

A	キャラクターの名前	レベル: 4	種族: エルフ	性別: 女
	シャレル・アンドサナ		属性: 中立にして善	年齢:
			クラス: レンジャー1、インヴェスティゲーター3	信仰:

能力値		能力修正値	
筋力	12	→ +1	STR
敏捷力	19	→ +4	DEX
耐久力	13	→ +1	CON
知力	12	→ +1	INT
判断力	13	→ +1	WIZ
魅力	8	→ -1	CHA

防御能力		ヒットポイント: 30	
ミスリル製チェインシャツ[+1]	判定値	鎧	盾
AC	19	+5	+4
接触AC	14	-	+4
立ちすくみAC	15	+5	+0
セーブ	判定値	クラス	能力
頑健セーブ	+5	←	3
反応セーブ	+10	←	5
意思セーブ	+5	←	3

種族特性とキャラクター特徴	
基本移動速度: 30 ft	サイズ: 中型
言語: 共通語、エルフ語	エルフの魔法: 対呪文抵抗ロール+2
夜目: 薄暗いところで2倍まで見通し	魔法の品鑑定の<呪文学>に+2
鋭き五感:<知覚>+2種族	武器精通: エルフ武器に習熟
エルフの耐性: 魔法の眠り無効	
心術に対するセーブ+2	

攻撃能力		敏捷	特技	その他
イニシアティブ	判定値	←	+4	
攻撃の種類	値	←	クラス	能力
近接攻撃	+4	←	3	+1
遠隔攻撃	+7	←	3	+4
戦技ボーナス	+4	←	3	+1
戦技防御値	18	←	3	+5

習得クラスのデータ		hd	BAB	頑健	反応	意思	技能pt	適正hp
Lv	クラスLv							
1	レンジャー1	10	1	2	2		7	1
2	インヴェスティゲーター1	8	0		2	2	7	
3	インヴェスティゲーター2	8	1		1	1	7	
4	インヴェスティゲーター3	8	1	1			7	
5								
6								
7								
8								
9								
10								
11								
12								
13								
14								
15								
16								
17								
18								
19								
20								

メイン武器		ロングソード	
攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別
+4	1d8+1	19-20/x2	斬

サブ武器		スパイク・ガントレット	
攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別
+4	1d4+1	20/x2	刺突

遠隔武器		コンボジット・ロングボウ[+1]	
攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別
+8	1d8+2	20/x3	刺突

技能	計	クラス	ランク	能力	その他
威圧(魅)	-1	○		-1	
△隠密(敏)	+11	○	4	+4	
△軽業(敏)	+9	○	2	+4	
鑑定(知)	+1	○		+1	
△騎乗(敏)	+9	○	2	+4	
製作(錬金術)(知)	+8	○	1	+1	3
×言語学(知)	+1	○		+1	
交渉(魅)	-1	○		-1	
真意看破(判)	+5	○	1	+1	
×呪文学(知)	+1	○		+1	
△水泳(筋)	+5	○	1	+1	
生存(判)	+8	○	4	+1	
△×装置無力化(敏)	+13	○	4	+4	2
△脱出術(敏)	+4	○		+4	
知覚(判)	+10	○	4	+1	2
×知識(貴族)(知)	+1	○		+1	
×知識(工学)(知)	+1	○		+1	
×知識(次元界)(知)	+1	○		+1	
×知識(自然)(知)	+5	○	1	+1	
×知識(宗教)(知)	+1	○		+1	
×知識(神秘学)(知)	+1	○		+1	
×知識(ダンジョン探検)(知)	+1	○		+1	
×知識(地域)(知)	+1	○		+1	
×知識(地理)(知)	+5	○	1	+1	
×知識(歴史)(知)	+1	○		+1	
治療(判)	+1	○		+1	
△×手先の早業(敏)	+4	○		+4	
△登はん(筋)	+6	○	2	+1	
×動物使い(魅)	+3	○	1	-1	
はったり(魅)	-1	○		-1	
変装(魅)	-1	○		-1	
△飛行(敏)	+4			+4	
×魔法装置使用(魅)	-1	○		-1	

クラス特徴	
得意な敵(ゴブリン)+2	
追跡+1 / 野生動物との共感	
錬金術+3	
閃き: 4pt	
罫探し: +1	
毒の知識 / 毒に対する抵抗+2	
Invの技: 罫見抜き	
罫感知+1	
武器・防具への習熟	
軽装鎧	○
中装鎧	○
重装鎧	○
盾	○
単純武器	○
軍用武器	○
エルフ武器、サブ、ショート・ソード、ショートボウ、ハンド・クロスボウ、レイピア	

特技	
1《近距離射撃》	
3《精密射撃》	

資産と荷重、移動速度					
作成時資産	6000	gp	7	身長	5ft 11inch
装備価格総計	5809.77	gp		体重	111 (pd)
残り資産	190.23	gp	5	4	90 3
所持金			荷重	重量(pd)	移動(ft)
白金貨	19	枚	軽荷重	43	30
金貨	0	枚	中荷重	86	20
銀貨	2	枚	重荷重	130	20
銅貨	2	枚	総荷重	34	
			総重量	145	

装備品						
装備スロット	名前	数	価格	重量	価格小計	重量小計
防具(鎧)	ミスリル製チェーンシャツ[+1]	1	2100	12.5	2100	12.5
防具(盾)						
メイン武器	ロングソード	1	15	4	15	4
サブ武器	スパイク・ガントレット	1	5	1	5	1
遠隔武器	コンボジット・ロングボウ[+1]	1	2500	3	2500	3
ベルト						
全身						
胸部						
両目						
両足						
両手						
頭部						
額周り						
首周り	クロークofレジスタンス[+1]	1	1000		1000	0
指輪(左手)						
指輪(右手)						
肩周り						
手首						
装備位置なし						
装備位置なし						
装備位置なし						
矢筒	アロー	20	0.05	0.15	1	3
	冷たい鉄アロー(一部は預け袋)	20	0.1	0.15	2	3
	鍊金術銀アロー(一部は預け袋)	20	0.15	0.15	3	3
						-35
背負い袋	同左(他のPCに預ける)	1	2	2	2	2
	携帯用寝具	1	0.1	5	0.1	5
	松明	5	0.01	1	0.05	5
	マグカップ	1	0.02	1	0.02	1
	水袋	2	1	4	2	8
	保存食	5	0.5	1	2.5	5
	絹ロープ50ft	1	6	5	6	5
背負い袋	同左	1	2	2	2	2
	インクとペン	1	8.1	0	8.1	0
	羊皮紙	5	0.2	0	1	0
	油1バイント	1	8	1	8	1
	処方箋	1	15	3	15	3
ベルトポーチ	同左	1	1	0.5	1	0.5
	火打石と打ち金	1	1		1	0
	高品質の盗賊道具	1	100	2	100	2
処方箋修得費	—	1	35		35	0

魔法能力			
術者レベル	3		
対応能力値	知力		
精神集中判定値	4+1d20		
近距離呪文	26 ft		
中距離呪文	130 ft		
遠距離呪文	520 ft		
呪文Lv	セーブ	スロット数	習得数
0	11	—	
1	12	4	4
2	13		
3	14		
4	15		
5	16		
6	17		
7	18		
8	19		
9	20		
呪文Lv	準備	呪文名	
		インヴェスティゲーター呪文	
1	○	アント・ホール	
1	○	ディテクト・シークレット・ドアーズ	
1	○	シールド	
1	○	ハイトゥンド・アウエアネス	
1		タッチof theシー	
1		クラフターズ・フォーチュン(課金習得)	

○《近距離射撃》により、30ft以内への射撃にボーナス。
⇒ロングボウ；命中+9 → ダメージ1d8+3

○罫探し：〈装置無力化〉技能判定と罫を探すための〈知覚〉技能判定に+1。〈装置無力化〉で魔法的な罫を解除できる。
○罫見抜き：10ft以内にある罫に自動で即座に〈知覚〉できる。