

ヒットポイント / 回復力											
最大HP	重傷値	回復力値	回復回数	1	2	3	4	5	6	7	8
36	18	9									
ダメージ:											

移動速度			
通常		疾走	
7マス		9マス	
基本	防具	アイテム	その他
7			

イニシアチブ				
合計	【敏】	Lv補正	特技	その他
+9	3	2	4	

防御値									
	10+Lv/2	能力修正値	種族	クラス	特技	鎧	盾	強化	その他
19	12	3				3		1	

能力値			
能力値	能力修正値	能力判定値	
筋力	10	+0	+2

	10+Lv/2	能力修正値	種族	クラス	特技	強化	その他	その他	その他
16	12	2		1		1			

耐久力	14	+2	+4
-----	----	----	----

	10+Lv/2	能力修正値	種族	クラス	特技	強化	盾	その他	その他
17	12	3		1		1	0		

敏捷力	16	+3	+5
-----	----	----	----

	10+Lv/2	能力修正値	種族	クラス	特技	強化	その他	その他	その他
19	12	5		1		1			

知力	12	+1	+3
----	----	----	----

判断力	20	+5	+7
-----	----	----	----

魅力	8	-1	+1
----	---	----	----

アクションポイント				
0	1	2	3	4

技能

技能名	ボーナス	能力判定値	習得	防具	種族	その他
威圧	+1	【魅】	1	なし		
運動	+1	【筋】	2	-1		
隠密	+4	【敏】	5	-1		
軽業	+4	【敏】	5	-1		
看破	+12	【判】	7	5	なし	
交渉	+1	【魅】	1	なし		
持久力	+3	【耐】	4	-1		
事情通	+1	【魅】	1	なし		
自然	+9	【判】	7	なし	2	
宗教	+8	【知】	3	5	なし	
知覚	+9	【判】	7	なし	2	
地下探検	+7	【判】	7	なし		
治療	+7	【判】	7	なし		
盗賊	+4	【敏】	5	-1		
はったり	+1	【魅】	1	なし		
魔法学	+8	【知】	3	5	なし	
歴史	+8	【知】	3	5	なし	
知覚		受動	知覚 : 19	受動	看破 : 22	

近接基礎攻撃

武器	間合い	命中修正	ダメージ	その他
スタッフ	2マス	+4	1d6+1	

遠隔基礎攻撃

武器	射程	命中修正	ダメージ	その他
----	----	------	------	-----

パワースキ

名称	習得	アクション	回数
ヴァンガーズ・ライトニング	クラス	標準	無限
ディヴァイン・ボルツ	クラス	標準	無限
サンダーofジャッジメント	クラス	標準	遭遇
チェインズofカルケリ	クラス	標準	遭遇
サイレント・マレディクション	クラス	標準	一日
エルヴン・アキュラシイ	種族	-	遭遇
CD:リビューク・アンデッド	クラス	標準	遭遇
CD:アーマーofラス	クラス	対応	遭遇
ミラキュラス・フォーチュン	クラス	割込	遭遇

特技

(スタッフ練達)、(イニシアチブ強化)、(果敢な前進)

種族的特徴

サイズ: 中型 移動速度: 7マス 視覚: 夜目
 言語: 共通語、エルフ語 技能ボーナス: 自然と知覚
 フェイ起源、エルフ流武器習熟
 集団警戒: 5マス以内のエルフでない味方は 知覚 に+1種族。
 荒れ地渡り: シフトを行う際に移動困難な地形を無視できる。
 エルヴン・アキュラシイ: 同名の遭遇毎パワーを得る。

基本クラスの特徴

役割: 制御役 パワー源: 信仰 防御値ボーナス: 頑健&反応&意志+1
 防具習熟: クロース、レザー、ハイド、チェインメイル

武器習熟: 単純近接、単純遠隔

武器装具: スタッフ、ロッド

クラス技能: 宗教。加えて、威圧、看破、交渉、持久力、魔法学、歴史から3つ
 チャネルディヴィニティ: 左記に分類されるパワーの習得。

(儀式修得者) ボーナス特技、ボーナス儀式

憤怒の誓約: CDアーマーofラスを得る。加えて、遭遇毎or一日毎
 の[信仰]パワーでの攻撃時のダメージロールに、
 目標とした敵の数を加える。

背景ルール

100 装備品

武器:	スタッフ[+1]
40 防具:	ハイド・アーマー[+1]
腕	
脚	
手	
頭	
首	アミュレットofプロテクション[+1]
指輪	
腰	
12 装具	スタッフ(上記)
25 その他	儀式書
15 標準冒険者キット:	背負い袋、携帯用寝具、火打ち石、ベルト・ポーチ
77	陽光棒x2、保存食10日分、50ftの麻ロープ、水袋
23 所持金:	23 gp,

特技
《儀式修得者》：習得済の儀式を執行できる。
《イニシアチブ強化》：イニシアチブ修正に+4 特技。
《スタッフ練達》：スタッフでの攻撃ロール+1(反映済み)。スタッフを用いての[装具]遠隔攻撃と遠隔範囲攻撃で機会攻撃を誘発しない。
《果敢な前進》：遭遇における君の最初のターンの間、移動速度に+4 マス特技ボーナス。

種族特徴
フェイ起源：クリーチャーの起源としては“フェイ”起源として扱われる。
堅固な形態：いずれかの防御値に+1 種族ボーナス。
自然の諸相：大休憩時に一つの自然の諸相を選び、対応した遭遇毎パワー(下記、AN)を使用できる。

クラス特徴
憤怒の誓約：CD アーマーof ラスを得る。加えて、遭遇毎か一日毎の[信仰]パワーでの攻撃ロールの際に、その攻撃の目標とした敵の数だけのボーナスをダメージ・ロールに得る。

底力
底力
[遭遇毎]
標準アクション 使用者
効果：回復を1 回消費し、ヒット・ポイントを回復する。また、次の君のターン開始時まで、全ての防御値に+ 2 のボーナスを得る。
特殊：味方から難易度 10 の 治療 判定を受けることでも、底力は発動する。その場合は、防御値のボーナスは得られない。

パワー
近接基礎攻撃(スタッフ[+1])
[無限回] [武器]
標準アクション 近接・武器(2 マス)
目標：クリーチャー1 体
攻撃：+6 対 AC
ヒット：1d6+1 ダメージ(クリティカル時 7+1d6)

ディヴァイン・ボルツ /神の来光 インヴォーカー/攻撃 1
[無限回] [信仰]、[装具]、[電撃]
標準アクション 遠隔・10 マス
目標：クリーチャー1 または 3 体
攻撃：+9 対 反応
ヒット：1d6+6 の[電撃]ダメージ(クリティカル時 12+1d6)

ヴァンガード・ライトニング /導きの稲妻 インヴォーカー/攻撃 1
[無限回] [信仰]、[装具]、[電撃]
標準アクション 遠隔範囲・爆発 1・10 マス以内
目標：爆発の範囲内のクリーチャー全て
攻撃：+9 対 反応
ヒット：1d6+6 の[電撃]ダメージ(クリティカル時 12+1d6)。使用者の次ターン未まで、目標は機会攻撃を行う度に 1 点の[電撃]ダメージ。

エルヴン・アキュラシイ /エルフの正確さ エルフ/種族/汎用
[遭遇毎]
フリー・アクション 使用者
トリガー：1 回の攻撃ロールを行い、その結果が気に入らない。
効果：その攻撃を再ロール。出目に関わらず、2 回目の結果を適用する。

チャネル・ディヴィニティ：リビューク・アンデッド
/神性伝導：アンデッド威伏 インヴォーカー/クラス特徴
[遭遇毎] [信仰]、[装具]、[光輝]
標準アクション 近接範囲・噴射 5 マス
目標：範囲内のアンデッドすべて
攻撃：+9 対 意志
ヒット：1d10+6 の[光輝]ダメージ(クリティカル時 16+1d6)。目標を 2 マス押しやる。目標は使用者の次ターン未まで幻惑状態となる。
ミス：半減ダメージ。

チャネル・ディヴィニティ：アーマーof ラス
/神性伝導：憤怒の鎧 インヴォーカー/クラス特徴
[遭遇毎] [信仰]、[光輝]
即応・対応 近接範囲・爆発 5
トリガー：使用者から 5 マス以内にいる敵が使用者にヒットを与えた。
目標：範囲内にいる、トリガーを発生させた 1 体の敵
効果：目標は 2 点の光輝ダメージを受け、使用者は目標を 2 マス押しやる。

サンダーof ジャジジメント /裁きの稲妻 インヴォーカー/攻撃 1
[遭遇毎] [信仰]、[装具]、[雷鳴]
標準アクション 遠隔・10 マス
目標：クリーチャー1 体、2 体、または 3 体
攻撃：+9 対 頑健
ヒット：1d6+6 の[雷鳴]ダメージ(クリティカル時 12+1d6)。または目標が 1 体だけなら、2d6+6 の[雷鳴]ダメージ(クリティカル時 18+1d6)。さらに、目標は使用者の次ターン未まで幻惑状態となり、使用者は目標を 2 マス押しやる。

チェインズ of カルケリ /カルケリの鎖 インヴォーカー/攻撃 3
[遭遇毎] [信仰]、[装具]
標準アクション 遠隔範囲・爆発 1・10 マス以内
目標：爆発範囲内のクリーチャー全て
攻撃：+9 対 反応
ヒット：2d8+6 ダメージ(クリティカル時 22+1d6)。目標は使用者の次ターン未まで減速状態となる。

サイレント・マレディクション /無音の呪詛 インヴォーカー/攻撃 1
[一日毎] [信仰]、[装具]、[雷鳴]
標準アクション 近接範囲・噴射 3
目標：噴射の範囲内のクリーチャーすべて
攻撃：+9 対 頑健
ヒット：2d6+6 の[雷鳴]ダメージ(クリティカル時 18+1d6)、および目標は朦朧状態になる。
ミス：半減ダメージ。及び目標は使用者の次ターン未まで幻惑状態になる。
効果：使用者は幻惑状態になる。

ミラキュラス・フォーチュン /奇跡的幸運 インヴォーカー/汎用 2
[遭遇毎] [信仰]
即応・割込 使用者
トリガー：使用者が敵の 1 回の攻撃によりダメージをこうむる
効果：そのダメージは 5 減少する。また、使用者から 5 マス以内の味方 1 体は、使用者の次ターン開始時まで攻撃ロールに+1 パワー・ボーナス。