

A	キャラクターの名前	レベル: 4	種族: エルフ 属性: 真なる中立 クラス: ウィザード4	性別: 年齢: 信仰: ネサス(魔法の神)
----------	-----------	--------	-------------------------------------	-----------------------------

B	能力値		能力修正値	
	筋力	10	→ +0	STR
	敏捷力	16	→ +3	DEX
	耐久力	12	→ +1	CON
	知力	19	→ +4	INT
	判断力	10	→ +0	WIZ
	魅力	10	→ +0	CHA 20pt

K	防御能力		ヒットポイント: 30			
	メイジャーマナー呪文	判定値	鎧	盾	敏捷	他
	AC	17	+4	-	+3	
	接触AC	13	-	-	+3	
	立ちすくみAC	14	+4	+0	+0	
	セーブ	判定値	クラス	能力	その他	
頑健セーブ	+2	←	1	+1		
反応セーブ	+4	←	1	+3		
意思セーブ	+4	←	4	+0		

C	種族特性とキャラクター特徴	
	基本移動速度: 30 ft	サイズ 中型
	言語: 共通語、エルフ語	エルフの魔法: 対呪文抵抗ロール+2
	夜目: 薄暗いところで2倍まで見通し	魔法の品鑑定<呪文学>に+2
	鋭き五感:<知覚>+2種族	武器精通: エルフ武器に習熟
エルフの耐性: 魔法の眠り無効	森語、竜語、天上語、オーク語	
心術に対するセーブ+2	地獄語	

J	攻撃能力				
	イニシアティブ	判定値	敏捷	特技	その他
		+7	←	+3	4
	攻撃の種類	値	クラス	能力	その他
	近接攻撃	+2	←	2	+0
	遠隔攻撃	+5	←	2	+3
戦技ボーナス	+2	←	2	+0	
戦技防御値	15	←	2	+3	

D	習得クラスのデータ								
	Lv	クラスLv	hd	BAB	頑健	反応	意思	技能pt	適正hp
	1	ウィザード1	6	0			2	6	1
	2	ウィザード2	6	1			1	6	1
	3	ウィザード3	6	1	1	1	1	6	1
	4	ウィザード4	6	1	1	1	1	6	1
	5								
	6								
	7								
	8								
	9								
	10								

F	メイン武器		ロングソード			
	攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	間合	残弾数
	+2	1d8	19~20/x2	斬	5ft	-

F	サブ武器		ダガー			
	攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	間合	残弾数
	+2	1d4+2	19~20/x2	斬or刺	5ft	-

F	遠隔武器		酸の矢(遠隔接触)			
	攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	射程	残弾数
	+5	1d6+2	20/x2	酸	30ft	7回/日

F	技能		計	クラス	ランク	能力	その他
	威圧(魅)	+0				+0	呪文:
	△隠密(敏)	+3				+3	
	△軽業(敏)	+3				+3	
	鑑定(知)	+10	○	3		+4	
	△騎乗(敏)	+3				+3	
	芸能() (魅)	+0				+0	
	×言語学(知)	+8	○	1		+4	
	交渉(魅)	+0				+0	
	真意看破(判)	+0				+0	
	×呪文学(知)	+11	○	4		+4	
	△水泳(筋)	+0				+0	
	生存(判)	+0				+0	
	△×装置無力化(敏)	+3				+3	
	△脱出術(敏)	+3				+3	
	知覚(判)	+2				+0	2
	×知識(貴族)(知)	+4	○			+4	
	×知識(工学)(知)	+4	○			+4	
	×知識(次元界)(知)	+11	○	4		+4	
	×知識(自然)(知)	+8	○	1		+4	
	×知識(宗教)(知)	+11	○	4		+4	
	×知識(神秘学)(知)	+11	○	4		+4	
	×知識(ダンジョン探検)(知)	+8	○	1		+4	
	×知識(地域)(知)	+8	○	1		+4	
	×知識(地理)(知)	+4	○			+4	
	×知識(歴史)(知)	+8	○	1		+4	
	治療(判)	+0				+0	
	△×手先の早業(敏)	+3				+3	
	△登はん(筋)	+0				+0	
	×動物使い(魅)	+0				+0	
はったり(魅)	+0				+0		
変装(魅)	+0				+0		
△飛行(敏)	+3	○			+3		
×魔法装置使用(魅)	+0				+0		

E	クラス特徴	
	ボーナス特技<<巻物作成>>	
	ウィザード呪文	
	初級秘術呪文	
	秘術の絆(絆の品): 指輪	
	秘術系統: ○召喚術	
	△死霊術、△心術	
	召喚者の魅力: 招来呪文を1R延長	
	酸の矢: 7回 / 日	
	武器・防具への習熟	
軽装鎧	盾	
中装鎧	単純武器	
重装鎧	軍用武器	
ロングボウ、ロングソード、レイピア、ショートボウ		

G	特技	
	1<<巻物作成>>、1<<イニシアチブ強化>>	
	3<<追加hp>>	

資産と荷重、移動速度			
作成時資産	6000 gp	9	身長 6ft 1inch
装備価格総計	5034.92 gp		体重 127 (pd)
残り資産	965.08 gp	5 4 100	3
		荷重	重量(pd) 移動(ft)
所持金		軽荷重	33 30
白金貨	96 枚	中荷重	66 20
金貨	5 枚	重荷重	100 20
銀貨	0 枚		
銅貨	7 枚	総荷重	12
		総重量	139

装備品						
装備スロット	名前	数	価格	重量	価格小計	重量小計
防具(鎧)	メイジャーアーマー呪文					
防具(盾)						
メイン武器	ロングソード	1	15	4	15	4
サブ武器	ダガー	1	1	1	1	1
遠隔武器	酸の矢(遠隔接触)		0	0		
ベルト						
全身						
胸部						
両目						
両足						
両手						
頭部						
額周り						
首周り						
指輪(左手)	指輪(絆の品)	1	0	0	0	0
指輪(右手)						
肩周り						
手首						
装備位置なし	パールofパワーI	1	1000		1000	0
装備位置なし						
装備位置なし						
装備位置なし						
装備位置なし						
呪文構成要素ポーチ	同左	1	5	2	5	2
						-22
背負い袋	ハンディ・ハヴァサック	1	2000	5	2000	5
主要部	携帯用寝具	1	0.1	5	0.1	5
	覆いつきランタン	1	7	2	7	2
	油(1バイント瓶)	2	0.1	1	0.2	2
	マグカップ	1	0.02	1	0.02	1
	水袋	1	1	4	1	4
	保存食	5	0.5	1	2.5	5
	紙	10	0.4	0	4	0
	インクとペン	1	8.1	0	8.1	0
	ウィザードの呪文書	1	15	3	15	3
右ポーチ	ワンドofメイジ・アーマー(x50)	1	750		750	0
	ワンドofグリース(x50)	1	750		750	0
	巻物ofチャーム・パーソン	1	25		25	0
	巻物ofグリッター・ダスト	2	150		300	0
	巻物ofシールド	2	25		50	0
左ポーチ	火打石と打ち金	1	1		1	0
	ポーションofキュア・ライト・ウーンズ	2	50		100	0

魔法能力			
術者レベル	4		
対応能力値	知力		
精神集中判定値	8+1d20		
近距離呪文	35 ft		
中距離呪文	140 ft		
遠距離呪文	560 ft		
呪文Lv	セーブ	スロット数	習得数
0	14	4	対立系統以外の全ての呪文
1	15	4+1	7つ
2	16	3+1	4つ
3	17		
4	18		
5	19		
6	20		
7	21		
8	22		
9	23		
呪文Lv	準備	呪文名	
0	○	ディテクト・マジック	
0	○	ライト	
0	○	メイジ・ハンド	
0	○	オープン・クローズ	
0		リード・マジック	
1	○専門	グリース	
1	○	カラスプレー	
1	○	マジック・ミサイル	
1		アイデンティファイ	
1		コンプリヘンド・ランゲージ	
1	○	パーニング・ハンズ	
1		メイジ・アーマー	
1	○	フェザー・フォール	
1		シールド	
2	○専門	グリッター・ダスト	
2	○	ウェブ	
2	○	インヴィジビリティ	
2	○	シー・インヴィジビリティ	



○絆の品(指輪)：
 ・この品を身につけていないと、呪文発動に精神集中がいる。
 ・3Lvになったら、指輪に魔法の力を付与できる。
 ・呪文書にある呪文を一つ、使用できるようにする(1回/日)。