

A	キャラクターの名前	レベル: 8	種族: エルフ	性別:
			属性: 真なる中立	年齢:
			クラス: ウィザード8	信仰: ネサス(魔法の神)

B	能力値	能力修正値	
	筋力	10 → +0	STR
	敏捷力	16 → +3	DEX
	耐久力	14 → +2	CON
	知力	22 → +6	INT
	判断力	10 → +0	WIZ
	魅力	10 → +0	CHA

K	防御能力	ヒットポイント: 66				
	メイジャーマール呪文+盾	判定値	鎧	盾	敏捷	他
	AC	21	+4	+3	+3	+1
	接触AC	13	-	-	+3	
	立ちすくみAC	18	+4	+3	+0	+1
	セーブ	判定値	クラス	能力	その他	
	頑健セーブ	+5	←	2	+2	1
反応セーブ	+6	←	2	+3	1	
意思セーブ	+7	←	6	+0	1	

C	種族特性とキャラクター特徴	
	基本移動速度: 30 ft	サイズ: 中型
	言語: 共通語、エルフ語	エルフの魔法: 対呪文抵抗ロール+2
	夜目: 薄暗いところで2倍まで見通し	魔法の品鑑定: <呪文学>に+2
	鋭き五感: <知覚>+2種族	武器精通: エルフ武器に習熟

J	攻撃能力				
	イニシアティブ	判定値	敏捷	特技	その他
		+7	←	+3	4
	攻撃の種類	値	クラス	能力	その他
	近接攻撃	+4	←	4	+0
	遠隔攻撃	+7	←	4	+3
戦技ボーナス	+4	←	4	+0	
戦技防御値	17	←	4	+3	

D	習得クラスのデータ								
	Lv クラスLv	hd	BAB	頑健	反応	意思	技能pt	適正hp	
	1	ウィザード1	6	0			2	7	1
	2	ウィザード2	6	1			1	7	1
	3	ウィザード3	6	1	1	1	1	7	1
	4	ウィザード4	6	1			1	7	1
	5	ウィザード5	6					7	1
	6	ウィザード6	6	1	1	1	1	7	1
	7	ウィザード7	6					7	1
	8	ウィザード8	6	1			1	7	1
	9								

メイン武器	ロングソード					
	攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	間合	残弾数
	+4	1d8	19~20/x2	斬	5ft	-

サブ武器	ダガー					
	攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	間合	残弾数
	+4	1d4+2	19~20/x2	斬or刺	5ft	-

遠隔武器	酸の矢(遠隔接触)					
	攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	射程	残弾数
	+7	1d6+4	20/x2	酸	30ft	9回/日

E	クラス特徴
	ボーナス特技<<巻物作成>>
	ウィザード呪文
	初級秘術呪文
	秘術の絆(絆の品): 指輪
	秘術系統: ○召喚術
	△死霊術、△心術
	召喚者の魅力: 招来呪文を1R延長
	酸の矢: 7回 / 日
	武器・防具への習熟
軽装鎧	盾
中装鎧	単純武器
重装鎧	軍用武器
ロングボウ、ロングソード、レイピア、ショートボウ	

F	技能	計	クラス	ランク	能力	その他
	威圧(魅)	+0			+0	呪文
	△隠密(敏)	+3			+3	
	△軽業(敏)	+3			+3	
	鑑定(知)	+12	○	3	+6	
	△騎乗(敏)	+3			+3	
	芸能( ) (魅)	+0			+0	
	×言語学(知)	+10	○	1	+6	
	交渉(魅)	+0			+0	
	真意看破(判)	+0			+0	
	×呪文学(知)	+17	○	8	+6	
	△水泳(筋)	+0			+0	
	生存(判)	+0			+0	
	△×装置無力化(敏)	+3			+3	
	△脱出術(敏)	+3			+3	
	知覚(判)	+2			+0	2
	×知識(貴族)(知)	+17	○	8	+6	
	×知識(工学)(知)	+10	○	1	+6	
	×知識(次元界)(知)	+17	○	8	+6	
	×知識(自然)(知)	+10	○	1	+6	
	×知識(宗教)(知)	+17	○	8	+6	
	×知識(神秘学)(知)	+17	○	8	+6	
	×知識(ダンジョン探検)(知)	+10	○	1	+6	
	×知識(地域)(知)	+17	○	8	+6	
	×知識(地理)(知)	+6	○		+6	
×知識(歴史)(知)	+17	○	8	+6		
治療(判)	+0			+0		
△×手先の早業(敏)	+3			+3		
△登はん(筋)	+0			+0		
×動物使い(魅)	+0			+0		
はったり(魅)	+0			+0		
変装(魅)	+0			+0		
△飛行(敏)	+7	○	1	+3		
×魔法装置使用(魅)	+0			+0		

G	特技
	1<<巻物作成>>、1<<イニシアチブ強化>>
	3<<追加hp>>
	5<<呪文熟練: 召喚術>>
	5<<呪文威力強化>>
7<<上級呪文熟練: 召喚術>>	

資産と荷重、移動速度			
作成時資産	33000 gp	9	身長 6ft 1inch
装備価格総計	32189.92 gp		体重 127 (pd)
残り資産	810.08 gp	5 4 100 3	
		荷重	重量(pd) 移動(ft)
所持金		軽荷重	33 30
白金貨	81 枚	中荷重	66 20
金貨	0 枚	重荷重	100 20
銀貨	0 枚		
銅貨	8 枚	総荷重	14.5
		総重量	141.5

魔法能力			
術者レベル	8		
対応能力値	知力		
精神集中判定値	14+1d20		
近距離呪文	45 ft		
中距離呪文	180 ft		
遠距離呪文	720 ft		
呪文Lv	セーブ	スロット数	習得数
0	16	4	対立系統以外の全ての呪文
1	17	6+1	7つ
2	18	5+1	4つ
3	19	4+1	4つ
4	20	3+1	4つ
5	21		
6	22		
7	23		
8	24		
9	25		

装備品						
装備スロット	名前	数	価格	重量	価格小計	重量小計
防具(鎧)	メイジャーアーマー呪文					
防具(盾)	ミスラル製バックラー[+2]	1	5005	2.5	5005	2.5
メイン武器	ロングソード	1	15	4	15	4
サブ武器	ダガー	1	1	1	1	1
遠隔武器	酸の矢(遠隔接触)		0	0		
ベルト	ベルトof凄い耐久[+2]	1	4000		4000	0
全身						
胸部						
両目						
両足						
両手						
頭部						
額周り	ヘッドバンドofヴァスト知力[+2]	1	4000		4000	0
首周り	アミュレットofナチュラルアーマー[+1]	1	2000		2000	0
指輪(左手)	指輪ofカウンターズベルズ(絆)	1	2000	0	2000	0
指輪(右手)	リングofサステナンス	1	2500		2500	0
肩周り	クロークofレジスタンス[+1]	1	1000		1000	0
手首						
装備位置なし	パールofパワーI	1	1000		1000	0
装備位置なし	4Lvコンティニュアルフレイル付きブローチ	1	290		290	0
装備位置なし						
装備位置なし						
装備位置なし	呪文習得費用	1	1035		1035	0
呪文構成要素ポーチ	同左	1	5	2	5	2
	ダイヤモンド粉末(250gp分)	4	250		1000	
						-22
背負い袋	ハンディ・ハヴァサック	1	2000	5	2000	5
主要部	携帯用寝具	1	0.1	5	0.1	5
	覆いつきランタン	1	7	2	7	2
	油(1パイント瓶)	2	0.1	1	0.2	2
	マグカップ	1	0.02	1	0.02	1
	水袋	1	1	4	1	4
	保存食	5	0.5	1	2.5	5
	紙	10	0.4	0	4	0
	インクとペン	1	8.1	0	8.1	0
	ウィザードの呪文書	1	15	3	15	3
右ポーチ	火打石と打ち金	1	1		1	0
	ポーションofキュア・ライト・ウーンズ	2	50		100	0
	ロッドofレッサー・エクステンド・メタマジック	1	3000		3000	0
左ポーチ	ワンドofメイジ・アーマー(x50)	1	750		750	0
	ワンドofグリース(x50)	1	750		750	0
	巻物ofチャーム・パーソン	1	25		25	0
	巻物ofグリッター・ダスト	2	150		300	0
	巻物ofシールド	4	25		100	0
	巻物ofガストofウィンド	1	150		150	0
	巻物ofヘイスト	1	375		375	0
	巻物ofフライ	1	375		375	0
	巻物ofウィンド・ウォール	1	375		375	0

呪文Lv	準備	呪文名
0	○	ディテクト・マジック
0	○	プレスティジジョン
0	○	メイジ・ハンド
0	○	オープン・クローズ
0		リード・マジック
1	○○専門	グリース
1	○	カラスプレー
1	○	マジック・ミサイル
1	○	アイデンティファイ
1		コンプリヘンド・ランゲージ
1	○	パーニング・ハンズ
1	○	メイジ・アーマー
1	○	フェザー・フオール
1		シールド
2	○専門	グリッター・ダスト
2	○	ウェブ
2	○	インヴィジビリティ
2	○	フレミング・スフィアー
2	○	シー・インヴィジビリティ
2	○	ダークヴィジョン
2	○	ローブトリック
3	○専門	スティンキング・クラウド
3	○	ヘイスト
3	○	ファイアーボール
3	○	フライ
3	○	インヴィジビリティ・スフィアー
4	○専門	ブラック・テンタクル(戦技+13)
4	○	ディメンション・ドア
4	○	ストーンスキン
4	○	アイス・ストーム

召喚術のセーブ難易度+2

○絆の品(指輪) :  
 ・この品を身につけていないと、呪文発動に精神集中がいる。  
 ・7Lvになったら、指輪に魔法の力を付与できる。  
 ・呪文書にある呪文を一つ、使用できるようにする(1回/日)。  
 ○次元またぎ(擬呪) : 標準アクションとして1日に240フィートまで瞬間移動できる。瞬間移動は5フィート単位で使用しなければならず、機会攻撃を誘発しない。同意クリーチャーも同時に運べるが、クリーチャー毎にこの瞬間移動能力を消費する。

