

<b>A</b>	キャラクターの名前	レベル: 4	種族: ハーフエルフ	性別: 男
	<b>ナーカス</b>		属性: 混沌にして善	年齢:
			クラス: ファイター3、オカルティスト1	信仰: シヴァナー(幻影の女神)

<b>B</b>	能力値	能力修正値	
	筋力	16 → +5	STR
	敏捷力	12 → +1	DEX
	耐久力	14 → +2	CON
	知力	14 → +2	INT
	判断力	12 → +1	WIZ
	魅力	7 → -2	CHA

<b>K</b>	防御能力	ヒットポイント: 43				
	フル・プレート[+1]+盾	判定値	鎧	盾	敏捷	他
	AC	23	+10	+2	+1	
	接触AC	11	-	-	+1	
	立ちすくみAC	22	+10	+2	+0	
	セーブ	判定値	クラス	能力	その他	
	頑健セーブ	+7	←	5	+2	
	反応セーブ	+2	←	1	+1	
	意思セーブ	+4	←	3	+1	

<b>C</b>	種族特性とキャラクター特徴
	基本移動速度: 30 ft      サイズ: 中型
	言語: 共通語、エルフ語、+2      エルフの耐性: 魔法の眠り無効
	夜目: 薄暗いところで2倍まで見通し      心術に対するセーブ+2
	先祖伝来の武器: バスタードソード      多才: 適正クラスを2つ選べる
	鋭き五感: <知覚>+2種族      特徴1: 魔法のコツ(術者Lv+2 <hd)
	エルフの血: 人間かつエルフ扱い      特徴2: キャンペーン特徴

<b>J</b>	攻撃能力				
	イニシアティブ	判定値	敏捷	特技	その他
		+1	←	+1	
	攻撃の種類	値	クラス	能力	その他
	近接攻撃	+8	←	3	+5
	遠隔攻撃	+4	←	3	+1
	戦技ボーナス	+8	←	3	+5
	戦技防御値	19	←	3	+6

<b>D</b>	習得クラスのデータ
	Lv クラスLv hd BAB 頑健 反応 意思 技能pt 適正hp
	1 ファイター1 10 1 2 4 1
	2 オカルティスト1 8 0 2 2 6 1
	3 ファイター2 10 1 1 4 1
	4 ファイター3 10 1 1 4 1
	5
	6
	7
	8
	9
	10
	11
	12
	13
	14
	15
	16
	17
	18
	19
20	

メイン武器	バスタードソード[+1]				
攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	間合	残弾数
+10	1d10+6	19~20/x2	斬	5ft	-

サブ武器	モーニングスター				
攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	間合	残弾数
+8	1d8+5	20	殴+刺	5ft	-

遠隔武器	ジャベリン				
攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	射程	残弾数
+4	1d6+5	20/x2	刺突	30ft	x3本

<b>F</b>	技能	計	クラス	ランク	能力	その他
	威圧(魅)	-2	○		-2	
	△隠密(敏)	-4			+1	
	△軽業(敏)	-3		1	+1	
	鑑定(知)	+9	○	4	+2	
	△騎乗(敏)	-4	○		+1	
	製作(彫刻)(知)	+6	○	1	+2	
	×言語学(知)	+2	○		+2	
	交渉(魅)	-2	○		-2	
	真意看破(判)	+1	○		+1	
	×呪文学(知)	+2	○		+2	
	△水泳(筋)	+4	○	1	+5	
	生存(判)	+1	○		+1	
	△×装置無力化(敏)	-4	○		+1	
	△脱出術(敏)	-4			+1	
	知覚(判)	+10	○	4	+1	2
	×知識(貴族)(知)	+2			+2	
	×知識(工学)(知)	+2	○		+2	
	×知識(次元界)(知)	+2	○		+2	
	×知識(自然)(知)	+2			+2	
	×知識(宗教)(知)	+2	○		+2	
	×知識(神秘学)(知)	+2	○		+2	
	×知識(ダンジョン探検)(知)	+6	○	1	+2	
	×知識(地域)(知)	+2			+2	
	×知識(地理)(知)	+2			+2	
	×知識(歴史)(知)	+6	○	1	+2	
	治療(判)	+1			+1	
	△×手先の早業(敏)	-4	○		+1	
	△登はん(筋)	+4	○	1	+5	
	×動物使い(魅)	-2	○		-2	
	はったり(魅)	-2			-2	
変装(魅)	-2	○		-2		
△飛行(敏)	-4	○		+1		
×魔法装置使用(魅)	+5	○	4	-2		

<b>E</b>	クラス特徴
	技巧 x2
	装具: 変成術(武器): 遺産の武器
	装具: 幻術(仮面)
	念能力 x 1
	念集積: 3pt/日
	ファイターのボーナス特技 x 2
	武勇+1
	鎧修練I(鎧ペナルティ減1、中装)
	武器・防具への習熟
	軽装鎧 ○      盾 ○
中装鎧 ○      単純武器 ○	
重装鎧 ○      軍用武器 ○	

<b>G</b>	特技
	特殊武器習熟: バスタードソード
	1: 追加hp
	2: 強打
3: 武器熟練: バスタードソード	

資産と荷重、移動速度			
作成時資産	6000 gp	15	身長 6ft 5inch
装備価格総計	5842.67 gp		体重 185 (pd)
残り資産	157.33 gp	5 2 110 5	
		荷重	重量(pd) 移動(ft)
所持金		軽荷重	153 30
白金貨	15 枚	中荷重	306 20
金貨	7 枚	重荷重	460 20
銀貨	3 枚		
銅貨	2 枚	総荷重	132.5
		総重量	317.5

魔法能力			
有効術者レベル	4		
対応能力値	知力		
精神集中判定値	6+1d20		
近距離呪文	35 ft		
中距離呪文	140 ft		
遠距離呪文	560 ft		
呪文Lv	セーブ	スロット数	習得数
0	12	-	2
1	13	2	2
2	14		
3	15		
4	16		
5	17		
6	18		
7	19		
8	20		
9	21		

装備品						
装備スロット	名前	数	価格	重量	価格小計	重量小計
防具(鎧)	フル・プレート[+1]	1	2650	50	2650	50
防具(盾)	鉄製ヘヴィ・シールド高品質	1	170	15	170	15
メイン武器	バスタードソード[+1]	1	2335	6	2335	6
サブ武器	モーニングスター	1	8	6	8	6
遠隔武器	ジャベリン	3	1	2	3	6
ベルト						
全身						
胸部						
両目						
両足						
両手						
頭部						
額周り						
首周り						
指輪(左手)						
指輪(右手)						
肩周り						
手首						
装備位置なし	ミステリアスなお面	1	10	0	10	0
装備位置なし						
装備位置なし						
装備位置なし						
装備位置なし						
背負い袋	同左	1	2	2	2	2
	携帯用寝具	1	0.1	5	0.1	5
	松明	5	0.01	1	0.05	5
	麻ロープ50ft	1	1	10	1	10
	シャベル	1	2	8	2	8
	マグカップ	1	0.02	1	0.02	1
	水袋	2	1	4	2	8
	保存食	5	0.5	1	2.5	5
	ワンドofリードブレード[x25]	1	375		375	0
	登攀用具	1	80	5	80	5
ベルトポーチ	同左	1	1	0.5	1	0.5
	火打石と打ち金	1	1		1	0
	薬瓶ofキュアLウーンズ	1	50		50	0
	薬瓶ofエンラージ・パーソン	2	50		100	0
	耐毒剤	1	50		50	0

呪文Lv	準備	呪文名
0	無限回	オープン/クローズ
0	無限回	ゴースト・サウンド
0		
0		
1	—	リードブレード
1	—	バニッシュ

念能力「遺産の武器」：武器に+1相当の強化か能力を付与  
必要に応じ、バスタードソードを強化する。

- ◆強打： + 9 ⇒ 1d10 + 8
- ◆リード・ブレード： + 10 ⇒ 2d8 + 6
- ◆Lブレード&強打： + 9 ⇒ 2d8 + 8
- ◆Lブレード&強打&大型化： + 9 ⇒ 3d8 + 9
- ◆ペイン&強打： + 11 ⇒ 1d10 + 8 + 2d6