筋力：		修正：										装填数：				射程：		
								＊										
必要筋力：		修正：										装填数：				射程：		
								＊										
必要筋力：		修正：										装填数：				射程：		

先制力

スカウト技能レベル＋敏捷度ボーナス

魔物知識

セージ技能レベル＋知力ボーナス

制限移動 3m

移動力 m 敏捷度

全力移動 m 敏捷度×３

魔法	レベル	魔力

戦闘特技	宣言	効果

練技／呪歌	効果

一般装備品

消耗品チェック

[ ]□□□ □□□ [ ]□□□ □□□

[ ]□□□ □□□ [ ]□□□ □□□

[ ]□□□ □□□ [ ]□□□ □□□

[ ]□□□ □□□ [ ]□□□ □□□

部位	装飾品	効果
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
左手		
右手		
腰		
足		
その他		

威力表

	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
0	＊	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4
10	＊	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7
20	＊	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
30	＊	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
40	＊	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
50	＊	4	6	8	10	10	12	12	13	15	15
	＊										
	＊										
	＊										