

A	キャラクターの名前	レベル: 8	種族: ハーフエルフ	性別: 男
	ナーカス		属性: 混沌にして善	年齢:
			クラス: ファイター6、オカルティスト2	信仰: シヴァナー(幻影の女神)

B	能力値	能力修正値	
	筋力	16 → +6	STR
	敏捷力	12 → +1	DEX
	耐久力	16 → +3	CON
	知力	14 → +2	INT
	判断力	12 → +1	WIZ
	魅力	7 → -2	CHA

K	防御能力	ヒットポイント: 90				
	フル・プレート[+2]+盾	判定値	鎧	盾	敏捷	他
	AC	27	+11	+3	+1	+2
	接触AC	12	-	-	+1	+1
	立ちすくみAC	26	+11	+3	+0	+2
	セーブ	判定値	クラス	能力	その他	
	頑健セーブ	+12	←	8	+3	1
反応セーブ	+4	←	2	+1	1	
意思セーブ	+7	←	5	+1	1	

C	種族特性とキャラクター特徴	
	基本移動速度: 30 ft	サイズ: 中型
	言語: 共通語、エルフ語、+2	エルフの耐性: 魔法の眠り無効
	夜目: 薄暗いところで2倍まで見通し	心術に対するセーブ+2
	先祖伝来の武器: バスタードソード	多才: 適正クラスを2つ選べる
鋭き五感: <知覚>+2種族	特徴1: 魔法のコツ(術者Lv+2 <hd)	
エルフの血: 人間かつエルフ扱い	特徴2: キャンペーン特徴	

J	攻撃能力				
	イニシアティブ	判定値	敏捷	特技	その他
		+1	←	+1	
	攻撃の種類	値	クラス	能力	その他
	近接攻撃	+13	←	7	+6
	遠隔攻撃	+8	←	7	+1
戦技ボーナス	+13	←	7	+6	
戦技防御値	24	←	7	+7	

D	習得クラスのデータ								
	Lv	クラスLv	hd	BAB	頑健	反応	意思	技能pt	適正hp
	1	ファイター1	10	1	2			4	1
	2	オカルティスト1	8	0	2		2	6	1
	3	ファイター2	10	1	1			4	1
	4	ファイター3	10	1		1	1	4	1
	5	ファイター4	10	1	1			4	1
	6	ファイター5	10	1				4	1
	7	オカルティスト2	8	1	1		1	6	1
	8	ファイター6	10	1	1	1	1	1	1
	9								
10									
11									
12									
13									
14									
15									
16									
17									
18									
19									
20									

メイン武器	バスタードソード[+2]				
攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	間合	残弾数
+17	1d10+11	19~20/x2	斬	5ft	-

サブ武器	モーニングスター				
攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	間合	残弾数
+13	1d8+6	20	殴+刺	5ft	-

遠隔武器	ジャベリン				
攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	射程	残弾数
+8	1d6+6	20/x2	刺突	30ft	x3本

F	技能	計	クラス	ランク	能力	その他
	威圧(魅)	-2	○		-2	
	△隠密(敏)	-3			+1	
	△軽業(敏)	+9		7	+1	5
	鑑定(知)	+10	○	5	+2	
	△騎乗(敏)	-3	○		+1	
	製作(彫刻)(知)	+6	○	1	+2	
	×言語学(知)	+2	○		+2	
	交渉(魅)	-2	○		-2	
	真意看破(判)	+1	○		+1	
	×呪文学(知)	+2	○		+2	
	△水泳(筋)	+6	○	1	+6	
	生存(判)	+1	○		+1	
	△×装置無力化(敏)	-3	○		+1	
	△脱出術(敏)	-3			+1	
	知覚(判)	+14	○	8	+1	2
	×知識(貴族)(知)	+2			+2	
	×知識(工学)(知)	+2	○		+2	
	×知識(次元界)(知)	+2	○		+2	
	×知識(自然)(知)	+2			+2	
	×知識(宗教)(知)	+2	○		+2	
	×知識(神秘学)(知)	+2	○		+2	
	×知識(ダンジョン探検)(知)	+6	○	1	+2	
	×知識(地域)(知)	+2			+2	
	×知識(地理)(知)	+2			+2	
	×知識(歴史)(知)	+6	○	1	+2	
	治療(判)	+1			+1	
	△×手先の早業(敏)	-3	○		+1	
	△登はん(筋)	+6	○	1	+6	
	×動物使い(魅)	-2	○		-2	
はったり(魅)	-2			-2		
変装(魅)	-2	○		-2		
△飛行(敏)	+1	○	1	+1		
×魔法装置使用(魅)	+9	○	7	-2	1	

E	クラス特徴		
	技巧 x3	武器修練1: 大剣	
	装具: 変成術(武器): 遺産の武器	オブジェクト・リーディング	
	装具: 幻術(仮面)	装具: 占術	
	念能力 x 1	魔法のアイテム技術	
	念集積: 4pt/日		
	ファイターのボーナス特技 x 4		
	武勇+2		
	鎧修練1(鎧ペナルティ減1、中装)		
	武器・防具への習熟		
軽装鎧	○	盾	○
中装鎧	○	単純武器	○
重装鎧	○	軍用武器	○

G	特技	7: 踏み込み
	特殊武器習熟: バスタードソード	8: 無視界戦闘
	1: 追加hp	
	2: 強打	
	3: 武器熟練: バスタードソード	
5: 武器開眼/迎え撃ち		

資産と荷重、移動速度			
作成時資産	33000 gp	15	身長 6ft 5inch
装備価格総計	32835.67 gp		体重 185 (pd)
残り資産	164.33 gp	5 2 110 5	
		荷重	重量(pd) 移動(ft)
所持金		軽荷重	173 30
白金貨	16 枚	中荷重	346 20
金貨	4 枚	重荷重	520 20
銀貨	3 枚		
銅貨	3 枚	総荷重	88.5
		総重量	273.5

装備品						
装備スロット	名前	数	価格	重量	価格小計	重量小計
防具(鎧)	フル・プレート[+2]	1	5650	50	5650	50
防具(盾)	バックラー[+2]	1	4155	5	4155	5
メイン武器	バスタードソード[+2]	1	8335	6	8335	6
サブ武器	モーニングスター	1	8	6	8	6
遠隔武器	ジャベリン	3	1	2	3	6
ベルト	ベルトof筋力[+2]	1	4000		4000	0
全身						
胸部						
両目						
両足	ブーツofエルヴンカインド	1	2500		2500	0
両手						
頭部						
額周り						
首周り	護符ofナチュラル・アーマー[+1]	1	2000		2000	0
指輪(左手)	リングofプロテクション[+1]	1	2000		2000	0
指輪(右手)						
肩周り	クロークofレジスタス[+1]	1	1000		1000	0
手首						
装備位置なし	ミステリアスなお面	1	10	0	10	0
装備位置なし						
装備位置なし						
装備位置なし						
装備位置なし						
	バッグの荷重軽減					-47
背負い袋	バッグofホールディング(Type1)	1	2500	15	2500	15
	携帯用寝具	1	0.1	5	0.1	5
	松明	5	0.01	1	0.05	5
	麻ロープ50ft	1	1	10	1	10
	シャベル	1	2	8	2	8
	マグカップ	1	0.02	1	0.02	1
	水袋	2	1	4	2	8
	保存食	5	0.5	1	2.5	5
	ワンドofリードブレード[x25]	1	375		375	0
	登攀用具	1	80	5	80	5
ベルトポーチ	同左	1	1	0.5	1	0.5
	火打石と打ち金	1	1		1	0
	薬瓶ofキュアLウーンズ	1	50		50	0
	薬瓶ofエンラージ・パーソン	2	50		100	0
	耐毒剤	1	50		50	0
	占い板	1	10		10	0

魔法能力			
有効術者レベル	4		
対応能力値	知力		
精神集中判定値	6+1d20		
近距離呪文	35 ft		
中距離呪文	140 ft		
遠距離呪文	560 ft		
呪文Lv	セーブ	スロット数	習得数
0	12	-	3
1	13	3	3
2	14		
3	15		
4	16		
5	17		
6	18		
7	19		
8	20		
9	21		
呪文Lv	準備	呪文名	
0	無限回	オープン/クローズ	
0	無限回	ゴースト・サウンド	
0	無限回	ディテクト・マジック	
0			
1	—	リードブレード	
1	—	パニッシュ	
1	—	ハイトゥンド・アウェアネス	

念能力「遺産の武器」：武器に+1相当の強化か能力を付与
 必要に応じ、バスタードソードを強化する。

- ◆強打： + 15/+10 ⇒ 1d10 +15
- ◆リード・ブレード： + 17/+12 ⇒ 2d8 +11
- ◆Lブレード&強打： + 15/+10 ⇒ 2d8 +15
- ◆Lブレード&強打&大型化： + 15/+10 ⇒ 3d8 +16
- ◆ペイン&強打： + 17/+12 ⇒ 1d10 +17 +2d6