

<b>A</b>	キャラクターの名前	レベル: 8	種族: 人間	性別:
			属性: 混沌にして中立	年齢:
			クラス: クレリック8	信仰: ゴルム(戦の神)

<b>B</b>	能力値	能力修正値	
	筋力	18 → +4	STR
	敏捷力	12 → +1	DEX
	耐久力	14 → +2	CON
	知力	8 → -1	INT
	判断力	18 → +4	WIZ
	魅力	14 → +2	CHA

<b>K</b>	防御能力	ヒットポイント: 75				
	フル・プレート[+1,呪文強化+2]	判定値	鎧	盾	敏捷	他
	AC	23	+11	-	+1	+1
	接触AC	11	-	-	+1	-
	立ちすくみAC	22	+11	+0	+0	+1
	セーブ	判定値	クラス	能力	その他	
	頑健セーブ	+9	←	6	+2	1
	反応セーブ	+4	←	2	+1	1
	意思セーブ	+11	←	6	+4	1

<b>C</b>	種族特性とキャラクター特徴		
	基本移動速度: 30 ft	サイズ	中型
	言語: 共通語		
	ボーナス特技1つ 熟練: Lvごとに技能pt+1		

<b>J</b>	攻撃能力				
	イニシアティブ	判定値	敏捷	特技	その他
		+1	←	+1	
	攻撃の種類	値	クラス	能力	その他
	近接攻撃	+10	←	6	+4
	遠隔攻撃	+7	←	6	+1
	戦技ボーナス	+10	←	6	+4
	戦技防御値	21	←	6	+5

<b>D</b>	習得クラスのデータ								
	Lv	クラスLv	hd	BAB	頑健	反応	意思	技能pt	適正hp
	1	クレリック1	8	0	2		2	2	1
	2	クレリック2	8	1	1		1	2	1
	3	クレリック3	8	1		1		2	1
	4	クレリック4	8	1	1		1	2	1
	5	クレリック5	8					2	1
	6	クレリック6	8	1	1	1	1	2	1
	7	クレリック7	8	1				2	1
	8	クレリック8	8	1	1		1	2	1
	9								
	10								
	11								
	12								
	13								
	14								
	15								
	16								
	17								
	18								
	19								
20									

<b>F</b>	メイン武器	グレートソード[+2]				
	攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	間合	残弾数
	+13/+8	2d6+8	19~20/x2	斬撃	5ft	-

<b>F</b>	サブ武器	モーニングスター				
	攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	間合	残弾数
	+10/+5	1d8+4	20/x2	殴+刺	5ft	-

<b>F</b>	遠隔武器	ジャベリン				
	攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	射程	残弾数
	+7	1d6+4	20/x2	刺突	30ft	3本

<b>E</b>	クラス特徴	
	オーラ: なし	武器の達人(8R): 即行アクションで任意の戦闘特技を一時修得
	クレリック呪文	任意の戦闘特技を一時修得
	正のエネルギー放出: 4d6 - 5回/日 - 意思セーブ16	破壊的なオーラ(8R): 半径30ftにオーラ展開。範囲内目標への攻撃のダメージ+4土気。クリティカル可能域
	任意発動: 呪文をキュア系に変換	ダメージ+4土気。クリティカル可能域
	領域: 「戦」、「破壊」	に入った攻撃はクリティカル成立。
	戦の激怒+4: 7回/日	
	破壊的な一撃+4: 7回/日	
	武器・防具への習熟	
	軽装鎧	○
中装鎧	○	
重装鎧	○	
盾	○	
単純武器	○	
軍用武器	○	
グレートソード		

<b>F</b>	技能	計	クラス	ランク	能力	その他
	威圧(魅)	+2				+2
	△隠密(敏)	-4				+1
	△軽業(敏)	+1				+1
	△鑑定(知)	-1	○			-1
	△騎乗(敏)	-4				+1
	芸能( ) (魅)	+2				+2
	×言語学(知)	-1	○			-1
	交渉(魅)	+6	○	1		+2
	真意看破(判)	+8	○	1		+4
	×呪文学(知)	+3	○	1		-1
	△水泳(筋)	-1				+4
	生存(判)	+4				+4
	△×装置無力化(敏)	-4				+1
	△脱出術(敏)	-4				+1
	知覚(判)	+4				+4
	×知識(貴族)(知)	-1	○			-1
	×知識(工学)(知)	-1				-1
	×知識(次元界)(知)	+3	○	1		-1
	×知識(自然)(知)	-1				-1
	×知識(宗教)(知)	+7	○	5		-1
	×知識(神秘学)(知)	+3	○	1		-1
	×知識(ダンジョン探検)(知)	-1				-1
	×知識(地域)(知)	-1				-1
	×知識(地理)(知)	-1				-1
	×知識(歴史)(知)	+3	○	1		-1
	治療(判)	+14	○	5		+4
						2
	△×手先の早業(敏)	-4				+1
	△登はん(筋)	-1				+4
×動物使い(魅)	+2				+2	
はったり(魅)	+2				+2	
変装(魅)	+2				+2	
△飛行(敏)	-4				+1	
×魔法装置使用(魅)	+2				+2	

<b>G</b>	特技
	1《追加hp》
	1《選択的エネルギー放出》
	3《重装鎧習熟》
	5《武器熟練:グレートソード》
7《強打》	

資産と荷重、移動速度			
作成時資産	33000 gp	9	身長 5ft 11inch
装備価格総計	32930.77 gp		体重 155 (pd)
残り資産	69.23 gp	5	2 110 5
		荷重	重量(pd) 移動(ft)
所持金		軽荷重	100 30
白金貨	6 枚	中荷重	200 20
金貨	9 枚	重荷重	300 20
銀貨	2 枚		
銅貨	3 枚	総荷重	77
		総重量	232

装備品						
装備スロット	名前	数	価格	重量	価格小計	重量小計
防具(鎧)	フル・プレート[+1,呪文強化+2]	1	2650	50	2650	50
防具(盾)						
メイン武器	グレートソード[+2]	1	8350	8	8350	8
サブ武器	モーニングスター	1	8	6	8	6
遠隔武器	ジャベリン	3	1	2	3	6
ベルト	ベルトofジャイアント筋力[+2]	1	4000		4000	0
全身						
胸部						
両目						
両足	ブーツofエルヴンカインド	1	2500		2500	0
両手						
頭部						
額周り	ヘッドバンドofインスパイアード判断[+2]	1	4000		4000	0
首周り	ネックレスofナチュラル・アーマー[+1]	1	2000		2000	0
指輪(左手)						
指輪(右手)						
肩周り	クロークofレジスタンス[+1]	1	1000		1000	0
手首						
装備位置なし	ゴルムの木の聖印	1	1	0	1	0
装備位置なし	パールofパワーI	1	1000		1000	0
装備位置なし						
装備位置なし						
装備位置なし						
呪文構成要素ポーチ	同左	1	5	2	5	2
	ダイヤモンド粉末(100gp)	2	100		200	0
	お香(25gp)	2	100		200	-21
背負い袋	ハンディ・ハヴァサック	1	2000	5	2000	5
主要部	携帯用寝具	1	0.1	5	0.1	5
	松明	5	0.01	1	0.05	5
	マグカップ	1	0.02	1	0.02	1
	水袋	1	1	4	1	4
	保存食	5	0.5	1	2.5	5
	羊皮紙	5	0.2	0	1	0
	インクとペン	1	8.1	0	8.1	0
	ワンドofキュア・ライト・ウーンズ(x50回)	1	750		750	0
	ワンドofレッサナー・レストレーション(x50回)	1	750		750	0
	メタマジック・ロッドofエクステンド	1	3000		3000	0
右ポーチ	火打石と打ち金	1	1		1	0
	治療用具(10回分)	1	50	1	50	1
左ポーチ	巻物ofリムーヴ・フィア	1	25		25	0
	巻物ofディヴァイン・フェイヴァー	2	25		50	0
	巻物ofストーン・シェイプ	1	375		375	0

魔法能力			
術者レベル	8		
対応能力値	判断		
精神集中判定値	12+1d20		
近距離呪文	29 ft		
中距離呪文	180 ft		
遠距離呪文	720 ft		
呪文Lv	セーブ	スロット数	習得数
0	14	3	毎朝、クラス呪文リストから選択
1	15	5+1	同上
2	16	4+1	
3	17	4+1	
4	18	3+1	
5	19		
6	20		
7	21		
8	22		
9	23		
呪文Lv	準備	呪文名	
0	○	ガイダンス	
0	○	ライト	
0	○	ヴァーチュー	
0	○	メンディング	
1	○	プロテクションfromイーヴル	
1	○	プレス	
1	○	ディヴァイン・フェイヴァー	
1	○	リムーヴ・フィア	
1		キュア・ライト・ウーンズ(任意変換)	
1		マジック・ウェポン(領域呪文)	
1	○領域	トウルー・ストライク(領域呪文)	
2	○	リムーヴ・パリシス	
2	○	サウンド・バースト	
2	○	ディレイ・ポイズン	
2		キュア・モデルット・ウーンズ(任意変換)	
2	○領域	スピリチュアル・ウェポン(領域呪文)	
2		シャター(領域呪文)	
3	○	マジック・サークルagainstイヴィル	
3	○	リムーヴ・ブラインドネス/デフネス	
3	○	ディライト	
3	○	プレイヤー	
3		キュア・シリナス・ウーンズ(任意変換)	
3	○	マジック・ウェストメント(領域呪文)	
3		レイジ(領域呪文)	
4	○	フリーダムofムーヴメント	
4	○	レストレーション	
4	○	ディヴィネーション(またはホーリー・ストライク)	
4		キュア・クリティカル・ウーンズ(領域呪文&任意)	
4	○領域	ディヴァイン・パワー(領域呪文)	
4		インフリクト・クリティカル・ウーンズ(領域呪文)	

- “鉄の王” ゴルム：  
ゴルムは戦と武勇を司る神です。  
多くの戦士や野蛮な人々が戦いの前にゴルムに祈ります。
- 正のエネルギー放出 (4d6 - 5回 / 日)：  
・ 回復版：30ft以内の生きているクリーチャーはhpを4d6回復します。特技により4体を効果から除外できます。  
・ 対アンデッド版：30ft以内のアンデッドに4d6ダメージ。  
意思セーブ16に成功すればダメージを半減されます。
- 戦の激怒(偽呪)(7回/日)：接触することで対象クリーチャーのダメージ・ロールに+4幸運のボーナスを1ラウンド与える。
- 破壊的な一撃(偽呪)(7回 / 日)  
攻撃ロールの前に宣言することで、その攻撃はダメージ・ロールに+4士気のボーナスを与える。

