

A	キャラクターの名前	レベル: 5	種族: エルフ	性別: 女
	シャレル・アンドサナ		属性: 中立にして善	年齢:
			クラス: レンジャー4、ウィザード1	信仰: ゴズレー

B	能力値	能力修正値	
	筋力	12 → +1	STR
	敏捷力	19 → +4	DEX
	耐久力	12 → +1	CON
	知力	15 → +2	INT
	判断力	12 → +1	WIZ
	魅力	8 → -1	CHA 20pt

K	防御能力	ヒットポイント: 41
	ミスリル製チェインシャツ[+1]	判定値 19 鎧 +5 盾 - 敏捷 +4 他
	AC	19
	接触AC	14
	立ちすくみAC	15
	セーブ判定値	クラス 能力 その他
	頑健セーブ	+6 ← 4 +1 1
	反応セーブ	+9 ← 4 +4 1
	意思セーブ	+5 ← 3 +1 1

C	種族特性とキャラクター特徴	
	基本移動速度: 30 ft	サイズ: 中型
	言語: 共通語、エルフ語	エルフの魔法: 対呪文抵抗ロール+2
	夜目: 薄暗いところで2倍まで見通し	魔法の品鑑定(呪文学)に+2
	鋭き五感: <知覚>+2種族	武器精通: エルフ武器に習熟
	エルフの耐性: 魔法の眠り無効	心術に対するセーブ+2 背景: 魔法のコツ

J	攻撃能力	
	イニシアティブ	判定値 +5 敏捷 ← +4 特技 1 その他
	攻撃の種類	値 クラス 能力 その他
	近接攻撃	+5 ← 4 +1
	遠隔攻撃	+8 ← 4 +4
	戦技ボーナス	+5 ← 4 +1
戦技防御値	19 ← 4 +5	

D	習得クラスのデータ	
	Lv クラスLv hd BAB 頑健 反応 意思 技能pt 適正hp	
	1 レンジャー1	10 1 2 2 8 1
	2 レンジャー2	10 1 1 1 4 1
	3 ウィザード1	6 0 2 8
	4 レンジャー3	10 1 1 1 8 1
	5 レンジャー4	10 1 1 1 8 1
	6 レンジャー5	
	7 レンジャー6	
	8 アークイン・アーチャー1	
	9 アークイン・アーチャー2	
	10 アークイン・アーチャー3	
	11 アークイン・アーチャー4	
	12 アークイン・アーチャー5	
	13 アークイン・アーチャー6	
	14 アークイン・アーチャー7	
	15 アークイン・アーチャー8	
	16	
	17	
	18	
	19	
20		

F	メイン武器	ロングソード
	攻撃ボーナス +5	ダメージ 1d8+1 クリティカル域 19-20/x2 種別 斬 間合 5ft 残弾数 -

F	サブ武器	スパイク・ガントレット
	攻撃ボーナス +5	ダメージ 1d4+1 クリティカル域 20/x2 種別 刺突 間合 5ft 残弾数 -

F	遠隔武器	コンボジット・ロングボウ[+1]
	攻撃ボーナス +10	ダメージ 1d8+2 クリティカル域 20/x3 種別 刺突 射程 110ft 残弾数 20本

F	技能	計	クラス	ランク	能力	その他
	威圧(魅)	+3	○	1	-1	
	△隠密(敏)	+12	○	5	+4	
	△軽業(敏)	+6	○	2	+4	
	鑑定(知)	+6	ウ	1	+2	
	△騎乗(敏)	+8	○	1	+4	
	芸能(魅)	-1			-1	
	×言語学(知)	+6	ウ	1	+2	
	交渉(魅)	-1			-1	
	真意看破(判)	+1			+1	
	×呪文学(知)	+6	○	1	+2	呪文:
	△水泳(筋)	+7	○	3	+1	
	生存(判)	+9	○	5	+1	
	△×装置無力化(敏)	+4			+4	
	△脱出術(敏)	+4			+4	
	知覚(判)	+11	○	5	+1	2
	×知識(貴族)(知)	+2	ウ		+2	
	×知識(工学)(知)	+2	ウ		+2	
	×知識(次元界)(知)	+2	ウ		+2	
	×知識(自然)(知)	+7	ウレ	2	+2	
	×知識(宗教)(知)	+2	ウ		+2	
	×知識(神秘学)(知)	+2	ウ		+2	
	×知識(ダンジョン探検)(知)	+2	ウレ		+2	
	×知識(地域)(知)	+2	ウレ		+2	
	×知識(地理)(知)	+7	ウ	2	+2	
	×知識(歴史)(知)	+2	ウ		+2	
	治療(判)	+5	○	1	+1	
	△×手先の早業(敏)	+4			+4	
△登はん(筋)	+7	○	3	+1		
×動物使い(魅)	+5	○	3	-1		
はったり(魅)	-1			-1		
変装(魅)	-1			-1		
△飛行(敏)	+4	ウ		+4		
×魔法装置使用(魅)	-1	○		-1		

E	クラス特徴	
	得意な敵(ゴブリン)+2	秘術の絆: 絆の品(指輪)
	追跡+1 / 野生動物との共感	ボーナス特技: 《巻物作成》
	戦闘スタイル特技x1	秘術系統: ○占術、△死霊術、心術
	ボーナス特技: 《持久力》	警戒: イニシアティブ+1、不意打ちRで行動
	得意な地形: 地下+2	占術士の幸運(5/d): 接触目標の判定+1
	祝福: [風], [天候]	
	そよ風の贈り物:	
	嵐の打撃:	
	武器・防具への習熟	
軽装鎧 ○	盾 ○	
中装鎧 ○	単純武器 ○	
重装鎧 ○	軍用武器 ○	
エルフ武器、サブ、ショート・ソード、ショートボウ、ハンド・クロスボウ、レイピア		

G	特技	9<クリティカル強化>
	1<近距離射撃>	11<追加hp>
	2<精密射撃>	13<致命的な狙い>
	3<速射>、《巻物作製》	
	4<持久力>、5<武器熟練:Lボウ>	
	7<精密射撃強化>、《東ね射ち》	

