

<b>A</b>	キャラクターの名前	レベル: 8	種族: ハーフエルフ	性別:
			属性: 中立にして善	年齢:
			クラス: クレリック8	信仰: サーレンレイ(太陽の女神)

<b>B</b>	能力値	能力修正値	
	筋力 13	0	0
	敏捷力 12	+1	DEX
	耐久力 16	+3	CON
	知力 10	+0	INT
	判断力 20	+5	WIZ
	魅力 14	+2	CHA 20pt

<b>K</b>	防御能力	ヒットポイント: 83				
	ミスラル製プレスト・プレート(+2)+盾	判定値	鎧	盾	敏捷	他
	AC	22	+8	+2	+1	+1
	接触AC	11	-	-	+1	
	立ちすくみAC	21	+8	+2	+0	+1
	セーブ 判定値	クラス	能力	その他		
頑健セーブ	+10	←	6	+3	1	
反応セーブ	+4	←	2	+1	1	
意思セーブ	+12	←	6	+5	1	

<b>C</b>	種族特性とキャラクター特徴	
	基本移動速度: 30 ft	サイズ 中型
	言語: 共通語、エルフ語	エルフの耐性: 魔法の眠り無効
	夜目: 薄暗いところで2倍まで見通し	心術に対するセーブ+2
	ボーナス特技: 《技能熟練: 任意》	多才: 適正クラスを2つ選べる
	鋭き五感: <知覚>+2種族	
	エルフの血: 人間かつエルフ扱い	

<b>J</b>	攻撃能力				
	イニシアティブ	判定値	敏捷	特技	その他
		+1	←	+1	
	攻撃の種類	値	クラス	能力	その他
	近接攻撃	+7	←	6	+1
	遠隔攻撃	+7	←	6	+1
戦技ボーナス	+7	←	6	+1	
戦技防御値	18	←	6	+2	

<b>D</b>	習得クラスのデータ								
	Lv	クラスLv	hd	BAB	頑健	反応	意思	技能pt	適正hp
	1	クレリック1	8	0	2		2	2	1
	2	クレリック2	8	1	1		1	2	1
	3	クレリック3	8	1		1		2	1
	4	クレリック4	8	1	1		1	2	1
	5	クレリック5	8					2	1
	6	クレリック6	8	1	1	1	1	2	1
	7	クレリック7	8	1				2	1
	8	クレリック8	8	1	1		1	2	1
	9								
	10								
	11								
	12								
	13								
	14								
	15								
	16								
	17								
	18								
	19								
20									

<b>メイン武器</b>	高品質シメター					
	攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	間合	残弾数
	+8/+3	1d6+2	18~20/x2	斬撃	5ft	-

<b>サブ武器</b>	スパイクド・ガントレット					
	攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	間合	残弾数
	+7/+2	1d4+2	20	刺	5ft	-

<b>遠隔武器</b>	炎の矢					
	攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	射程	残弾数
	+7	1d6+4	20/x2	火	30ft	8回/日

<b>F</b>	技能	計	クラス	ランク	能力	その他	
	威圧(魅)	+2				+2	
	△隠密(敏)	+0				+1	
	△軽業(敏)	+0				+1	
	鑑定(知)	+0	○			+0	
	△騎乗(敏)	+0				+1	
	芸能( ) (魅)	+2				+2	
	×言語学(知)	+0	○			+0	
	交渉(魅)	+15	○	7		+2	3
	真意看破(判)	+9	○	1		+5	
	×呪文学(知)	+4	○	1		+0	
	△水泳(筋)	+0				+1	
	生存(判)	+5				+5	
	△×装置無力化(敏)	+0				+1	
	△脱出術(敏)	+0				+1	
	知覚(判)	+7				+5	2
	×知識(貴族)(知)	+0	○			+0	
	×知識(工学)(知)	+0				+0	
	×知識(次元界)(知)	+0	○			+0	
	×知識(自然)(知)	+0				+0	
	×知識(宗教)(知)	+8	○	5		+0	
	×知識(神秘学)(知)	+0	○			+0	
	×知識(ダンジョン探検)(知)	+0				+0	
	×知識(地域)(知)	+0				+0	
	×知識(地理)(知)	+0				+0	
	×知識(歴史)(知)	+4	○	1		+0	
	治療(判)	+11	○	1		+5	2
	△×手先の早業(敏)	+0				+1	
	△登はん(筋)	+0				+1	
	×動物使い(魅)	+2				+2	
	はったり(魅)	+2				+2	
	変装(魅)	+2				+2	
△飛行(敏)	+0				+1		
×魔法装置使用(魅)	+2				+2		

<b>E</b>	クラス特徴		
	オーラ: 善のオーラを放射する	火に対する抵抗: [火]抵抗10	
	クレリック呪文	癒し手の祝福: キュア系呪文が	
	正のエネルギー放出:	《呪文威力強化》したように、	
	4d6 - 7回/日 - 意思セーブ16	効果が増す。	
	任意発動: 呪文をキュア系に変換		
	領域: 「火」、「治癒」		
	炎の矢: 8回/日		
	死の調伏: 8回/日		
	武器・防具への習熟		
軽装鎧	○	盾	○
中装鎧	○	単純武器	○
重装鎧		軍用武器	
シメター			

<b>G</b>	特技
	1《技能熟練: 交渉》
	1《選択的エネルギー放出》
	3《追加hp》
	5《戦闘発動》
	7《エネルギー放出回数追加》

資産と荷重、移動速度				
作成時資産	33000 gp	9	身長	5ft 11inch
装備価格総計	32646.77 gp		体重	155 (pd)
残り資産	353.23 gp	5	2	110 5
			荷重	重量(pd) 移動(ft)
所持金			軽荷重	50 30
白金貨	35 枚		中荷重	100 20
金貨	3 枚		重荷重	150 20
銀貨	2 枚			
銅貨	3 枚		総荷重	32
			総重量	187

装備品						
装備スロット	名前	数	価格	重量	価格小計	重量小計
防具(鎧)	ミスラル製プレスト・プレート[+2]	1	8350	15	8350	15
防具(盾)	バックラー[+2]	1	4155	5	4155	5
メイン武器	高品質シミター	1	315	4	315	4
サブ武器	スパイクド・ガントレット	1	5	1	5	1
遠隔武器	炎の矢	6			0	0
ベルト	ベルトofマイティ耐久力[+2]	1	4000		4000	0
全身						
胸部						
両目						
両足						
両手						
頭部						
額周リ	ヘッドバンドofインスパイアード判断[+2]	1	4000		4000	0
首周リ	ネックレスofナチュラル・アーマー[+1]	1	2000		2000	0
指輪(左手)						
指輪(右手)						
肩周リ	クロークofレジスタンス[+1]	1	1000		1000	0
手首						
装備位置なし	ファラズマの木の聖印	1	1	0	1	0
装備位置なし	パールofパワーI	1	1000		1000	0
装備位置なし						
呪文構成要素ポーチ	同左	1	5	2	5	2
	ダイヤモンドの粉末(100gp)	3	100		300	0
	お香(25gp)	2	25		50	-29
背負い袋	ハンディ・ハヴァサック	1	2000	5	2000	5
主要部	携帯用寝具	1	0.1	5	0.1	5
	松明	5	0.01	1	0.05	5
	シャベル	1	2	8	2	8
	マグカップ	1	0.02	1	0.02	1
	水袋	1	1	4	1	4
	保存食	5	0.5	1	2.5	5
	羊皮紙	5	0.2	0	1	0
	インクとペン	1	8.1	0	8.1	0
	治療用具(10回分)	1	50	1	50	1
	火打石と打ち金	1	1		1	0
	ワンドofキュア・ライト・ウーンズ(x50回)	1	750		750	0
	ワンドofレッサードレストレーション(x50回)	1	750		750	0
	巻物のコンプリヘンド・ランゲージ	1	25		25	0
	巻物のプロテクションfromイーヴル	1	25		25	0
	巻物のストーン・シェイプ	1	375		375	0
	巻物のウィンド・ウォール	1	375		375	0
	ダイヤモンド粉末100gp分	1	100		100	0
	メタマジック・ロッドofエクステンド	1	3000		3000	0

魔法能力			
術者レベル	8		
対応能力値	判断		防御的発動など+4
精神集中判定値	13+1d20		
近距離呪文	29 ft		
中距離呪文	180 ft		
遠距離呪文	720 ft		
呪文Lv	セーブ	スロット数	習得数
0	15	4	毎朝、クラス呪文リストから選択
1	16	6+1	同上
2	17	4+1	同上
3	18	4+1	同上
4	19	3+1	同上
5	20		
6	21		
7	22		
8	23		
9	24		
呪文Lv	準備		呪文名
0	○		ガイダンス
0	○		ライト
0	○		ディテクト・ポイズン
0	○		ヴァーチュー
1	○		プロテクションfromイーヴル
1	○		プレス
1	○		リムーヴ・フィア
1	○		キュア・ライト・ウーンズ(領域呪文&任意)
1	○		シールドofフェイス
1	○		ハイドfromアンデッド
1	○		キュア・ライト・ウーンズ(領域呪文&任意)
1	○領域		バーニング・ハンズ(領域呪文)
2	○		リムーヴ・パラリシス
2	○		サウンド・バースト
2	○		サイレンス
2	○		レジスト・エナジー
2	○		キュア・モデレット・ウーンズ(領域呪文&任意)
2	○領域		プロデキユース・フレイム(領域呪文)
3	○		マジック・サークルagainstイヴィル
3	○		リムーヴ・ブラインドネス/デフネス
3	○		ディライト
3	○		プレイヤー
3	○		キュア・シリアス・ウーンズ(領域呪文&任意)
3	○領域		ファイアー・ボール(領域呪文)
4	○		フリーダムofムーヴメント
4	○		レストレーション
4	○		ディヴィネーション(またはホーリー・ストライク)
4	○		キュア・クリティカル・ウーンズ(領域呪文&任意)
	○領域		ウォールofファイア(領域呪文)



○“暁の花” サーレンレイ：  
 サーレンレイは世界を照らす太陽の女神です。  
 彼女は太陽と炎、治癒と善をつかさどります。

○正のエネルギー放出 (4d6 - 7回 / 日)：  
 ・回復版：30ft以内の生きているクリーチャーはhpを4d6回復します。特技により5体を効果から除外できます。  
 ・対アンデッド版：30ft以内のアンデッドに4d6ダメージ。意思セーブ16に成功すればダメージを半減されます。

○死の調伏 (8回 / 日)：