

キャラクターの名前	レベル: 1	種族: ライトフット・ハーフリング	性別: 女
		属性: 混沌にして中立	年齢: 20
		背景: 芸人	信仰: 幸運の女神ティモーラ
		クラス: ロード1	プレイヤー名:

習熟ボーナス +2

## レベル：1

種族: ライトフト・ハーフリング 性別: 女  
属性: 混沌にして中立 年齢: 20  
背景: 芸人 信仰: 幸運の女神ティモーラ  
クラス: ローグ1 プレイヤー名:

能力値	(27pt)	能力修正	セーヴィングスロー
筋力	10 14	→ +0 2	筋力ST +0 ○
敏捷力	16	→ +3	敏捷ST +5
持久力	14	→ +2	持久ST +2
知力	12	→ +1	知力ST +3
判断力	10	→ +0	判断ST +0
魅力	13 14	→ +2 ○	魅力ST +2

イニシアティブ		敏捷	特技	その他
+3	←	+3		
移動速度		種族	鎧	その他
25ft	←	25		
		0		
AC		鎧	盾	敏捷
14	←	11		+3
ヒットポイント	最大ヒットポイント: 10			
	一時ヒットポイント:			

技能	計	習熟	クラス	能力	その他
威圧(魅力)	+2		○	+2	0
医術(判断)	+0			+0	0
運動(筋力)	+0		○	+0	0
隠密(敏捷)	+5	クラス	○	+3	0
軽業(敏捷)	+5	背景	○	+3	0
看破(判断)	+0		○	+0	0
芸能(魅力)	+4	背景	○	+2	0
自然(知力)	+1			+1	0
宗教(知力)	+1			+1	0
生存(判断)	+0			+0	0
説得(魅力)	+2		○	+2	0
捜査(知力)	+3	クラス	○	+1	0
知覚(判断)	+4	クラス	○	+0	+2
手先の早業(敏捷)	+3		○	+3	0
動物使い(判断)	+0			+0	0
ペテン(魅力)	+4	クラス	○	+2	0
魔法学(知力)	+1			+1	0
歴史(知力)	+1			+1	0
受動判断力(知覚)	+14				

攻撃能力	武器	攻撃ボーナス	ダメージ	種別	射程	残弾数
ショートソード		+5	1d6+3	刺突	-	
ダガー(逆手使用)		+5	1d4	刺突	20/60ft	2本
ショートボウ		+5	1d6+3	刺突	80/320ft	20本

  

種族特徴	(種族移動速度 ↓)
言語: 共通語、ハーフリング語	25
体格: 小型サイズ	
ハーフリングの幸運	
ハーフリングの勇気	
すり抜け移動	
・隠密の天性	

個性と背景	インスピレーション:
個人的特徴 :	持ち芸: 踊り、楽器演奏(フルート)
気の利いた悪口が大好きだ—たとえ自分に向けられたものでも。	
歌のキーを変えるように、素早く気分や精神を切り替える。	
「人気者」芸をする場所を見つけ、芸によって宿泊、人気を得る。	
尊ぶもの :	「人々」
私が芸をすると人々が気持ちよく笑ってくれる。	
それことが大事なのだ。	
閑り深いもの :	
私の楽器は私の一番大切な持ち物だ。	
見るたびに大切な人のことを思いだす。	
欠点 :	
昔、一人の帰属を風刺した。	
相手は今でも私の首を欲しがっている。	
「かま私は同様の過ちを繰り返す」そうだ	

クラス特徴  
急所攻撃1d6  
習熟強化: 盗賊道具、<知覚>  
盗賊の符丁

武器・防具、道具への習熟			
軽装鎧	○	盾	
中装鎧		単純武器	○
重装鎧		軍用武器	

・ショート・ソード、ハンド・クロスボウ、レイピア、ロングソード  
 ・盗賊道具(敏捷→+7)、変装用具、楽器演奏(フルート)

99.45/114.45

装備品	小さな金属球(1000個)入り袋	フルート
ショートソード	10ftの細紐	崇拝者からの好意のし(ひとふさの髪の毛)
ショートボウ	ベル	舞台衣装
アロー20本in矢筒	ろうそくx5	ベルトポーチ
ダガーx2本	かなてこ	
レザー・アーマー	金槌とピトンx10個	
盗賊道具	覆い付ランタン	
背負い袋	油x2瓶	
保存食x5	ほくち箱	
水袋	束ねられた麻ロープ50ft	金貨15枚

呪文の種類
術者レベル
呪文攻撃修正
呪文セーヴ難易度

冒険のメモ