

A	キャラクターの名前	レベル: 2	種族: ハーフリング	性別:
			属性: 混沌にして善	年齢:
			クラス: PUローグ1	信仰: メラウニ(反乱の女神)

B	能力値		能力修正値	
	筋力	12	-2	0
		10	→	+0 STR
	敏捷力	14	2	
		16	→	+3 DEX
	耐久力	14		
		14	→	+2 CON
知力	16			
	16	→	+3 INT	
判断力	10			
	10	→	+0 WIZ	
魅力	8	2		
	10	→	+0 CHA 20pt	

K	防御能力		ヒットポイント: 17			
	メイジ・アーマー呪文	判定値	鎧	盾	敏捷	他
	AC	18	+4		+3	+1
	接触AC	14	-		+3	+1
	立ちすくみAC	15	+4	+0	+0	+1
	セーブ	判定値	クラス	能力	その他	
頑健セーブ	+3	←	0	+2	1	
反応セーブ	+6	←	2	+3	1	
意思セーブ	+3	←	2	+0	1	

C	種族特性とキャラクター特徴	
	基本移動速度: 20 ft	サイズ 小型
	言語: 共通語、ハーフリング語	鋭き五感:(知覚)+2種族
	ハーフリングの幸運: 全セーブ+1種族	確かな足取り:(軽業)と(登攀)+2種族
	大胆不敵:[恐怖]セーブ+2種族	ゴブリン語、エルフ語、ドワーフ語
	(ハーフリングの幸運と累積)	
武器精通: ハーフリング武器に習熟		

J	攻撃能力				
	イニシアティブ	判定値	敏捷	特技	その他
		+8	←	+3	5
	攻撃の種類	値	クラス	能力	その他
	近接攻撃	+1	←	0	+0
	遠隔攻撃	+4	←	0	+3
	戦技ボーナス	-1	←	0	+0
戦技防御値	12	←	0	+3	

D	習得クラスのデータ								
	Lv	クラスLv	hd	BAB	頑健	反応	意思	技能pt	適正hp
	1	PUローグ1	8	0		2		+11	
	2	ウィザード1	6	0			2	+5	1
	3								
	4								
	5								
	6								
	7								
	8								
	9								
	10								
	11								
	12								
	13								
	14								
	15								
	16								
	17								
	18								
	19								
20									

メイン武器	高品質スパイク・ガントレット				
	攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	間合
	+5	1d3	20/x2	刺突	5ft
					残弾数
					-

サブ武器	0				
	攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	間合
					残弾数

遠隔武器	アシッド・スプラッシュ呪文				
	攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	射程
	接触+4	1d3	20/x2	酸	25 ft
					残弾数
					-

E	クラス特徴	
	妙技訓練: ボーナス特技を得る+α	ウィザード呪文、初級呪文
	急所攻撃+1d6	秘術の絆: グリーン・スティング・スコビーオンの使い魔
	罫探し: 魔法の罫を発見解除可	秘術系統: ○占術
	罫の発見と解除に+1ボーナス	△心術、△防衛術
		警戒: 不意打ちラウンドに行動可
		イニシアチブにボーナス。
		占術氏の幸運(6回/日)触れた相手の
		攻撃/技能/能力判定/セーブ1R間に+1
		武器・防具への習熟
軽装鎧	○	盾
中装鎧		単純武器
重装鎧		軍用武器
サブ、ショート・ソード、ショートボウ、		
ハンド・クロスボウ、レイピア		

F	技能					
	計	クラス	ランク	能力	その他	
	威圧(魅)	+0	○		+0	
	△隠密(敏)	+12	○	2	+3	4
	△軽業(敏)	+9	○	1	+3	2
	鑑定(知)	+7	○	1	+3	
	△騎乗(敏)	+3			+3	
	芸能() (魅)	+0	○		+0	
	×言語学(知)	+7	○	1	+3	
	交渉(魅)	+4	○	1	+0	
	真意看破(判)	+6	○	1	+0	2
	×呪文学(知)	+7	○	1	+3	
	△水泳(筋)	+4	○	1	+0	
	生存(判)	+0			+0	
	△×装置無力化(敏)	+8	○	2	+3	
	△脱出術(敏)	+3	○		+3	
	知覚(判)	+9	○	2	+0	4
	×知識(貴族)(知)	+3	○		+3	呪文:
	×知識(工学)(知)	+3	○		+3	
	×知識(次元界)(知)	+3	○		+3	
	×知識(自然)(知)	+3	○		+3	
	×知識(宗教)(知)	+3	○		+3	
	×知識(神秘学)(知)	+3	○		+3	
	×知識(ダンジョン探検)(知)	+3	○		+3	
	×知識(地域)(知)	+7	○	1	+3	
×知識(地理)(知)	+3	○		+3		
×知識(歴史)(知)	+3	○		+3		
治療(判)	+0			+0		
△×手先の早業(敏)	+3	○		+3		
△登はん(筋)	+6	○	1	+0	2	
×動物使い(魅)	+0			+0		
はったり(魅)	+0	○		+0		
変装(魅)	+4	○	1	+0		
△飛行(敏)	+3	○		+3		
×魔法装置使用(魅)	+0	○		+0		

G	特技	
	1《武器の妙技》、1《近距離射撃》	
	2《巻物作製》、2《鋭敏知覚》	
	3《精密射撃》	
	5《追加hp》	
	7《秘術使いの鎧訓練》	

資産と荷重、移動速度				
作成時資産	1000 gp	5	身長	2ft 11inch
装備価格総計	586.27 gp		体重	30 (pd)
残り資産	413.73 gp	2	6	25
			移動(ft)	7
所持金		荷重	重量(pd)	移動(ft)
		軽荷重	16.5	20
白金貨	41 枚	中荷重	33	15
金貨	3 枚	重荷重	50	15
銀貨	7 枚			
銅貨	3 枚	総荷重	8.5	
		総重量	38.5	

装備品(基本的に小型サイズのもの)						
装備スロット	名前	数	価格	重量	価格小計	重量小計
防具(鎧)	メイジ・アーマー呪文	1			0	0
防具(盾)						
メイン武器	高品質スパイクト・ガントレット	1	305	0.5	305	0.5
サブ武器						
遠隔武器	アシッド・スブラッシュ呪文					
ベルト						
全身						
胸部						
両目						
両足						
両手						
頭部						
額周り						
首周り						
指輪(左手)						
指輪(右手)						
肩周り						
手首						
装備位置なし						
装備位置なし						
装備位置なし						
装備位置なし						
装備位置なし						
						-13
袋	同左(他のPGに預ける)	1	0.5	0.5	0.5	0.5
	携帯用寝具_小	1	0.1	1.25	0.1	1.25
	松明	5	0.01	1	0.05	5
	マグカップ_小	1	0.02	0.25	0.02	0.25
	水袋_小	2	1	1	2	2
	保存食_小	5	0.5	0.2	2.5	1
	絹ロープ50ft	1	10	2	10	2
	油1パイント	1	8	1	8	1
背負い袋_小	同左	1	2	0.5	2	0.5
	インクとペン	1	8.1	0	8.1	0
	羊皮紙	5	0.2	0	1	0
	ウィザードの呪文書	1	15	3	15	3
	巻物ofメイジ・アーマー	5	25		125	0
呪文構成要素ポーチ		1	5	2	5	2
ベルトポーチ	同左	1	1	0.5	1	0.5
	火打石と打ち金	1	1		1	0
	高品質の盗賊道具	1	100	2	100	2

魔法能力			
術者レベル	1		
対応能力値	知力		
精神集中判定値	4+1d20		
近距離呪文	25 ft		
中距離呪文	110 ft		
遠距離呪文	440 ft		
呪文Lv	セーブ	スロット数	習得数
0	13	3	対立系統以外の全て
1	14	2+1	5つ
2	15		
3	16		
4	17		
5	18		
6	19		
7	20		
8	21		
9	22		
呪文Lv	準備	呪文名	
0	○	アシッド・スブラッシュ	
0		メイジ・ハンド	
0	○	ディテクト・マジック	
0	○	ライト	
1		ヴァニッシュ(APG)	
1	○	メイジ・アーマー	
1	○	カラー・スプレー	
1		グリース	
1	○	アイデンティファイ	

○ヴァニッシュ(Advanced Players Guide) : 接触した目標は、術者Lvラウンドの間、不可視になる。



○急所攻撃 : 30ft以内にいる自身を効果的に守れない敵を攻撃できれば、その急所をつくことで1d6の追加ダメージを与えられる。これは、主に以下の3つの状況の時である。

- ・対象がまだ戦闘の手番が回ってきていない。
- ・対象が麻痺・無防備状態である。
- ・対象が君と君の仲間に挟撃されている。

○隠探し : 〈装置無力化〉技能判定と罫を探するための〈知覚〉技能判定に+1。

○ローグは〈装置無力化〉で魔法的な罫を解除できる。

○《近距離射撃》により、30ft以内への射撃にボーナス。

⇒アシッド・スブラッシュ呪文 ; 命中+5接触 → ダメージ1d3+1

○秘術の絆 : グリーン・スティング・スコピオンの使い魔(Ultimate Magic ; hp8、知覚+9、イニシアチブ+3)。彼は背負い袋に住み、主人に《鋭敏知覚》とイニシアチブ+4を与える。