

Dungeons and Dragons 5th

キャラクターシート

キャラクターの名前

レベル: 1

種族: ハーフエルフ
属性: 秩序にして善
背景: 兵士(軍医)
クラス: クレリック1

性別: 女
年齢: 23
信仰: 守護の神ヘルム
プレイヤー名:

習熟ボーナス

+2

能力値 (27pt)	能力修正	セーヴィングスロー
筋力 10 → +0	筋力ST +0	
敏捷力 14 → +2	敏捷ST +2	
耐久力 14 → +2	耐久ST +2	
知力 10 → +0	知力ST +0	
判断力 16 → +3	判断ST +5	
魅力 12 → +1	魅力ST +3	

技能	計	習熟	クラス	能力	その他
威圧(魅力)	+3	背景		+1	0
医術(判断)	+5	クラス	○	+3	0
運動(筋力)	+2	背景		+0	0
【不利】隠密(敏捷)	+2			+2	0
軽業(敏捷)	+2			+2	0
看破(判断)	+5	種族	○	+3	0
芸能(魅力)	+1			+1	0
自然(知力)	+0			+0	0
宗教(知力)	+2	クラス	○	+0	0
生存(判断)	+3			+3	0
説得(魅力)	+3	種族	○	+1	0
捜査(知力)	+0			+0	0
知覚(判断)	+3			+3	0
手先の早業(敏捷)	+2			+2	0
動物使い(判断)	+3			+3	0
ペテン(魅力)	+1			+1	0
魔法学(知力)	+0			+0	0
歴史(知力)	+0		○	+0	0
受動判断力(知覚)	+13				

個性と背景

インスピレーション:

個人的特徴:

【軍での役割:軍医

常に礼儀正しく、物腰が丁寧である。

戦の幻影に悩まされており、蛮行の幻影を振り払えていない。

軍の階級:軍の階級を有し、階級に応じた支援を受けられる。

尊ぶもの:

「公益」

我らの務めは身を捨てて他者を守るためにある。

関り深いもの:

自分の身を守れない弱い者のために戦う。

欠点:

戦いで自分の大失敗ゆえに多くの命を犠牲にしたことがある。

その失態を隠すためなら何でもする。

武器・防具、道具への習熟		
軽装鎧	○	盾 ○
中装鎧	○	単純武器 ○
重装鎧		軍用武器
ゲーム道具-ダイス、乗り物(陸)、言語オーク語		

イニシアティブ

+2

敏捷

+2

特技

その他

移動速度

30ft

種族

30

鎧

その他

AC

18

鎧

14

盾

+2

敏捷

+2

他

ヒットポイント

最大ヒットポイント: 10

一時ヒットポイント:

攻撃能力						
武器	攻撃ボーナス	ダメージ	種別	射程	残弾数	
シッケル	+4	1d4+2	斬撃	—		
メイス	+2	1d6	殴打	—		
	+2					

種族特徴

(種族移動速度↓)

言語: 共通語、エルフ語、任意の言語[ゴブリン語 30

・暗視60ft

・フェイの血筋

・技能の才:[説得],[看破]

クラス特徴

・呪文

・光の領域特典:ボーナス初級呪文

・光の領域特典:身を守る閃光(3回/日:反応-30ft内の敵による自分への攻撃に不利を与える)

特技やその他の特徴

装備品

ほくち箱

シッケル

ろうそくx10

メイス

香炉とお香2塊

スケイル・メイル

寄付金箱

紋章入りシールド(聖印の紋章↑)

僧服

背負い袋

倒した敵の記念品(旗の「切れ端」)

毛布

骨のダイスー揃い

保存食x2、

普通の服

水袋

ベルトポーチ

金貨10枚

