

A	キャラクターの名前	レベル: 2	種族: ハーフエルフ	性別: 男
	ナーカス		属性: 混沌にして善	年齢:
			クラス: オカルティスト1、ファイター1	信仰: シヴァナー(幻影の女神)

B	能力値	能力修正値	
	筋力	16 → 20	+5 STR
	敏捷力	12 → 12	+1 DEX
	耐久力	14 → 14	+2 CON
	知力	14 → 14	+2 INT
	判断力	12 → 12	+1 WIZ
	魅力	7 → 7	-2 CHA

K	防御能力	ヒットポイント: 23
	バンデッド・メイル+盾	判定値 20
	AC	11
	接触AC	19
	立ちすくみAC	19
	セーブ	判定値
	頑健セーブ	+6
	反応セーブ	+1
	意思セーブ	+3

C	種族特性とキャラクター特徴
	基本移動速度: 30 ft
	サイズ: 中型
	言語: 共通語、エルフ語、+2
	目: 薄暗いところで2倍まで見通し

J	攻撃能力	
	イニシアティブ	判定値 +1
	攻撃の種類	値
	近接攻撃	+6
	遠隔攻撃	+2
	戦技ボーナス	+6

D	習得クラスのデータ
	Lv クラスLv hd BAB 頑健 反応 意思 技能pt 適正hp
	1 オカルティスト1
	2 ファイター1
	3
	4
	5
	6
	7
	8
	9
	10
	11
	12
	13
	14
	15
	16
	17
	18
	19
20	

メイン武器	バスタードソード高品質
攻撃ボーナス	ダメージ クリティカル域 種別 間合 残弾数
+7	1d10+5 19~20/x2 斬 5ft -

サブ武器	モーニングスター
攻撃ボーナス	ダメージ クリティカル域 種別 間合 残弾数
+6	1d8+5 20 殴+刺 5ft -

遠隔武器	ジャベリン
攻撃ボーナス	ダメージ クリティカル域 種別 射程 残弾数
+2	1d6+5 20/x2 刺突 30ft x3本

E	クラス特徴
	技巧 x2
	装具: 変成術(武器): 遺産の武器
	装具: 幻術(仮面)
	念能力 x 1
	念集積: 3pt/日
	ファイターのボーナス特技 x 1
	武器・防具への習熟
	軽装鎧 ○ 盾 ○
	重装鎧 ○ 単純武器 ○

F	技能	計	クラス	ランク	能力	その他
	威圧(魅)	-2	○		-2	
	△隠密(敏)	-6			+1	
	△軽業(敏)	-6			+1	
	鑑定(知)	+7	○	2	+2	
	△騎乗(敏)	-6	○		+1	
	製作(彫刻)(知)	+6	○	1	+2	
	×言語学(知)	+2	○		+2	
	交渉(魅)	-2	○		-2	
	真意看破(判)	+1	○		+1	
	×呪文学(知)	+2	○		+2	
	△水泳(筋)	+2	○	1	+5	
	生存(判)	+1	○		+1	
	△×装置無力化(敏)	-6	○		+1	
	△脱出術(敏)	-6			+1	
	知覚(判)	+8	○	2	+1	2
	×知識(貴族)(知)	+2			+2	
	×知識(工学)(知)	+2	○		+2	
	×知識(次元界)(知)	+2	○		+2	
	×知識(自然)(知)	+2			+2	
	×知識(宗教)(知)	+2	○		+2	
	×知識(神秘学)(知)	+2	○		+2	
	×知識(ダンジョン探検)(知)	+6	○	1	+2	
	×知識(地域)(知)	+2			+2	
	×知識(地理)(知)	+2			+2	
×知識(歴史)(知)	+6	○	1	+2		
治療(判)	+1			+1		
△×手先の早業(敏)	-6	○		+1		
△登はん(筋)	+2	○	1	+5		
×動物使い(魅)	-2	○		-2		
はったり(魅)	-2			-2		
変装(魅)	-2	○		-2		
△飛行(敏)	-6	○		+1		
×魔法装置使用(魅)	+2	○	1	-2		

G	特技
	特殊武器習熟: バスタードソード
	1: 追加hp

