

Dungeons and Dragons 5th

キャラクターシート

キャラクターの名前

レベル: 1

種族: 人間  
属性: 混沌にして中立  
背景: 船乗り  
クラス: バーバリアン1

性別: 男  
年齢: 21  
信仰: 海の女神アンバーリー  
プレイヤー名:

習熟ボーナス

+2

能力値 (27pt)	能力修正	セーヴィングスロー
筋力 15 → 17	+3	筋力ST +5
敏捷力 14 → 14	+2	敏捷ST +2
耐久力 13 → 14	+2	耐久ST +4
知力 8 → 8	-1	知力ST -1
判断力 12 → 12	+1	判断ST +1
魅力 10 → 10	+0	魅力ST +0

技能	計	習熟	クラス	能力	その他
威圧(魅力)	+2	種族	○	+0	0
医術(判断)	+1			+1	0
運動(筋力)	+5	背景	○	+3	0
隠密(敏捷)	+2			+2	0
軽業(敏捷)	+2			+2	0
看破(判断)	+1			+1	0
芸能(魅力)	+0			+0	0
自然(知力)	+1	クラス	○	-1	0
宗教(知力)	-1			-1	0
生存(判断)	+3	クラス	○	+1	0
説得(魅力)	+0			+0	0
捜査(知力)	-1			-1	0
知覚(判断)	+3	背景	○	+1	0
手先の早業(敏捷)	+2			+2	0
動物使い(判断)	+1		○	+1	0
ペテン(魅力)	+0			+0	0
魔法学(知力)	-1			-1	0
歴史(知力)	-1			-1	0
受動判断力(知覚)	+13				

個性と背景

インスピレーション:

個人的特徴:

仕事後に思い切り羽目を外せるよう、思い切り仕事する。  
新しい町を知るのには、酒場の喧嘩が良いと思っている。  
「悪名」人々から恐れられ、些細な罪を追及されない。  
尊ぶもの: 「大望」  
いつか俺は自分の船を持って自分の航路を行く。

関り深いもの:

俺は分け前をだまし取られた。探し出して取り返す。

欠点:

勇気を疑うようなことを言われたが最後、どんな危険な状況にでも飛び込んでいく。

武器・防具、道具への習熟			
軽装鎧	○	盾	○
中装鎧	○	単純武器	○
重装鎧	○	軍用武器	○
・航海道具、乗り物(水)			

イニシアティブ	敏捷	特技	その他
+2	←	+2	

移動速度	種族	鎧	その他
30ft	←	30	

AC	鎧	盾	敏捷	他
14	←	10	+2	+2

ヒットポイント

最大ヒットポイント: 14  
一時ヒットポイント:

攻撃能力					
武器	攻撃ボーナス	ダメージ	種別	射程	残弾数
グレートアックス	+5	1d12+3	斬撃	-	
グレートアックス(激怒)	+5	1d12+5	斬撃	-	
ジャベリン	+5	1d6+3	斬撃	30/120ft	x4本

種族特徴

(種族移動速度↓)

言語: 共通語、オーク語  
・暗視60ft  
・強面(威圧に習熟)  
・ハーフオークのしぶとさ(1回/大休憩; hp0になる際、1になる。  
・猛攻: クリティカル時、ダメージを一つ追加。

クラス特徴

鎧わぬ守り(鎧を着ていないとき、ACに耐久ボーナス追加)  
激怒(2回/日、ボーナスアクションで開始);  
筋力判定と筋力セーブに有利  
近接攻撃ダメージ+  
[殴打]、[刺突]、[斬撃]ダメージへの抵抗を得る。

特技やその他の特徴	

装備品

保存食x10  
水袋  
束ねられた麻ロープ50ft  
絹ロープ50ft  
古い旗の一部だった布切れ  
普通の服  
ベルトポーチ  
背負い袋  
携帯用寝具  
携帯用炊事用具  
ほくち箱  
松明x10  
金貨10枚

