

A	キャラクターの名前	レベル: 4	種族: エルフ	性別: 女
	シャレル・アンドサナ		属性: 中立にして善	年齢:
			クラス: レンジャー1、インヴェスティゲーター3	信仰:

B	能力値	能力修正値	
	筋力	13 → +2	STR
	敏捷力	16 → +4	DEX
	耐久力	15 → +1	CON
	知力	10 → +1	INT
	判断力	12 → +1	WIZ
	魅力	8 → -1	CHA

K	防御能力	ヒットポイント: 30
	ミスリル製チェインシャツ[+1]	判定値 19
	AC	19
	接触AC	14
	立ちすくみAC	15
	セーブ判定値	クラス 能力 その他
	頑健セーブ	+5 ← 3 +1 1
	反応セーブ	+10 ← 5 +4 1
	意思セーブ	+5 ← 3 +1 1

C	種族特性とキャラクター特徴
	基本移動速度: 30ft サイズ: 中型
	言語: 共通語、エルフ語 エルフの魔法: 対呪文抵抗ロール+2
	夜目: 薄暗いところで2倍まで見通し 魔法の品鑑定(呪文学)に+2
	鋭き五感: <知覚>+2種族 武器精通: エルフ武器に習熟
	エルフの耐性: 魔法の眠り無効
	心術に対するセーブ+2

J	攻撃能力	
	イニシアティブ	判定値 +4
	敏捷	+4
	特技	
	その他	
	攻撃の種類	値 クラス 能力 その他
	近接攻撃	+5 ← 3 +2
	遠隔攻撃	+7 ← 3 +4
	戦技ボーナス	+5 ← 3 +2
	戦技防御値	19 ← 3 +6

D	習得クラスのデータ
	Lv クラスLv hd BAB 頑健 反応 意思 技能pt 適正hp
	1 レンジャー1 10 1 2 2 7 1
	2 インヴェスティゲーター1 8 0 2 2 7
	3 インヴェスティゲーター2 8 1 1 1 7
	4 インヴェスティゲーター3 8 1 1 7
	5
	6
	7
	8
	9
	10
	11
	12
	13
	14
	15
	16
	17
	18
	19
20	

F	メイン武器	ロングソード[+1]
	攻撃ボーナス	ダメージ クリティカル域 種別 間合 残弾数
	+8	1d8+5 19-20/x2 斬 5ft -

F	サブ武器	スパイク・ガントレット
	攻撃ボーナス	ダメージ クリティカル域 種別 間合 残弾数
	+5	1d4 20/x2 刺突 5ft -

F	遠隔武器	ロングボウ
	攻撃ボーナス	ダメージ クリティカル域 種別 射程 残弾数
	+8	1d8 20/x3 刺突 100ft 20本

F	技能	計	クラス	ランク	能力	その他
	威圧(魅)	-1	○		-1	
	△隠密(敏)	+11	○	4	+4	
	△軽業(敏)	+9	○	2	+4	
	鑑定(知)	+1	○		+1	
	△騎乗(敏)	+9	○	2	+4	
	製作(錬金術)(知)	+8	○	1	+1	3
	×言語学(知)	+1	○		+1	
	交渉(魅)	-1	○		-1	
	真意看破(判)	+5	○	1	+1	
	×呪文学(知)	+1	○		+1	
	△水泳(筋)	+6	○	1	+2	
	生存(判)	+8	○	4	+1	
	△×装置無力化(敏)	+13	○	4	+4	2
	△脱出術(敏)	+4	○		+4	
	知覚(判)	+10	○	4	+1	2
	×知識(貴族)(知)	+1	○		+1	
	×知識(工学)(知)	+1	○		+1	
	×知識(次元界)(知)	+1	○		+1	
	×知識(自然)(知)	+5	○	1	+1	
	×知識(宗教)(知)	+1	○		+1	
	×知識(神秘学)(知)	+1	○		+1	
	×知識(ダンジョン探検)(知)	+1	○		+1	
	×知識(地域)(知)	+1	○		+1	
	×知識(地理)(知)	+5	○	1	+1	
	×知識(歴史)(知)	+1	○		+1	
	治療(判)	+1	○		+1	
	△×手先の早業(敏)	+4	○		+4	
	△登はん(筋)	+7	○	2	+2	
	×動物使い(魅)	+3	○	1	-1	
はったり(魅)	-1	○		-1		
変装(魅)	-1	○		-1		
△飛行(敏)	+4			+4		
×魔法装置使用(魅)	-1	○		-1		

E	クラス特徴
	得意な敵(ゴブリン)+2
	追跡+1 / 野生動物との共感
	錬金術+3
	閃き: 4pt
	農探し:+2
	毒の知識 / 毒に対する抵抗+2
	Invの技: 農見抜き
	農感知+1
	武器・防具への習熟
	軽装鎧 ○ 盾 ○
	中装鎧 ○ 単純武器 ○
	重装鎧 ○ 軍用武器 ○
	エルフ武器、サブ、ショート・ソード、ショートボウ、
	ハンド・クロスボウ、レイピア

G	特技
	1《武器の妙技hp》
	3《斬撃の優美》

