

A キャラクターの名前	レベル: 4	種族: ハーフエルフ 属性: 中立にして善 クラス: クレリック4 性別: 年齢: 信仰: サレンレイ(太陽の女神)
----------------	--------	---

B 能力値	能力修正値
筋力 13 → +1 STR	
敏捷力 12 → +1 DEX	
耐久力 14 → +2 CON	
知力 10 → +0 INT	
判断力 17 → +3 WIZ	
魅力 14 → +2 CHA	20pt

K 防御能力	ヒットポイント: 39
ブレスト・ブレイド[+1]+盾	判定値
AC	18
接触AC	11
立ちすくみAC	17
セーブ	判定値
頑健セーブ	+6
反応セーブ	+2
意思セーブ	+7

C 種族特性とキャラクター特徴	
基本移動速度: 30 ft	サイズ 中型
言語: 共通語、エルフ語	エルフの耐性: 魔法の眠り無効
夜目: 薄暗いところで2倍まで見通し	心術に対するセーブ+2
ボーナス特技: 《技能熟練: 任意》	多才: 適正クラスを2つ選べる
鋭き五感: <知覚>+2種族	
エルフの血: 人間かつエルフ扱い	

J

攻撃能力					
イニシアティブ	判定値		敏捷	特技	その他
	+1	←	+1		
攻撃の種類	値		クラス	能力	その他
近接攻撃	+4	←	3	+1	
遠隔攻撃	+4	←	3	+1	
戦技ボーナス	+4	←	3	+1	
戦技防御値	15	←	3	+2	

メイン武器	高品質シメター				
攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	間合	残弾数
+5	1d6+2	19~20/x2	斬撃	5ft	-

サブ武器		スパイクド・ガントレット			
攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	間合	残弾数
+4	1d4+2	20	刺	5ft	—

遠隔武器		炎の矢			
攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	射程	残弾数
+4	1d6+2	20/x2	火	30ft	6回/日
	-3		8	8	

F 技能	計	クラス	ランク	能力	その他
威圧(魅)	+2			+2	
△隠密(敏)	-2			+1	
△軽業(敏)	-2			+1	
鑑定(知)	+0	○		+0	
△騎乗(敏)	-2			+1	
芸能( ) (魅)	+2			+2	
×言語学(知)	+0	○		+0	
交渉(魅)	+9	○	1	+2	3
真意看破(判)	+7	○	1	+3	
×呪文学(知)	+4	○	1	+0	
△水泳(筋)	-2			+1	
生存(判)	+3			+3	
△×装置無力化(敏)	-2			+1	
△脱出術(敏)	-2			+1	
知覚(判)	+5			+3	2
×知識(貴族)(知)	+0	○		+0	呪文:
×知識(工学)(知)	+0			+0	
×知識(次元界)(知)	+0	○		+0	
×知識(自然)(知)	+0			+0	
×知識(宗教)(知)	+7	○	4	+0	
×知識(神秘学)(知)	+0	○		+0	
×知識(ダンジョン探検)(知)	+0			+0	
×知識(地域)(知)	+0			+0	
×知識(地理)(知)	+0			+0	
×知識(歴史)(知)	+0	○		+0	
治療(判)	+9	○	1	+3	2
△×手先の早業(敏)	-2			+1	
△登はん(筋)	-2			+1	
×動物使い(魅)	+2			+2	
はったり(魅)	+2			+2	
変装(魅)	+2			+2	
△飛行(敏)	-2			+1	
×魔法装置使用(魅)	+2			+2	

D

習得クラスのデータ									
Lv	クラスLv	hd	BAB	頑健	反応	意思	技能pt	適正hp	
11	1	クレリック1	8	0	2		2	2	1
8	2	クレリック2	8	1	1		1	2	1
8	3	クレリック3	8	1		1		2	1
8	4	クレリック4	8	1	1		1	2	1
0	5								
0	6								
0	7								
0	8								
0	9								
0	10								
0	11								
0	12								
0	13								
0	14								
0	15								
0	16								
0	17								
0	18								
0	19								
0	20								

E

クラス特徴			
オーラ: 善のオーラを放射する			
クレリック呪文			
正のエネルギー放出:			
2d6 - 5回/日- 意思セーブ14			
任意発動: 呪文をキュア系に変換			
領域: 「火」、「治癒」			
炎の矢: 6回/日			
死の調伏: 6回/日			
武器・防具への習熟			
軽装鎧	○	盾	○
中装鎧	○	単純武器	○
重装鎧		軍用武器	
シメター			

G	特技	
	1《技能熟練:交渉》	
	1《選択的エネルギー放出》	
	3《追加hp》	

資産と荷重、移動速度				
作成時資産	6000 gp	9	身長	5ft 11inch
装備価格総計	5447.77 gp		体重	155 (pd)
残り資産	552.23 gp	5	2	110 5
所持金		荷重	重量(pd)	移動(ft)
白金貨	55 枚	軽荷重	50	30
金貨	2 枚	中荷重	100	20
銀貨	2 枚	重荷重	150	20
銅貨	2 枚	総荷重	65.5	
		総重量	220.5	

装備品						
装備スロット	名前	数	価格	重量	価格小計	重量小計
防具(鎧)	プレスト・プレート[+1]	1	1350	30	1350	30
防具(盾)	バックラー[+1]	1	1155	5	1155	5
メイン武器	高品質シミター	1	315	4	315	4
サブ武器	スパイクド・ガントレット	1	5	1	5	1
遠隔武器	炎の矢	6			0	0
ベルト						
全身						
胸部						
両目						
両足						
両手						
頭部						
額周り						
首周り						
指輪(左手)						
指輪(右手)						
肩周り						
手首						
装備位置なし	ファラズマの木の聖印	1	1	0	1	0
装備位置なし	パールofパワーI	1	1000		1000	0
装備位置なし						
装備位置なし						
装備位置なし						
背負い袋	同左	1	2	2	2	2
	携帯用寝具	1	0.1	5	0.1	5
	松明	5	0.01	1	0.05	5
	マグカップ	1	0.02	1	0.02	1
	水袋	1	1	4	1	4
	保存食	5	0.5	1	2.5	5
	羊皮紙	5	0.2	0	1	0
	インクとペン	1	8.1	0	8.1	0
	治療用具(10回分)	1	50	1	50	1
	ワンドofキュア・ライト・ウーンズ(x50回)	1	750		750	0
	ワンドofレッサ・レストレーション(x50回)	1	750		750	0
	巻物ofコンプリヘンド・ランゲージ	1	25		25	0
	巻物ofプロテクションfromイーヴル	1	25		25	0
呪文構成要素ポーチ	同左	1	5	2	5	2
ベルトポーチ	同左	1	1	0.5	1	0.5
	火打石と打ち金	1	1		1	0

魔法能力			
術者レベル	4		
対応能力値	判断		
精神集中判定値	7+1d20		
近距離呪文	27 ft		
中距離呪文	140 ft		
遠距離呪文	560 ft		
呪文Lv	セーブ	スロット数	習得数
0	13	4	毎朝、クラス呪文リストから選択
1	14	4+1	同上
2	15	3+1	同上
3	16		
4	17		
5	18		
6	19		
7	20		
8	21		
9	22		
呪文Lv	準備	呪文名	
0	○	ガイダンス	
0	○	ライト	
0	○	ディテクト・ポイズン	
0	○	ヴァークチャー	
1	○	プロテクションfromイーヴル	
1	○	プレス	
1	○	リムーヴ・フィア	
1	○	シールドofフェイス	
1		キュア・ライト・ウーンズ(領域呪文 & 任意)	
1	○領域	バーニング・ハンズ(領域呪文)	
2	○	リムーヴ・パラリシス	
2	○	サウンド・バースト	
2	○	サイレンス	
2		キュア・モデレット・ウーンズ(領域呪文 & 任意)	
2	○領域	プロデュース・フレイム	



- “暁の花” サーレンレイ：
- サーレンレイは世界を照らす太陽の女神です。  
彼女は太陽と炎、治癒と善をつかさどります。
- 正のエネルギー放出 (2d6 - 5回 / 日)：
- ・ 回復版：30ft以内の生きているクリーチャーはhpを2d6回復します。特技により3体を効果から除外できます。
  - ・ 対アンデッド版：30ft以内のアンデッドに2d6ダメージ。意思セーブ14に成功すればダメージを半減されます。
- 死の調伏 (6回 / 日)：
- hp0以下の生きているクリーチャーのhpを1d4+2回復させる。