Dungeons and Dragons 5th　キャラクターシート

キャラクターの名前	レベル: 1	種族: マウンテン・ドワーフ	性別:
		属性: 中立にして善	年齢: 132
		背景: 辺境育ち(巡礼)	信仰: 太陽神
		クラス: クレリック1	プレイヤー名:

習熟ボーナス	+2

27	能力値 (27pt)			能力修正	セーヴィングスロー
9	15 / 筋力	2 / 17	→	+3	筋力ST +3
0	8 / 敏捷力	8	→	−1	敏捷ST −1
7	14 / 耐久力	2 / 16	→	+3	耐久ST +3
2	10 / 知力	10	→	+0	知力ST +0
7	14 / 判断力	14	→	+2	○ 判断ST +4
2	10 / 魅力	10	→	+0	○ 魅力ST +2

技能	計	習熟	クラス	能力	その他
		0	0		
威圧(魅力)	+0			+0	0
医術(判断)	+4	クラス	○	+2	0
運動(筋力)	+5	背景		+3	0
隠密(敏捷)	−1			−1	0
軽業(敏捷)	−1			−1	0
看破(判断)	+2		○	+2	0
芸能(魅力)	+0			+0	0
自然(知力)	+0			+0	0
宗教(知力)	+2	クラス	○	+0	0
生存(判断)	+4	背景		+2	0
説得(魅力)	+0		○	+0	0
捜査(知力)	+0			+0	0
知覚(判断)	+2			+2	0
手先の早業(敏捷)	−1			−1	0
動物使い(判断)	+2			+2	0
ペテン(魅力)	+0			+0	0
魔法学(知力)	+0			+0	0
歴史(知力)	+0		○	+0	0
受動判断力(知覚)	+12				

個性と背景	インスピレーション:
個人的特徴:	出自:巡礼

昔、村に脅威を告げるため40kmを駆けた。必要なら幾度でも。
幼い子犬の群れを世話するように、親しい人々に目を配る。
放浪者:地図と地形を記憶。毎日、6人分の水食料を確保できる

尊ぶもの: 「栄光」

私はおのれと氏族のために戦って栄光を勝ち取らねば
ならない。

関り深いもの:

私は部族の最後の生き残りであり、部族の名が伝説に残る
か否かは私にかかっている。

欠点:

穀物酒、果実酒など、酩酊をもたらすものに目がない。

武器・防具、道具への習熟			
軽装鎧	○	盾	○
中装鎧	○	単純武器	○
重装鎧	領域	軍用武器	

バトルアックス、ウォーハンマー
楽器-ドラム、職人道具:醸造用品、 言語オーク語

イニシアティブ		敏捷	特技	その他
−1	←	−1		

移動速度		種族	鎧	その他
25ft	←	25		

2

AC		鎧	盾	敏捷	他
18	←	16	+2	+0	

ヒットポイント	最大ヒットポイント: 11
	一時ヒットポイント:

攻撃能力

武器	攻撃ボーナス	ダメージ	種別	射程	残弾数	
ウォーハンマー	+5	1d8+3	殴打	−		1 0
ハンドアックス	+5	1d6+3	斬撃	20/60ft		1 0
ジャベリン	+5	1d6+3	刺突	30/120ft	x2個	1 0

種族特徴　(種族移動速度↓)

言語:共通語、ドワーフ語　25
・暗視60ft　(重装鎧で低下なし)
・ドワーフの毒耐性
・ドワーフの戦闘訓練　・ドワーフの鎧訓練
・道具習熟(醸造)

クラス特徴

・呪文
・生命の領域特典:ボーナス習熟(重装鎧)
・生命の領域特典:生命の使徒(hp回復量追加2+呪文Lv)

特技やその他の特徴	

138.8/141.8

装備品		
ウォーハンマー	ほくち箱	ドラム(購入品)
ハンドアックス	ろうそくx10	ジャベリンx2(購入品)
チェイン・メイル	香炉とお香2塊	
紋章入りシールド	寄付金箱	
(聖印の紋章↑)	僧服	
背負い袋	杖	
毛布	獣罠	
保存食x2、	仕留めた獣の記念品(大鹿の角)	
水袋	旅人の服	
	ベルトポーチ	金貨3枚

呪文の種類	クレリック
術者レベル	1
呪文攻撃修正	+4
呪文セーヴ難易度	12

呪文Lv	スロット数
0	4
1	2
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	

準備できる呪文の数： 3

呪文Lv	準備	呪文名
0	○	ガイダンス
0	○	セイクリッド・フレイム(1d8光)
0	○	ライト
1	領域	キュア・ウーンズ(1d8+5～)
1	領域	ブレス
1	○	ヒーリング・ワード(1d4+5～)
1	○	ガイディング・ボルト
1	○	プロテクションfromイーヴル&グッド

魔法のアイテムなど	

冒険のメモ