

Dungeons and Dragons 5th

キャラクターシート

キャラクターの名前

レベル: 1

種族: ライトフット・ハーフリング
属性: 混沌にして中立
背景: 浮浪児
クラス: ローグ1

性別:
年齢: 20
信仰: 幸運の神
プレイヤー名:

習熟ボーナス

+2

イニシアティブ

+3

敏捷

←

+3

特技

その他

移動速度

25ft

←

種族

25

鎧

その他

AC

14

←

鎧

11

盾

敏捷

+3

他

ヒットポイント

最大ヒットポイント: 10

一時ヒットポイント:

攻撃能力

武器

攻撃ボーナス

ダメージ

種別

射程

残弾数

ショートソード

+5

1d6+3

刺突

—

ダガー(逆手使用)

+5

1d4

刺突

20/60ft

2本

ショートボウ

+5

1d6+3

刺突

80/320ft

20本

種族特徴

(種族移動速度↓)

言語: 共通語、ハーフリング語

25

・体格: 小型サイズ

・ハーフリングの幸運(1d20で1を振ったら降りなoshi)

・ハーフリングの勇氣

・すり抜け移動

・隠密の天性(中型の味方に隠れられる)

クラス特徴

・急所攻撃1d6

・習熟強化: 盗賊道具、<知覚>

・盗賊の符丁

特技やその他の特徴

装備品

小さな金属球(1000個)入り袋

小ぶりのナイフ

ショートソード

10ftの細紐

自分の育った町の地図

ショートボウ

ベル

ペットのマウス

アロー20本in矢筒

ろうそくx5

何か親のことを思い出すすがとなる物

ダガーx2本

かなてこ

普通の服

レザー・アーマー

金槌とピトンx10個

ベルトポーチ

盗賊道具

覆い付ランタン

背負い袋

油x2瓶

保存食x5

ほくち箱

水袋

束ねられた麻ロープ50ft

金貨15枚

能力値 (27pt)

能力修正

セーヴィングスロー

筋力

10

→

+0

筋力ST +0

敏捷

16

→

+3

敏捷ST +5

耐久力

14

→

+2

耐久ST +2

知力

10

→

+0

知力ST +2

判断力

12

→

+1

判断ST +1

魅力

14

→

+2

魅力ST +2

技能

計

習熟

クラス

能力

その他

威圧(魅力)

+2

○

+2

0

医術(判断)

+1

+1

0

運動(筋力)

+0

○

+0

0

隠密(敏捷)

+5

背景

○

+3

0

軽業(敏捷)

+5

クラス

○

+3

0

看破(判断)

+1

○

+1

0

芸能(魅力)

+2

○

+2

0

自然(知力)

+0

+0

0

宗教(知力)

+0

+0

0

生存(判断)

+1

+1

0

説得(魅力)

+2

○

+2

0

捜査(知力)

+2

クラス

○

+0

0

知覚(判断)

+5

クラス

○

+1

+2

手先の早業(敏捷)

+5

背景

○

+3

0

動物使い(判断)

+1

+1

0

ペテン(魅力)

+4

クラス

○

+2

0

魔法学(知力)

+0

+0

0

歴史(知力)

+0

+0

0

受動判断力(知覚)

+15

個性と背景

インスピレーション:

個人的特徴:

人に見つかりづらい狭い場所に潜り込もうとする。

人がほのめかし、隠すようなことをあけすけに言う。

「街の秘密」街の抜け道などをコツを知り、非戦時の街移動2倍速

尊ぶもの: 「大望」

私は自分がもっと良い生活に値することを証明してみせる。

関り深いもの:

私が貧窮のどん底を脱したのはある有力者野持ち物を奪ったからだ。そのせいで私は追われている。

欠点:

金貨はとてつもない大金に思える。

そのためならおよそ何でもやる。

武器・防具、道具への習熟

軽装鎧

○

盾

中装鎧

単純武器

○

重装鎧

軍用武器

・ショート・ソード、ハンド・クロスボウ、レイピア、ロングソード

・盗賊道具(敏捷→+7)、変装用具、ゲーム道具(ダイス)

