

キャラクターの名前 ウルフ・ゴルムンダー	レベル: 7	種族: 人間 属性: 混沌にして中立 クラス: レンジャー(案内人) 7	性別: 男 年齢: 信仰:
--------------------------------	--------	--------------------------------------------	---------------------

能力値	能力修正値
筋力 14 → 17 +3 STR	2 1 0
敏捷力 14 → 14 +2 DEX	14
耐久力 14 → 14 +2 CON	14
知力 12 → 12 +1 INT	12
判断力 14 → 14 +2 WIZ	14
魅力 8 → 8 -1 CHA	8

防御能力	ヒットポイント: 74
チェイン・シャツMW+盾	判定値 19 鎧 +4 盾 +3 敏捷 +2 他
接触AC	12 - - +2
立ちすくみAC	17 +4 -3 +0
セーブ 判定値	クラス 能力 その他
頑健セーブ	+7 ← 5 +2
反応セーブ	+7 ← 5 +2
意思セーブ	+4 ← 2 +2

種族特性とキャラクター特徴
基本移動速度: 30 ft
サイズ 中型
言語: 共通語
ボーナス特技1つ
熟練: Lvごとに技能pt+1
言語: スカルド語、ティエン語、ヴァリキ語

攻撃能力	
イニシアティブ	判定値 +2 敏捷 ← +2 特技 其他
攻撃の種類	値 クラス 能力 其他
近接攻撃	+10 ← 7 +3
遠隔攻撃	+9 ← 7 +2
戦技ボーナス	+10 ← 7 +3
戦技防御値	22 ← 7 +5

習得クラスのデータ								
Lv	クラスLv	hd	BAB	頑健	反応	意思	技能pt	適正hp
1	レンジャー1	10	1	2	2		8	1
2	レンジャー2	10	1	1	1		8	1
3	レンジャー3	10	1			1	8	1
4	レンジャー4	10	1	1	1		8	1
5	レンジャー5	10	1				8	1
6	レンジャー6	10	1	1	1	1	8	1
7	レンジャー7	10	1				8	1
8								
9								
10								
11								
12								
13								
14								
15								
16								
17								
18								
19								
20								

メイン武器	ロングソード[+1]
攻撃ボーナス	ダメージ クリティカル域 種別 間合 残弾数
+12/+7	1d8+4 19-20/x2 斬 5ft -

サブ武器	ダガー
攻撃ボーナス	ダメージ クリティカル域 種別 間合 残弾数
+10/+5	1d4+3 19/x2 刺突 5ft -

遠隔武器	冷鉄製スローイング・アックスMW
攻撃ボーナス	ダメージ クリティカル域 種別 射程 残弾数
+11/+6	1d6+3 20/x3 斬 10ft 1+2本

技能	計	クラス	ランク	能力	其他
威圧(魅)	-1	○		-1	
△隠密(敏)	+10	○	7	+2	
△軽業(敏)	+0			+2	
鑑定(知)	+1			+1	
△騎乗(敏)	+10	○	7	+2	
芸能(魅)	-1			-1	
×言語学(知)	+2		1	+1	
交渉(魅)	-1			-1	
真意看破(判)	+2			+2	
×呪文学(知)	+1	○		+1	
△水泳(筋)	+5	○	1	+3	
生存(判)	+15	○	7	+2	3
△×装置無力化(敏)	+0			+2	
△脱出術(敏)	+0			+2	
知覚(判)	+12	○	7	+2	
×知識(貴族)(知)	+1			+1	
×知識(工学)(知)	+1			+1	
×知識(次元界)(知)	+1			+1	
×知識(自然)(知)	+11	○	7	+1	
×知識(宗教)(知)	+1			+1	
×知識(神秘学)(知)	+1			+1	
×知識(ダンジョン探検)(知)	+1	○		+1	
×知識(地域)(知)	+1	○		+1	
×知識(地理)(知)	+11	○	7	+1	呪文
×知識(歴史)(知)	+1			+1	
治療(判)	+6	○	1	+2	
△×手先の早業(敏)	+0			+2	
△登はん(筋)	+8	○	4	+3	
×動物使い(魅)	+9	○	7	-1	
はったり(魅)	-1			-1	
変装(魅)	-1			-1	
△飛行(敏)	+0			+2	
×魔法装置使用(魅)	-1			-1	

クラス特徴
レンジャーの集中[+4]: 3回/日
追跡+3 / 野生動物との共感+6
戦闘スタイル特技 x2
ボーナス特技: 《持久力》
得意な地形: 寒冷地+2
地形との絆: 得意地形で視界内の味方の 隠密、生存、知覚+2
森渡り: 自然の木々に妨害を受けない
武器・防具への習熟
軽装鎧 ○ 盾 ○
中装鎧 ○ 単純武器 ○
重装鎧 ○ 軍用武器 ○

特技	7《武器熟練: ロングソード》
1《技能熟練: 生存》、《追加hp》	
2《盾熟練》	
3《持久力》、《強打》	
5《不屈の闘志》	
6《救いの盾》	

- 1 共有交霊会:ダメージ+2
- 2 強打:命中-2/ダメージ+4
- 3 リードブレイズ呪文
- 4 レンジャーの集中:+4
- 4 ヘイスト呪文

上記、1+2 ⇒ロングソード; 命中 +10/+5 → ダメージ1d6+10
上記、1+2+3 ⇒ロングソード; 命中 +10/+5 → ダメージ2d6+10
上記、1+2+3+4 ⇒ロングソード; 命中 +14/+9 → ダメージ2d6+14

上記、1+2 +5 ⇒ロングソード; 命中 +11/+6/+11 → ダメージ1d6+10
上記、1+2+3 +5 ⇒ロングソード; 命中 +11/+6/+11 → ダメージ2d6+10
上記、1+2+3+4 +5 ⇒ロングソード; 命中 +15/+10/+15 → ダメージ2d6+14

