

キャラクターの名前	レベル: 1	種族: エルフ(ハイエルフ) 性別:	属性: 混沌にして善 年齢: 72
		背景: 貴族	信仰: エルフの神コアロン
		クラス: ウィザード1	プレイヤー名: サンプル用

習熟ボーナス	+2
--------	----

能力値 (27pt)	能力修正	セーヴィングスロー
筋力 9 → -1	筋力ST -1	
敏捷力 14 → +2	敏捷ST +2	
耐久力 14 → +2	耐久ST +2	
知力 16 → +3	知力ST +5	○
判断力 10 → +0	判断ST +2	○
魅力 12 → +1	魅力ST +1	

イニシアティブ	敏捷	特技	その他
+2	←	+2	

移動速度	種族	鎧	その他
30ft	←	30	

AC	鎧	盾	敏捷	他
12	←	10	+2	

ヒットポイント	最大ヒットポイント: 8
	一時ヒットポイント:

攻撃能力					
武器	攻撃ボーナス	ダメージ	種別	射程	残弾数
ショートソード	+4	1d6+2	刺突	20*60	

技能	計	習熟	クラス	能力	その他
威圧(魅力)	+1			+1	0
医術(判断)	+0		○	+0	0
運動(筋力)	-1			-1	0
隠密(敏捷)	+2			+2	0
軽業(敏捷)	+2			+2	0
看破(判断)	+0		○	+0	0
芸能(魅力)	+1			+1	0
自然(知力)	+3			+3	0
宗教(知力)	+3		○	+3	0
生存(判断)	+0			+0	0
説得(魅力)	+3	背景		+1	0
捜査(知力)	+5	クラス	○	+3	0
知覚(判断)	+2	種族		+0	0
手先の早業(敏捷)	+2			+2	0
動物使い(判断)	+0			+0	0
ペテン(魅力)	+1			+1	0
魔法学(知力)	+5	クラス	○	+3	0
歴史(知力)	+5	背景	○	+3	0
受動判断力(知覚)	+12				

種族特徴	(種族移動速度↓)
言語: 共通語、エルフ語、+竜語、巨人語	30
・暗視60ft	
・鋭い感覚	・エルフの武器訓練、初級呪文、追加言語
・フェイの血筋	
・トランス	

クラス特徴
呪文発動
儀式発動
秘術回復(計1Lv分/日)

個性と背景	インスピレーション:
個人的特徴:	
親切で気前が良く、民衆に人気がある。	
骨を折って見かけを整え、流行のファッションに身を包む。	
「貴族の特権」上流階級として歓迎を受け、他の貴族と謁見できる。	
尊ぶもの: 「敬意」	
貴族である私が敬意を受けるのは当然のこと。	
だが人は地位の高下にかかわらず、尊厳を持って扱われるべき	
関り深いもの:	
下々の者から我らが英雄と仰がりたい。	
欠点:	
しばしば言動や行為によって一族に恥辱をもたらす。	

特技やその他の特徴

武器・防具、道具への習熟	
軽装鎧	盾
中装鎧	単純武器
重装鎧	軍用武器
・ダガー、ダーツ、スリング、クォータースタッフ、ライト・クロスボウ	
・ロングソード、ショートソード、ロングボウ、ショートボウ、ゲーム・セット(カードゲーム)	

装備品	小さなナイフ
ダガー	上等な服
秘術焦点具(ワンド)	印象指輪
背負い袋	家系図
呪文書	財布
学問書	ベルトポーチ
インク1ピン	ショートソード
ペン	
羊皮紙x10	
砂を入れた小さな袋	金貨14枚、銀貨5枚

2 0
1 0
1 0

