

ジャイアント・ラット(巨大ネズミ) 脅威度 1/8 (25 XP)

小型の野獣、無属性

AC : 12

hp : 7 (2d6)

移動速度 : 30ft

筋力	敏捷力	耐久力	知力	判断力	魅力
7 (-2)	15 (+2)	11 (+0)	2 (-4)	10 (+0)	4 (-3)

感覚 : 暗視 60ft、受動知覚 10

言語 : ー

鋭敏臭覚 : ラットは匂いに関係した判断力(知覚)チェックに優位を得る。

集団戦術 : ラットは最低でも 1 体のラットの行動不能に陥っていない味方が 5ft 以内にいるクリーチャーに優位を得る。

行動 :

噛みつき : 近接武器攻撃 : 攻撃+4、間合い 5ft 単体
→命中時 : 4(1d4+2)ダメージ。

ジャイアント・ポイズナス・スネーク 脅威度 1/4 (50 XP)

中型の野獣、無属性

AC : 14

hp : 11 (2d8+2)

移動速度 : 30ft、水泳 30ft

筋力	敏捷性	耐久力	知力	判断力	魅力
10 (+0)	18 (+4)	13 (+1)	2 (-4)	10 (+0)	3 (-4)

技能 : 知覚+2

感覚 : 疑似視覚 10ft、受動知覚 12

言語 : ー

行動 :

噛みつき : 近接武器攻撃 : 攻撃+6、間合い 5ft 単体
→命中時 : 6(1d4+4) 刺突ダメージ。目標は耐久力セーブ DC11 を行い、失敗すれば 10 (3d6)、成功すればその半分のダメージを受ける。

一般人 脅威度 0 (10XP)

中型(あるいは小型)の人型生物(任意の種族)、任意の属性

AC : 10(鎧なし)

hp : 4 (1d8)

移動速度 : 30ft (小型のとき 25ft)

筋力	敏捷力	耐久力	知力	判断力	魅力
10 (+0)	10 (+0)	10 (+0)	10 (+0)	10 (+0)	10 (+0)

感覚 : 通常、受動知覚 10

言語 : 1 種類(普通は共通語)。

行動 :

棍棒 : 近接武器攻撃 : 攻撃+2、間合い 5ft 単体
→命中時 : 1(1d4 殴打)。

一般人は小作人や奴隷、召使い、巡礼、商人、職人や隠者を含む

ジャイアント・フロッグ(巨大カエル) 脅威度 1/4 (50 XP)

中型の野獣、無属性

AC : 11

hp : 18 (6d10+12)

移動速度 : 40ft、水泳 30ft

筋力	敏捷力	耐久力	知力	判断力	魅力
12 (+1)	13 (+1)	11 (+0)	2 (-4)	10 (+0)	3 (-4)

感覚 : 受動知覚 12、暗視 30ft

技能 : 隠密+3、知覚+2

言語 : ー

水陸両生 : 空気を呼吸することも水を呼吸することもできる。

立ち跳び : 助走の有無にかかわらず、20ft までの幅跳びと、10ftm での高飛びを行える。

行動 :

噛みつき : 近接武器攻撃 : 攻撃+3、間合い 5ft 単体
→命中時 : 4(1d6+1) 刺突ダメージ。目標は掴まれた状態になる。この掴みが終了するまで目標は拘束状態であり、このフロッグは他の目標に噛みつき攻撃をできない
飲み込み : このフロッグは自分が掴んでいるサイズ分類が小型以下のクリーチャー 1 つに対して、1 回の噛みつき攻撃を行う。この攻撃がヒットしたら、目標は飲み込まれ、掴みは終了する。飲み込まれた目標は盲目かつ拘束正体であり、このフロッグの外側からの攻撃その他の効果に完全遮蔽を有し、そしてこのフロッグのターン開始時毎に 5(2d4) [酸]ダメージを受ける。このフロッグが同時に飲み込めるのは 1 体だけである。このフロッグが死んだのなら、飲み込まれていた者はもはや拘束状態ではなく、5ft 分の移動を消費して伏せ状態で出てくる。

ブリーワグ 脅威度 1/4 (50XP)

中型の人型生物(ブリーワグ)、中立にして悪

AC : 15(ハイド・アーマー、シールド)

hp : 11 (2d8+2)

移動速度 : 20ft、水泳 40ft

筋力	敏捷力	耐久力	知力	判断力	魅力
12 (+2)	12 (+1)	13 (+1)	7 (-2)	10 (+0)	7 (-2)

感覚 : 受動知覚 10

言語 : ブリーワグ語

技能 : 隠密+3

カエルとの会話 : ブリーワグはブリーワグ語で話しかけることで、フロッグやトードに簡単な概念を伝えられる。

沼の迷彩 : 沼地で行う【敏捷力】<隠密>に有利を得る。

水陸両生 : 空気を呼吸することも水を呼吸することもできる。

立ち跳び : 助走の有無にかかわらず、20ft までの幅跳びと、10ftm での高飛びを行える。

行動 :

複数回攻撃 : 噛みつき 1 回とスピア 1 回の 2 回の攻撃を行う。
噛みつき : 近接武器攻撃 : 攻撃+3、間合い 5ft 単体

→命中時 : 3(1d4+1 殴打)。

スピア : 近接/武器攻撃 : 攻撃+3、間合い 5ft または射程 20/60ft 単体 →命中時 : 4(1d6+1 刺突)。両手持ちで近接攻撃を行う際は 5(1d8+1 刺突)。

ブリーワグは沼地に住む不潔なカエル人間だ。弱い奴には襲い掛かり、偉い奴には媚びへつらって鳴く。宝物は大好きだ。

ゾンビ 脅威度 1/4 (50 XP)

中型のアンデッド、中立にして悪

AC : 8

hp : 22 (3d8+9)

移動速度 : 20ft

筋力	敏捷力	耐久力	知力	判断力	魅力
13 (+1)	6 (-2)	16 (+3)	3 (-4)	6 (-2)	5 (-3)

セーヴィング・スロー : 判断力+0

特徴 :

ダメージ無効 : [毒]

状態無効 : [毒]

感覚 : 暗視 60ft、受動知覚 8

言語 : 生前に知っていた言語を理解できるが、話さない

アンデッドの耐久性 : ダメージがゾンビの hp を 0 にしたとき、それが [光輝] かクリティカル・ヒットでないならば、5+与えられた受けたダメージを DC に耐久セーブを行わねばならない。成功したならば、ゾンビは代わりに 1hp になる。

行動 :

叩き付け : 近接武器攻撃 : 攻撃+3、間合い 5ft 単体
→命中時 : 4(1d6+1) 殴打ダメージ。

その他 : 邪悪な死霊魔術や不浄な土地が死体を染め上げ、ゾンビとして蘇らせる。かしいだ姿勢でぎくしゃくと動き、そこに生前の知性はない。ただ作成者の意のままによろめき歩く。

ブラック・ドラゴン・ワームリング					
中型のドラゴン、混沌にして悪					
AC : 17(外皮)					
hp : 33(6d8+6)					
移動速度 : 30ft、飛行 60ft、水泳 30ft					
筋力	敏捷力	耐久力	知力	判断力	魅力
15(+4)	14(+2)	13(+1)	10(+0)	11(+0)	13(+1)
技能 : 隠密+4、知覚+4					
ダメージ完全耐性 : 酸					
感覚 : 疑似視覚 10ft、暗視 60ft、受動知覚 14					
言語 : 竜語					
水陸両生 : 空気を呼吸することも水を呼吸することもできる。					
行動 :					
嘔みつき : 近接武器攻撃 : 攻撃+4、間合い 5ft 単体 →命中時 : 7(1d10+2) [刺突]および 2(1d4) [酸]ダメージ。					
酸のプレス (再チャージ 5~6) : このドラゴンは幅 5ft 長さ 15ft の直線状に酸を吐く。範囲内のクリーチャーはみな難易度 11 の敏捷セーブを行わねばならず、失敗すると 22(5d8) [酸]ダ メージを受ける(成功したら半分のダメージ)					
クロマティック・ドラゴンの中で最も気性が荒く、卑しいブラッ ク・ドラゴン(黒竜)は、瓦礫と死体を漁って宝物をかき集め る。。弱者が繁栄するのを嫌い、人型生物の王国が減れば大 喜びして廃墟の沼地に居を構える。					
幼いブラック・ドラゴンの鱗は光沢のある黒だが、成長と共に分 厚く、色は薄れて身を隠しやすくなる。その眼窩が落ち窪み、 髑髏のように見える。節くれだって湾曲した角と相まって成長 と共により幽鬼じみた風貌になる。					
ブラック・ドラゴンの住処は植物がねじ曲がって生い茂り、沼地 は粘つく泥で満たされる。水は汚染され、霧が漂ってあたりの 風景を覆い隠す。					