

A	キャラクターの名前	レベル: 1	種族: ハーフエルフ	性別: 男
	ナーカス		属性: 混沌にして善	年齢:
			クラス: オカルティスト1	信仰: シヴァナー(幻影の女神)

B	能力値	能力修正値	
	筋力	16 → 20	+5 STR
	敏捷力	12 → 12	+1 DEX
	耐久力	14 → 14	+2 CON
	知力	14 → 14	+2 INT
	判断力	12 → 12	+1 WIZ
	魅力	7 → 7	-2 CHA

K	防御能力	ヒットポイント: 14				
	スケイル・メイル+盾	判定値	鎧	盾	敏捷	他
	AC	18	+5	+2	+1	
	接触AC	11	-	-	+1	
	立ちすくみAC	17	+5	+2	+0	
	セーブ	判定値	クラス	能力	その他	
	頑健セーブ	+4	←	2	+2	
反応セーブ	+1	←	0	+1		
意思セーブ	+3	←	2	+1		

C	種族特性とキャラクター特徴	
	基本移動速度: 30 ft	サイズ: 中型
	言語: 共通語、エルフ語、+2	エルフの耐性: 魔法の眠り無効
	夜目: 薄暗いところで2倍まで見通し	心術に対するセーブ+2
	先祖伝来の武器: バスタードソード	多才: 適正クラスを2つ選べる
鋭き五感: <知覚>+2種族	特徴1: 魔法のコツ(術者Lv+2 <hd)	
エルフの血: 人間かつエルフ扱い	特徴2: キャンペーン特徴	

J	攻撃能力				
	イニシアティブ	判定値	敏捷	特技	その他
		+1	←	+1	
	攻撃の種類	値	クラス	能力	その他
	近接攻撃	+5	←	0	+5
	遠隔攻撃	+1	←	0	+1
	戦技ボーナス	+5	←	0	+5
戦技防御値	16	←	0	+6	

D	習得クラスのデータ
	Lv クラスLv hd BAB 頑健 反応 意思 技能pt 適正hp
	1 オカルティスト1 8 0 2 2 6 1
	2
	3
	4
	5
	6
	7
	8
	9
	10
	11
	12
	13
	14
	15
	16
	17
	18
	19
20	

メイン武器	バスタードソード					
	攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	間合	残弾数
	+5	1d10+5	19~20/x2	斬	5ft	-

サブ武器	モーニングスター					
	攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	間合	残弾数
	+5	1d8+5	20	殴+刺	5ft	-

遠隔武器	ジャベリン					
	攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	射程	残弾数
	+1	1d6+5	20/x2	刺突	30ft	x3本

E	クラス特徴			
	技巧 x2			
	装具: 変成術(武器): 遺産の武器			
	装具: 幻術(仮面)			
	念能力 x 1			
	念集積: 3pt/日			
	武器・防具への習熟			
	軽装鎧	○	盾	○
	中装鎧	○	単純武器	○
	重装鎧		軍用武器	○

F	技能	計	クラス	ランク	能力	その他
	威圧(魅)	-2				-2
	△隠密(敏)	-5				+1
	△軽業(敏)	-5				+1
	鑑定(知)	+6	○	1		+2
	△騎乗(敏)	-5				+1
	製作(彫刻)(知)	+6	○	1		+2
	×言語学(知)	+2	○			+2
	交渉(魅)	-2	○			-2
	真意看破(判)	+1	○			+1
	×呪文学(知)	+2	○			+2
	△水泳(筋)	-1				+5
	生存(判)	+1				+1
	△×装置無力化(敏)	-5	○			+1
	△脱出術(敏)	-5				+1
	知覚(判)	+7	○	1		+1 2
	×知識(貴族)(知)	+2	○			+2
	×知識(工学)(知)	+2	○			+2
	×知識(次元界)(知)	+2	○			+2
	×知識(自然)(知)	+2	○			+2
	×知識(宗教)(知)	+2	○			+2
	×知識(神秘学)(知)	+2	○			+2
	×知識(ダンジョン探検)(知)	+6	○	1		+2
	×知識(地域)(知)	+2	○			+2
	×知識(地理)(知)	+2	○			+2
	×知識(歴史)(知)	+6	○	1		+2
	治療(判)	+1				+1
	△×手先の早業(敏)	-5	○			+1
	△登はん(筋)	+0			1	+5
	×動物使い(魅)	-2				-2
はったり(魅)	-2				-2	
変装(魅)	-2	○			-2	
△飛行(敏)	-5	○			+1	
×魔法装置使用(魅)	-2	○			-2	

G	特技
	特殊武器習熟: バスタードソード
	1: 追加hp

H 資産と荷重、移動速度					
作成時資産	140 gp	15	身長	6ft 5inch	
装備価格総計	124.67 gp		体重	185 (pd)	
残り資産	15.33 gp	5	2	110	5
			荷重	重量(pd)	移動(ft)
所持金			軽荷重	133	30
白金貨	1 枚		中荷重	266	20
金貨	5 枚		重荷重	400	20
銀貨	3 枚				
銅貨	3 枚		総荷重	117.5	
			総重量	302.5	

L 魔法能力			
有効術者レベル	1		
対応能力値	知力		
精神集中判定値	3+1d20		
近距離呪文	25 ft		
中距離呪文	110 ft		
遠距離呪文	440 ft		
呪文Lv	セーブ	スロット数	習得数
0	12	-	2
1	13	2	2
2	14		
3	15		
4	16		
5	17		
6	18		
7	19		
8	20		
9	21		
呪文Lv	準備	呪文名	
0	無限回	オープン/クローズ	
0	無限回	ゴースト・サウンド	
0			
0			
1	—	リードブレード	
1	—	バニッシュ	

I 装備品						
装備スロット	名前	数	価格	重量	価格小計	重量小計
防具(鎧)	スケイル・メイル	1	50	45	50	45
防具(盾)	木製ヘヴイ・シールド	1	7	10	7	10
メイン武器	バスタードソード	1	35	6	35	6
サブ武器	モーニングスター	1	8	6	8	6
遠隔武器	ジャベリン	3	1	2	3	6
ベルト						
全身						
胸部						
両目						
両足						
両手						
頭部						
額周り						
首周り						
指輪(左手)						
指輪(右手)						
肩周り						
手首						
装備位置なし	ミステリアスなお面	1	10	0	10	0
装備位置なし						
装備位置なし						
装備位置なし						
装備位置なし						
背負い袋	同左	1	2	2	2	2
	携帯用寝具	1	0.1	5	0.1	5
	松明	5	0.01	1	0.05	5
	麻ロープ50ft	1	1	10	1	10
	シャベル	1	2	8	2	8
	マグカップ	1	0.02	1	0.02	1
	水袋	2	1	4	2	8
	保存食	5	0.5	1	2.5	5
ベルトポーチ	同左	1	1	0.5	1	0.5
	火打石と打ち金	1	1		1	0

念能力「遺産の武器」：武器に+1相当の強化か能力を付与
 ○必要に応じ、バスタードソードを念術によって強化する。
 ◆リード・ブレード：+5 ⇒ 2d8 +5