

A	キャラクターの名前	レベル: 8	種族: ハーフリング	性別:
			属性: 混沌にして善	年齢:
			クラス: PUローグ3、ウィザード3、アーケイン・トリックスター2	信仰: メラウニ(反乱の女神)

B	能力値	能力修正値	
	筋力	12 → +0	STR
	敏捷力	14 → +4	DEX
	耐久力	14 → +2	CON
	知力	16 → +5	INT
	判断力	10 → +0	WIZ
	魅力	8 → +0	CHA

K	防御能力	ヒットポイント: 65
	ミスリル製チェインシャツ[+1]盾	
	AC	24
	接触AC	16
	立ちすくみAC	20
	セーブ判定値	
	頑健セーブ	+7
	反応セーブ	+12
	意思セーブ	+8

C	種族特性とキャラクター特徴
	基本移動速度: 20 ft
	サイズ: 小型
	言語: 共通語、ハーフリング語
	ハーフリングの幸運: 全セーブ+1種族
	大胆不敵: [恐怖]セーブ+2種族
	(ハーフリングの幸運と累積)
	武器精通: ハーフリング武器に習熟

J	攻撃能力
	イニシアティブ
	攻撃の種類
	近接攻撃
	遠隔攻撃
	戦技ボーナス
	戦技防御値

D	習得クラスのデータ							
Lv	クラスLv	hd	BAB	頑健	反応	意思	技能pt	適正hp
1	PUローグ1	8	0		2		+12	
2	ウィザード1	6	0			2	6	1
3	PUローグ2	8	1		1		12	
4	ウィザード2	6	1			1	6	1
5	ウィザード3	6		1	1		6	1
6	PUローグ3	8	1	1		1	12	
7	アーケイン・トリックスター1	6			1	1	8	
8	アーケイン・トリックスター2	6	1	1	1	1	8	

メイン武器	高品質スパイク・ガントレット
攻撃ボーナス	ダメージ
+10	1d3+4

サブ武器	
攻撃ボーナス	ダメージ

遠隔武器	近距離ワンドofスコーピング・レイ(x50)
攻撃ボーナス	ダメージ
接触+10	4d6+1

E	クラス特徴
妙技訓練: ボーナステキを得る+α	ウィザード呪文、初級呪文
急所攻撃+3d6	秘術の絆: グリーン・ステイニング・スコピオンの使い魔
罅探し: 魔法の罅を発見解除可	秘術系統: ○占術、△心術、△防衛術
罅の発見と解除に+1ボーナス	警戒: 不意打ちラウンドに行動可
身かわし: 反応セーブ成功でダメージ無	イニシアチブにボーナス。
ローグの技(罅見抜き): 10ft罅自動チェック	占術氏の幸運(6回/日)触れた相手の
危険感知+1: 対罅AC、奇襲知覚+1	攻撃/技能/能力判定/セーブ1R間に+1
遠隔精密作業: 遠くから(装置無力化)使用	
武器・防具への習熟	
軽装鎧	盾
中装鎧	単純武器
重装鎧	軍用武器
サブ、ショート・ソード、ショートボウ、 ハンド・クロスボウ、レイピア	

F	技能	計	クラス	ランク	能力	その他
	威圧(魅)	+0	○		+0	
	△隠密(敏)	+19	○	8	+4	4
	△軽業(敏)	+12	○	3	+4	2
	鑑定(知)	+9	○	1	+5	
	△騎乗(敏)	+4			+4	
	芸能() (魅)	+0	○		+0	
	×言語学(知)	+9	○	1	+5	
	交渉(魅)	+4	○	1	+0	
	真意看破(判)	+6	○	1	+0	2
	×呪文学(知)	+16	○	8	+5	
	△水泳(筋)	+4	○	1	+0	
	生存(判)	+0			+0	
	△×装置無力化(敏)	+17	○	8	+4	2
	△脱出術(敏)	+11	○	4	+4	
	知覚(判)	+20	○	8	+0	9
	×知識(貴族)(知)	+5	○		+5	
	×知識(工学)(知)	+5	○		+5	
	×知識(次元界)(知)	+16	○	8	+5	
	×知識(自然)(知)	+9	○	1	+5	
	×知識(宗教)(知)	+9	○	1	+5	
	×知識(神秘学)(知)	+12	○	4	+5	
	×知識(ダンジョン探検)(知)	+16	○	8	+5	
	×知識(地域)(知)	+16	○	8	+5	
	×知識(地理)(知)	+5	○		+5	
	×知識(歴史)(知)	+9	○	1	+5	
	治療(判)	+0			+0	
	△×手先の早業(敏)	+4	○		+4	
	△登はん(筋)	+6	○	1	+0	2
	×動物使い(魅)	+0			+0	
	はったり(魅)	+0	○		+0	
	変装(魅)	+4	○	1	+0	
	△飛行(敏)	+8	○	1	+4	
	×魔法装置使用(魅)	+0	○		+0	

G	特技
1《武器の妙技》、1《近距離射撃》	
2《巻物作製》、2《鋭敏知覚》	
3《精密射撃》	
5《追加hp》	
7《秘術使いの鎧訓練》	

資産と荷重、移動速度						
作成時資産	33000 gp	5	身長	2ft 11inch		
装備価格総計	32832.77 gp		体重	30 (pd)		
残り資産	167.23 gp	2	6	25	1	
			荷重	重量(pd)	移動(ft)	
所持金			軽荷重	16.5	20	
白金貨	16 枚		中荷重	33	15	
金貨	7 枚		重荷重	50	15	
銀貨	2 枚					
銅貨	3 枚		総荷重	12.5		
			総重量	42.5		

I 装備品 (基本的に小型サイズのもの)

装備スロット	名前	数	価格	重量	価格小計	重量小計
防具(鎧)	ミスリル製チェインシャツ[+1]	1	2100	6.25	2100	6.25
防具(盾)	ミスラル製バックラー[+1]	1	2005	2.5	2005	2.5
メイン武器	高品質スバクト・ガントレット	1	305	0.5	305	0.5
サブ武器						
遠隔武器	ワンドofスコーチング・レイ(x50)	1	4500		4500	0
ベルト	ベルトofインクレティブル敏捷+2	1	4000		4000	0
全身						
胸部						
両目	アイof theイーグル	1	2500		2500	0
両足						
両手						
頭部						
額周り	ヘッドバンドofヴァスト知力+2	1	4000		4000	0
首周り	アミュレットofナチュラル・アーマー[+1]	1	2000		2000	0
指輪(左手)	リングofプロテクション[+1]	1	2000		2000	0
指輪(右手)						
肩周り	クロークofレジスタンス[+1]	1	1000		1000	0
手首						
装備位置なし	4Lvコンティニューアル・フレイム付きブローチ	1	290		290	0
装備位置なし						
装備位置なし	呪文習得コスト	1	655		655	0
呪文構成要素ブローチ		1	5	2	5	2
						-17.5
背負い袋 小	ハンディ・ハヴァサック 小	1	2000	1.25	2000	1.25
主要部	携帯用寝具 小	1	0.1	1.25	0.1	1.25
	松明	5	0.01	1	0.05	5
	マグカップ 小	1	0.02	0.25	0.02	0.25
	水袋 小	2	1	1	2	2
	保存食 小	5	0.5	0.2	2.5	1
	絹ロープ50ft	1	10	2	10	2
	油1パイント	1	8	1	8	1
	インクとペン	1	8.1	0	8.1	0
	羊皮紙	5	0.2	0	1	0
	ウィザードの呪文書	1	15	3	15	3
右ブローチ	火打石と打ち金	1	1		1	0
	高品質の盗賊道具	1	100	2	100	2
左ブローチ	ワンドofメイジ・アーマー(x50)	1	750		750	0
	ワンドofグリース(x50)	1	750		750	0
	巻物ofヒロイズム(バード)	3	200		600	0
	巻物ofヘイスト	2	375		750	0
	巻物ofフライ	1	375		375	0
	巻物ofディメンジョン・ドア	1	700		700	0
	巻物ofブラック・テンタクル	1	700		700	0
	巻物ofグレーター・インヴィジビリティ	1	700		700	0

魔法能力			
術者レベル	5		
対応能力値	知力		
精神集中判定値	10+1d20		
近距離呪文	35 ft		
中距離呪文	150 ft		
遠距離呪文	600 ft		
呪文Lv	セーブ	スロット数	習得数
0	15	4	対立系統以外の全て
1	16	5+1	7つ
2	17	3+1	4つ+巻物から1つ
3	18	2+1	2つ+巻物から1つ
4	19		
5	20		
6	21		
7	22		
8	23		
9	24		

呪文失敗率10%だが、《秘術使いの鎧訓練》により、即行アクションで呪文失敗率0%にできる。

呪文Lv	準備	呪文名
0	○	アシッド・スブラッシュ
0	○	メイジ・ハンド
0	○	ディテクト・マジック
0	○	オープン・クローズ
1	○	ヴァニッシュ(APG)
1		メイジ・アーマー
1		カラー・スプレー
1	○	グリース
1	○専門	アイデンティファイ
1	○	フェザー・フォール
1	○	レイofエンフィーブルメント
2	○	グリッター・ダスト
2	○専門	シー・インヴィジビリティ
2	○	インヴィジビリティ
2		スコーチング・レイ
2	○	ダーク・ヴィジョン
3	○	ヘイスト
3	○専門	アーケイン・サイト
3	○	ファイアー・ボール

○ヴァニッシュ(Advanced Players Guide) : 接触した目標は、術者Lvラウンドの間、不可視になる。



○急所攻撃 : 30ft以内にいる自身を効果的に守れない敵を攻撃できれば、その急所をつくことで3d6の追加ダメージを与えられる。これは、主に以下の3つの状況の時である。

- ・対象がまだ戦闘の手番が回ってきていない。
- ・対象が麻痺・無防備状態である。
- ・対象が君と君の仲間に挟撃されている。

○震探し : 〈装置無力化〉技能判定と罫を探すための〈知覚〉技能判定に+1。ローグは〈装置無力化〉で魔法的な罫を解除できる。

○《近距離射撃》により、30ft以内への射撃にボーナス。
⇒スコーチング・レイ呪文 ; 命中+10接触 → ダメージ4d6+1

○秘術の絆 : グリーン・スティング・スコープの使い魔(Ultimate Magic : hp32、知覚+15、イニシアチブ+3)。彼は背負い袋に住み、主人に《鋭敏知覚》とイニシアチブ+4を与える。