

ニコニコ耐久選手権

【競技規則】

第1条 運転

1. 以下のような危険な運転を行ってはならない。
 - ・他のドライバーのコースアウトを強いるもの
 - ・他のドライバーによる正当な追い越し行為を妨害するもの
 - ・追い越しの最中に他のドライバーを不当に妨害するもの
 - ・コースアウト後に不適切なコース復帰を行うこと（縁石はコース外とみなす）
 - ・レースコントロールの指示を無視すること
2. 速度差のある2クラスが混走するため、コース上の優先順位は次のようにする。
 - LMGTE Pro クラス … 常にレコードライン上を走行できる
 - LMP1H クラス … LMGTE Pro クラスを避けながら走行する
3. ブルーフラッグが提示された場合は、故意に進路をふさぐことなく後方車両に進路を譲るよう努力すること。

第2条 性能調整 (BoP)

- ・2クラス混走のため、BoPはニコ耐車両規則に基づき、各参加者がセッティング画面で変更しなければならない。ただし、BoP値は予告なく変更することがある。

第3条 ルームの設定

・レースの設定

スタート方式	グリッドスタート	グリッドソート	ホスト指定
ブースト	なし	スリップストリーム	リアル
車両の破損表現	オン	ダメージ	強い
タイヤの摩耗	2倍（予選はなし）	燃料の消耗	4倍（予選はなし）
初期燃料量	デフォルト	グリップ低下	リアル
勝者決定後の時間	180秒		

・レギュレーションの設定

カテゴリー絞り込み	なし	BoP	オフ
パワー	無制限	重量	無制限
上限タイヤ	無制限	下限タイヤ	無制限
リバーリ制限	無制限	ゼッケン種別	無制限
ゼッケン割り当て	なし	セッティング	無制限
カートの使用	オフ		

・ペナルティの設定

ゴースト化	なし	ショートカット	なし(予選は弱い)
壁接触	なし	壁接触判定	デフォルト
サイドプレス	なし	進行方向補正	なし
車の置き直し	なし	フラッグルール	オン

・ドライビングオプション制限

カウンターステア	使用禁止	スタビリティマネジメント	無制限
走行ラインアシスト	無制限	トラクションコントロール	無制限
ABS	無制限	オートドライブ	使用禁止

第4条 使用車両について

- ・使用可能タイヤについては次の通りとし、各コンパウンドの使用回数は自由とする。
LMP1H クラス … レーシングソフト・レーシングミディアム
LMGTE クラス … レーシングミディアム・レーシングハード
- ・セッティングについては次の通りとする
BoP 値はニコ耐車両規則、使用タイヤは競技規則第4条1項の通りとし、その他のセッティングは自由とする。予選と決勝の間の変更も認められる。

第5条 大会進行

- ・各大会は、次のタイムスケジュールで進行される。なお、大会によって変更されることがある。

21:00	ロビーオープン	フリー走行開始
21:20	コースインスペクション	フリー走行終了・コースイン禁止
21:25	LMGTE クラス予選	兼 予備予選 (10分間)
21:40	LMP1H クラス予選	兼 予備予選 (10分間)
21:55	コースインスペクション	以降コースイン禁止
22:00	フォーメーションラップ	
22:04	決勝	

※予選中、オプションボタンによるピットへのワープは禁止とし、ピットへは自走により戻ること。

※予選において、チェッカーを受けた車両は指示があるまでコース上の安全な位置にとどまり、順位の確認を受けること。

第6条 スタート手順

- ・ 1周目は SC が先頭に立ち 100km/h でフォーメーションラップ。サーキットごとに指定された場所から 80km/h まで減速し、2列隊列を作る。
- ・ ポールポジション車両がコントロールライン付近を通過する際の「Green Flag」の指示で全車追い越し許可となり、レーススタート。

第7条 レース中の指示について

「FCY」

次の事案に該当するトラブルを1つでも抱えた場合は、コース外、またはコース上のレコードラインでない安全な場所に車を停止させ、チャットにて現在セクターを入力すること。この際、FCYが発令されるまでコース復帰してはならない。

- ① エンジンに損傷がある
- ② 前後バンパー2か所・タイヤ4か所の計6か所のうち、4か所以上に損傷がある
- ③ ガス欠

FCYの原因となった車両は 80km/h、その他の車両は 100km/h で走行する。

FCY での指示

	指示	意味	備考
①	10 sec to FCY	10秒後にコース全域で FCY	まだ減速しない
②	FCY	FCY 発令。ここから速度制限	速やかに減速
③	10 sec to FCY ending	10秒後に FCY 解除	まだ加速しない
④	Green Flag	FCY 終了	レーススピードへ戻す

<補足>

- ・ 後続車がない場合は②で瞬間的にブレーキをかけて 100km/h へ落とすこと。
後続車がいる場合は後続車のブレーキを確認してからブレーキをかけ、100km/h まで落とす。絶対に接触がないよう、集団の後ろ側からブレーキをかけ、落ち着いてからギャップの調整に入るとよい。

<解説>

1. 事案①～③発生 → 安全な場所に停止、コース復帰は不可
2. チャットにコメントを入力
3. レースコントロールから「fcy」の予告
4. さらに 10 秒後に「FCY」で速度制限 ← **トラブル車はここで初めてコース復帰**

第8条 ペナルティ

レース中、レギュレーション違反が発覚した場合はペナルティが課されることがある。ペナルティの種類は次の2種類とする。提示された車両は3周以内にペナルティを消化しなければならない。

- ・「drive through penalty」

ピットインし、一切の作業を行わずにピットアウトする。

- ・「10 sec penalty」

ドライブスルーペナルティに加え、各コース指定のペナルティ消化エリアで10秒間静止する。