

A	キャラクターの名前	レベル: 1	種族: 人間	性別:
			属性: 混沌にして中立	年齢:
			クラス: クレリック1	信仰: ゴルム(戦の神)

B	能力値		能力修正値	
	筋力	14	2	0
		16	→	+3 STR
	敏捷力	12	→	+1 DEX
	耐久力	14	→	+2 CON
	知力	8	→	-1 INT
	判断力	15	→	+2 WIZ
	魅力	13	→	+1 CHA 20pt

K	防御能力		ヒットポイント: 14			
	スケイル・メイル	判定値	鎧	盾	敏捷	他
	AC	24	+11		+1	+2
	接触AC	11	-		+1	
	立ちすくみAC	23	+11	+0	+0	+2
	セーブ	判定値	クラス	能力	その他	
	頑健セーブ	+4	←	2	+2	
反応セーブ	+1	←	0	+1		
意思セーブ	+4	←	2	+2		

C	種族特性とキャラクター特徴	
	基本移動速度: 30 ft	サイズ 中型
	言語: 共通語	
	ボーナス特技1つ	
	熟練: Lvごとに技能pt+1	

J	攻撃能力				
	イニシアティブ	判定値	敏捷	特技	その他
		+1	←	+1	
	攻撃の種類	値	クラス	能力	その他
	近接攻撃	+3	←	0	+3
	遠隔攻撃	+1	←	0	+1
	戦技ボーナス	+3	←	0	+3
戦技防御値	14	←	0	+4	

D	習得クラスのデータ								
	Lv	クラスLv	hd	BAB	頑健	反応	意思	技能pt	適正hp
	1	クレリック1	8	0	2		2	2	1
	2								
	3								
	4								
	5								
	6								
	7								
	8								
	9								
	10								
	11								
	12								
	13								
	14								
	15								
	16								
	17								
	18								
	19								
20									

メイン武器	グレートソード					
	攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	間合	残弾数
	+3	2d6+4	19~20/x2	斬撃	5ft	-

サブ武器	モーニングスター					
	攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	間合	残弾数
	+3	1d8+3	20/x2	殴+刺	5ft	-

遠隔武器	ジャベリン					
	攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	射程	残弾数
	+1	1d6+3	20/x2	刺突	30ft	3本

F	技能					
	計	クラス	ランク	能力	その他	
	威圧(魅)	+1			+1	
	△隠密(敏)	-3			+1	
	△軽業(敏)	-3			+1	
	鑑定(知)	-1	○		-1	
	△騎乗(敏)	-3			+1	
	芸能() (魅)	+1			+1	
	×言語学(知)	-1	○		-1	
	交渉(魅)	+1	○		+1	
	真意看破(判)	+2	○		+2	
	×呪文学(知)	-1	○		-1	
	△水泳(筋)	-1			+3	呪文:
	生存(判)	+2			+2	
	△×装置無力化(敏)	-3			+1	
	△脱出術(敏)	-3			+1	
	知覚(判)	+2			+2	
	×知識(貴族)(知)	-1	○		-1	
	×知識(工学)(知)	-1			-1	
	×知識(次元界)(知)	-1	○		-1	
	×知識(自然)(知)	-1			-1	
	×知識(宗教)(知)	+3	○	1	-1	
	×知識(神秘学)(知)	-1	○		-1	
	×知識(ダンジョン探検)(知)	-1			-1	
	×知識(地域)(知)	-1			-1	
	×知識(地理)(知)	-1			-1	
	×知識(歴史)(知)	-1	○		-1	
	治療(判)	+6	○	1	+2	
	△×手先の早業(敏)	-3			+1	
	△登はん(筋)	-1			+3	
	×動物使い(魅)	+1			+1	
	はったり(魅)	+1			+1	
変装(魅)	+1			+1		
△飛行(敏)	-3			+1		
×魔法装置使用(魅)	+1			+1		

E	クラス特徴	
	オーラ: なし	
	クレリック呪文	
	正のエネルギー放出:	
	1d6 - 4回/日 - 意思セーブ11	
	任意発動: 呪文をキュア系に変換	
	領域: 「戦」、「破壊」	
	戦の激怒+1: 5回/日	
	破壊的な一撃+1: 5回/日	
	武器・防具への習熟	
	軽装鎧	○
	中装鎧	○
	重装鎧	
	盾	○
	単純武器	○
軍用武器		
グレートソード		

G	特技	
	1《追加hp》	
	1《選択的エネルギー放出》	

資産と荷重、移動速度			
作成時資産	140 gp	9	身長 5ft 11inch
装備価格総計	133.77 gp		体重 155 (pd)
残り資産	6.23 gp	5 2 110 5	
		荷重	重量(pd) 移動(ft)
所持金		軽荷重	76 30
白金貨	0 枚	中荷重	153 20
金貨	6 枚	重荷重	230 20
銀貨	2 枚		
銅貨	3 枚	総荷重	74.5
		総重量	229.5

魔法能力			
術者レベル	1		
対応能力値	判断		
精神集中判定値	3+1d20		
近距離呪文	25 ft		
中距離呪文	110 ft		
遠距離呪文	440 ft		
呪文Lv	セーブ	スロット数	習得数
0	12	3	毎朝、クラス呪文リストから選択
1	13	2+1	同上
2	14		
3	15		
4	16		
5	17		
6	18		
7	19		
8	20		
9	21		

装備品						
装備スロット	名前	数	価格	重量	価格小計	重量小計
防具(鎧)	スケイル・メイル	1	50	30	50	30
防具(盾)						
メイン武器	グレートソード	1	50	8	50	8
サブ武器	モーニングスター	1	8	6	8	6
遠隔武器	ジャベリン	3	1	2	3	6
ベルト						
全身						
胸部						
両目						
両足						
両手						
頭部						
額周り						
首周り						
指輪(左手)						
指輪(右手)						
肩周り						
手首						
装備位置なし	ゴルムの木の聖印	1	1	0	1	0
装備位置なし						
装備位置なし						
装備位置なし						
装備位置なし						
背負い袋	同左	1	2	2	2	2
	携帯用寝具	1	0.1	5	0.1	5
	松明	5	0.01	1	0.05	5
	マグカップ	1	0.02	1	0.02	1
	水袋	1	1	4	1	4
	保存食	5	0.5	1	2.5	5
	羊皮紙	5	0.2	0	1	0
	インクとペン	1	8.1	0	8.1	0
呪文構成要素ポーチ	同左	1	5	2	5	2
ベルトポーチ	同左	1	1	0.5	1	0.5
	火打石と打ち金	1	1		1	0

呪文Lv	準備	呪文名
0	○	ガイダンス
0	○	ライト
0	○	クリエイト・ウォーター
0		ディテクト・マジック
1	○	プロテクションfromイーヴル
1	○	プレス
1		ディヴァイン・フェイヴァー
1		キュア・ライト・ウーンズ(任意変換)
1	○領域	マジック・ウェポン(領域呪文)
		トゥルー・ストライク(領域呪文)

- “鉄の王” ゴルム：
ゴルムは戦と武勇を司る神です。
多くの戦士や野蛮な人々が戦いの前にゴルムに祈ります。
- 正のエネルギー放出 (1d6 - 4回 / 日)：
・ 回復版：30ft以内の生きているクリーチャーはhpを1d6回復します。特技により3体を効果から除外できます。
・ 対アンデッド版：30ft以内のアンデッドに1d6ダメージ。
意思セーブ11に成功すればダメージを半減されます。
- 戦の激怒(偽呪)(5回/日)：接触することで対象クリーチャーのダメージ・ロールに+1幸運のボーナスを1ラウンド与える。
- 破壊的な一撃(偽呪)(5回 / 日)
攻撃ロールの前に宣言することで、その攻撃はダメージ・ロールに+1士気のボーナスを与える。

