

<b>A</b>	キャラクターの名前	レベル: 8	種族: エルフ	性別: 女
	<b>シャレル・アンドサナ</b>		属性: 中立にして善	年齢:
			クラス: レンジャー4、インヴェスティゲーター4	信仰:

<b>B</b>	能力値	能力修正値
	筋力 13	+1 STR
	敏捷力 22	+6 DEX
	耐久力 13	+1 CON
	知力 12	+1 INT
	判断力 12	+1 WIZ
	魅力 8	-1 CHA

<b>K</b>	防御能力	ヒットポイント: 68
	ミスリル製チェーンシャツ[+2]	判定値 25
	AC	+6
	接触AC	17
	立ちすくみAC	19
	セーブ判定値	クラス 能力 その他
	頑健セーブ	+8
	反応セーブ	+16
	意思セーブ	+8

<b>C</b>	種族特性とキャラクター特徴
	基本移動速度: 30 ft
	サイズ: 中型
	言語: 共通語、エルフ語
	夜目: 薄暗いところで2倍まで見通し

<b>J</b>	攻撃能力
	イニシアティブ
	判定値 +10
	攻撃の種類
	近接攻撃 +8
	遠隔攻撃 +13
	戦技ボーナス +8
	戦技防御値 24

<b>D</b>	習得クラスのデータ							
	Lv クラスLv	hd	BAB	頑健	反応	意思	技能pt	適正hp
	1	レンジャー1	10	1	2	2	7	1
	2	インヴェスティゲーター1	8	0		2	2	7
	3	インヴェスティゲーター2	8	1		1	1	7
	4	インヴェスティゲーター3	8	1	1			7
	5	レンジャー2	10	1	1	1	7	1
	6	インヴェスティゲーター4	8	1		1	1	7
	7	レンジャー3	10	1			7	1
	8	レンジャー4	10	1	1	1	7	1
	9							
	10							

メイン武器	ロングソード[+2]
攻撃ボーナス	ダメージ
+16/+11	1d8+8
	クリティカル域
	19-20/x2
	種別
	斬
	間合
	5ft
	残弾数
	-

サブ武器	スパイク・ガントレット
攻撃ボーナス	ダメージ
+8/+3	1d4
	クリティカル域
	20/x2
	種別
	刺突
	間合
	5ft
	残弾数
	-

遠隔武器	ロングボウ
攻撃ボーナス	ダメージ
+13/+8	1d8
	クリティカル域
	20/x3
	種別
	刺突
	射程
	110ft
	残弾数
	20本

<b>E</b>	クラス特徴
	得意な敵(ゴブリン)+2
	追跡+1 / 野生動物との共感
	錬金術+4
	閃き: 5pt
	震探し:+2
	毒の知識 / 毒に対する抵抗+2
	Invの技: 震見抜き
	震感知+1
	武器・防具への習熟

<b>F</b>	技能	計	クラス	ランク	能力	その他
	威圧(魅)	-1	○		-1	
	△隠密(敏)	+15	○	8	+6	
	△軽業(敏)	+9	○	2	+6	
	鑑定(知)	+1	○		+1	
	△騎乗(敏)	+9	○	2	+6	
	製作(錬金術)(知)	+9	○	1	+1	4
	×言語学(知)	+1	○		+1	
	交渉(魅)	-1	○		-1	
	真意看破(判)	+5	○	1	+1	
	×呪文学(知)	+1	○		+1	
	△水泳(筋)	+3	○	1	+1	
	生存(判)	+12	○	8	+1	
	△×装置無力化(敏)	+22	○	8	+6	7
	△脱出術(敏)	+4	○		+6	
	知覚(判)	+19	○	8	+1	7
	×知識(貴族)(知)	+1	○		+1	
	×知識(工学)(知)	+1	○		+1	
	×知識(次元界)(知)	+1	○		+1	
	×知識(自然)(知)	+5	○	1	+1	
	×知識(宗教)(知)	+1	○		+1	
	×知識(神秘学)(知)	+1	○		+1	
	×知識(ダンジョン探検)(知)	+1	○		+1	
	×知識(地域)(知)	+1	○		+1	
	×知識(地理)(知)	+5	○	1	+1	
	×知識(歴史)(知)	+1	○		+1	
	治療(判)	+1	○		+1	
	△×手先の早業(敏)	+4	○		+6	
	△登はん(筋)	+4	○	2	+1	
	×動物使い(魅)	+3	○	1	-1	
	はったり(魅)	-1	○		-1	
	変装(魅)	-1	○		-1	
	△飛行(敏)	+4			+6	
	×魔法装置使用(魅)	-1	○		-1	

<b>G</b>	特技
	1《武器の妙技hp》
	3《斬撃の優美》
	5《強打》、4《武器熟練》
	7《追加hp》、《持久力》

