

PC名: (ティーフリングの火エレメンタリスト)

クラス: ソーサラー(火エレメンタリスト) Lv: 4
種族: ティーフリング 性別: 年齢:

ヒットポイント / 回復力 table with columns for HP, damage, recovery, and hit counts.

移動速度 table with columns for normal, dash, and other movement types.

イニシアチブ table with columns for initiative, level correction, special, and other.

防御値 table with columns for AC, hit points, and various bonuses.

能力値 table with columns for ability scores and bonuses.

Strength table with columns for ability score, bonuses, and other.

Constitution table with columns for ability score, bonuses, and other.

Constitution table with columns for ability score, bonuses, and other.

Dexterity table with columns for ability score, bonuses, and other.

Dexterity table with columns for ability score, bonuses, and other.

Intelligence table with columns for ability score, bonuses, and other.

Intelligence table with columns for ability score, bonuses, and other.

Charisma table with columns for ability score, bonuses, and other.

アクションポイント table with columns for action points.

技能 table listing various skills like Intimidation, Athletics, Stealth, etc.

近接基礎攻撃 table with columns for weapon, range, and damage.

遠隔基礎攻撃 table with columns for weapon, range, and damage.

パワーリスト table listing spells and their effects.

特技 (上級装具:炎上のダガー), (地獄の業火の血統), (ソーサラーの短剣魔術)

種族的特徴 サイズ: 中型 移動速度: 6マス 視覚: 夜目 言語: 共通語, 他1つ(ゴブリン語) 技能ボーナス: 隠密とはったり 手負い狩り: 重傷の敵への攻撃に+1種族. [火]に対する抵抗7 インファーマル・ラス: 同名のパワーを得る.

基本クラスの特徴 役割: 撃破役 パワー源: 秘術 防御値ボーナス: 意思+2 防具習熟: クロース

武器習熟: 単純近接, 単純遠隔 武器装具: スタッフ・ダガー クラス技能: 魔法学, 加えて, 威圧, 運動, 看破, 交渉, 持久力, 自然, 地下探検, はったり, 魔法学, 歴史から3つ 呪文の源: 元素魔法 元素の威力: 秘術によるダメージロールに + [耐久] 修正値+2 元素の強靭さ: 重装鎧を着用しない限りACに [敏] [知] のかわりに [耐] 得意元素: [火] に対する抵抗10, Eボルトのダメージ+1d6. 元素増幅: エレメンタル・エスカレイション(ファイア)のパワーを得る.

背景ルール

装備品 table listing items like Dagger, Cloak, Amulet of Protection, etc.

種族特徴

手負い狩り：重傷値の敵への攻撃に+1 種族ボーナスを得る。
[火]に対する抵抗7。

クラス特徴

元素の威力：[秘術]のダメージ・ロールに【耐久】のボーナス(反映済)。
元素の強靱さ：AC 算出時に敏捷や知力の変わりに耐久を参照(反映済)。
得意元素(火)：エレメンタル・ボルトに特殊効果が付加(反映済み)。

特殊な処理をする特技

《上級装具：炎上のダガー》：該当の上級装具を使用した攻撃の対反応攻撃+1、[火]パワーのダメージ+2(反映済)。
《地獄の業火の血統》：[火]パワーの攻撃ロールとダメージ+1(反映済)。
《ソーサラーの短剣呪文》：ソーサラーの遠隔攻撃を近接攻撃として使用。

底力

底力

[遭遇毎]

標準アクション 使用者

効果：回復を1 回消費し、ヒット・ポイントを回復する。また、次の君のターン開始時まで、全ての防御値に+2 のボーナスを得る。

特殊：味方から難易度10 の治療判定を受けることでも、底力は発動する。その場合は、防御値のボーナスは得られない。

パワー

近接基礎攻撃：ダガー

[無限回] [武器]

標準アクション 近接・1マス

目標：クリーチャー1 体

攻撃：+6 対 AC

ヒット：1d4+1 ダメージ(クリティカル時 5+1d6)。

近接基礎攻撃：短剣エレメンタル・ボルト/元素の魔弾 ソーサラー/攻撃

[無限回] [装具]、[秘術]、[元素]、[火]

標準アクション 近接・1マス

目標：クリーチャー1 体

攻撃：+10 対 反応

ヒット：1d12+1d6+13[火]ダメージ(クリティカル時 31+1d6)。

遠隔基礎攻撃：エレメンタル・ボルト /元素の魔弾 ソーサラー/攻撃

[無限回] [装具]、[秘術]、[元素]、[電撃]

標準アクション 遠隔・10マス

目標：クリーチャー1 体

攻撃：+10 対 反応

ヒット：1d12+1d6+13[火]ダメージ(クリティカル時 31+1d6)。

イグニッション /発火 ソーサラー/攻撃

[無限回] [装具]、[秘術]、[元素]、[火]、[区域]

標準アクション 遠隔範囲・爆発1・10マス以内

目標：爆発の範囲内のクリーチャーすべて

攻撃：+10 対 頑健

ヒット：1d10+13 ダメージ(クリティカル時 23+1d6)。

効果：この爆発の範囲に使用者の次ターン開始時まで持続する区域を作り出す。この区域に入るか、その中でターンを終えたクリーチャーは、4[火]ダメージを受ける。1 体のクリーチャーが1 ターンに2 回以上このダメージを受けることはない。

エレメンタル・エスカレイション(ファイア)

/ 元素増幅(火) ソーサラー/攻撃

[遭遇毎] [秘術]、[元素]、[さまざま]

フリー・アクション 使用者

トリガー：使用者がソーサラーの[無限回] 攻撃パワーを使用する

効果：使用者はトリガーとなった攻撃の目標に、追加で1 体のクリーチャーを追加できる。その攻撃の射程が近接または遠隔であるならば、追加の目標は使用者から5 マス以内にいるものでなければいけない。攻撃の射程が遠隔範囲または近接範囲ならば追加の目標は爆発または噴射の範囲に隣接していなくてはならない。

この攻撃のヒットを受けたすべての目標は1d10 の追加ダメージを受ける。加えて使用者はフリー・アクションとして3 マス(移動速度/2) までのシフトを行える。

特殊：このパワーは1 ラウンドに1 回までしか使用できない。

インファナル・ラス /地獄の怒り ティーフリング/種族特徴

[遭遇毎] [火]

フリー・アクション 近接範囲・爆発10

トリガー：使用者から10 マス以内の敵が使用者にヒットを与える。

目標：爆発の範囲内のトリガーを発生させた敵1 体。

効果：目標は1d6+6 の[火]ダメージを受ける。

シールド of フレイムズ /炎の盾 ソーサラー/汎用2

[遭遇毎] [秘術]、[元素]、[オーラ]、[火]

マイナー・アクション 使用者

効果：使用者は自分の次ターン末まで持続する“オーラ1”を起動する。使用者はオーラ内にいるすべての敵に対して部分視認困難を得る。さらに、使用者に対して近接攻撃を行ったり、オーラ内で自分のターンを終えたすべてのクリーチャーは、5[火]ダメージを受ける。1 体のクリーチャーが1 ターンに2 回以上このダメージを受けることはない。