

A

キャラクターの名前

レベル: 4

種族: ハーフエルフ

性別:

属性: 中立にして善

年齢:

クラス: クレリック4 信仰: サレンレイ(太陽の女神)

B

能力値

能力修正値

筋力 13 → +1 STR

敏捷力 12 → +1 DEX

耐久力 14 → +2 CON

知力 10 → +0 INT

判断力 17 → +3 WIS

魅力 14 → +2 CHA 20pt

C

種族特性とキャラクター特徴

基本移動速度: 30 ft

サイズ 中型

言語: 共通語、エルフ語
 夜目: 薄暗いところで2倍まで見通し
 ボーナス特技: 《技能熟練: 任意》
 銳き五感: 《知覚》+2種族
 エルフの血: 人間かつエルフ扱い

D

習得クラスのデータ

Lv	クラスLv	hd	BAB	頑健	反応	意思	技能pt	適正hp
1	クレリック1	8	0	2		2	2	1
2	クレリック2	8	1	1		1	2	1
3	クレリック3	8	1		1		2	1
4	クレリック4	8	1	1		1	2	1
5								
6								
7								
8								
9								
10								
11								
12								
13								
14								
15								
16								
17								
18								
19								
20								

E

クラス特徴

オーラ: 善のオーラを放射する

クレリック呪文

正のエネルギー放出:

2d6 - 5回/日 - 意思セーヴ14

任意発動: 呪文をキュア系に変換

領域: 「火」、「治癒」

炎の矢: 6回/日

死の調伏: 6回/日

武器・防具への習熟

軽装鎧	○	盾	○
中装鎧	○	単純武器	○
重装鎧		軍用武器	

シミター

G

特技

1《技能熟練: 交渉》
 1《選択的エネルギー放出》
 3《追加hp》

K

防御能力

ヒットポイント: 39

4

ブレスト・ブレイブ [+1]+盾	判定値	鎧	盾	敏捷	他
AC	18	+6	+1	+1	
接触AC	11	-	-	+1	
立ちくみAC	17	+6	+1	+0	
セーヴ	判定値		クラス	能力	その他
頑健セーヴ	+6	←	4	+2	
反応セーヴ	+2	←	1	+1	
意思セーヴ	+7	←	4	+3	

J

攻撃能力

イニシアティブ	判定値		敏捷	特技	その他
	+1	←	+1		
攻撃の種類	値		クラス	能力	その他
近接攻撃	+4	←	3	+1	
遠隔攻撃	+4	←	3	+1	
戦技ボーナス	+4	←	3	+1	
戦技防御値	15	←	3	+2	

メイン武器	高品質シミター				
攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	間合	残弾数

サブ武器	スパイクド・ガントレット				
攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	間合	残弾数

遠隔武器	炎の矢				
攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	射程	残弾数

F	技能	計	クラス	ランク	能力	その他
	威圧(魅)	+2			+2	
	△隠密(敏)	-2			+1	
	△軽業(敏)	-2			+1	
	鑑定(知)	+0	○		+0	
	△騎乗(敏)	-2			+1	
	芸能(魅)	+2			+2	
	×言語学(知)	+0	○		+0	
	交渉(魅)	+9	○	1	+2	3
	真意看破(判)	+7	○	1	+3	
	×呪文学(知)	+4	○	1	+0	
	△水泳(筋)	-2			+1	
	生存(判)	+3			+3	
△×装置無力化(敏)	-2				+1	
△脱出術(敏)	-2				+1	
知覚(判)	+5			+3	2	
×知識(貴族)(知)	+0	○		+0		呪文:
×知識(工学)(知)	+0			+0		
×知識(次元界)(知)	+0	○		+0		
×知識(自然)(知)	+0			+0		
×知識(宗教)(知)	+7	○	4	+0		
×知識(神秘学)(知)	+0	○		+0		
×知識(ダンジョン探検)(知)	+0			+0		
×知識(地域)(知)	+0			+0		
×知識(地理)(知)	+0			+0		
×知識(歴史)(知)	+0	○		+0		
治療(判)	+9	○	1	+3	2	
△×手先の早業(敏)	-2			+1		
△巻はん(筋)	-2			+1		
×動物使い(魅)	+2			+2		
はったり(魅)	+2			+2		
変装(魅)	+2			+2		
△飛行(敏)	-2			+1		
×魔法装置使用(魅)	+2			+2		

資産と荷重、移動速度					
作成時資産	6000	gp	9	身長	5ft 11inch
装備価格総計	5447.77	gp		体重	155 (pd)
残り資産	552.23	gp	5	2	110
				荷重	重量(pd)
所持金				軽荷重	50
白金貨	55	枚		中荷重	100
金貨	2	枚		重荷重	150
銀貨	2	枚			
銅貨	2	枚		総荷重	65.5
				総重量	220.5

装備品						
装備スロット	名前	数	価格	重量	価格小計	重量小計
防具(鎧)	プレスト・ブレイト [+1]	1	1350	30	1350	30
防具(盾)	バックラー [+1]	1	1155	5	1155	5
メイン武器	高品質シミター	1	315	4	315	4
サブ武器	スパイクド・ガントレット	1	5	1	5	1
遠隔武器	炎の矢	6			0	0
ベルト						
全身						
胸部						
両目						
両足						
両手						
頭部						
額周り						
首周り						
指輪(左手)						
指輪(右手)						
肩周り						
手首						
装備位置なし	ファラズマの木の聖印	1	1	0	1	0
装備位置なし	バール of パワー I	1	1000		1000	0
装備位置なし						
装備位置なし						
装備位置なし						
背負い袋	同左	1	2	2	2	2
	携帯用寝具	1	0.1	5	0.1	5
	松明	5	0.01	1	0.05	5
	マグカップ	1	0.02	1	0.02	1
	水袋	1	1	4	1	4
	保存食	5	0.5	1	2.5	5
	羊皮紙	5	0.2	0	1	0
	インクとペン	1	8.1	0	8.1	0
	治療用具(10回分)	1	50	1	50	1
	ワンド of キュア・ライト・ウーンズ(x50回)	1	750		750	0
	ワンド of レッサー・レストレーション(x50回)	1	750		750	0
	巻物 of コンプリヘンド・ランゲージ	1	25		25	0
	巻物 of プロテクション from イーヴル	1	25		25	0
呪文構成要素ポーチ	同左	1	5	2	5	2
ベルトポーチ	同左	1	1	0.5	1	0.5
	火打石と打ち金	1	1		1	0

○ “暁の花” サーレンレイ：

サーレンレイは世界を照らす太陽の女神です。彼女は太陽と炎、治癒と善をつかさどります。

○正のエネルギー放出 (2d6 - 5回 / 目) :

- ・回復版：30ft以内の生きているクリーチャーはhpを2d6回復します。特技により3体を効果から除外できます。
 - ・対アンデッド版：30ft以内のアンデッドに2d6ダメージ。意思セーブ14に成功すればダメージを半減されます。

○死の調伏（6回／日）：

hp0以下の生きているクリーチャーのhpを1d4+2回復させる。

