

<b>A</b>	キャラクターの名前	レベル: 2	種族: ハーフエルフ	性別:
			属性: 中立にして善	年齢:
			クラス: クレリック2	信仰: サーレンレイ(太陽の女神)

<b>B</b>	能力値	能力修正値	
	筋力	13 → +1	STR
	敏捷力	12 → +1	DEX
	耐久力	14 → +2	CON
	知力	10 → +0	INT
	判断力	16 → +3	WIZ
	魅力	14 → +2	CHA

<b>K</b>	防御能力	ヒットポイント: 19				
	高品質プレスト・ブレイト+盾	判定値	鎧	盾	敏捷	他
	AC	18	+6	+1	+1	
	接触AC	11	-	-	+1	
	立ちすくみAC	17	+6	+1	+0	
	セーブ	判定値	クラス	能力	その他	
	頑健セーブ	+5	←	3	+2	
	反応セーブ	+1	←	0	+1	
	意思セーブ	+6	←	3	+3	

<b>C</b>	種族特性とキャラクター特徴	
	基本移動速度: 30 ft	サイズ 中型
	言語: 共通語、エルフ語	エルフの耐性: 魔法の眠り無効
	夜目: 薄暗いところで2倍まで見通し	心術に対するセーブ+2
	ボーナス特技: 《技能熟練: 任意》	多才: 適正クラスを2つ選べる
	鋭き五感: <知覚>+2種族	
	エルフの血: 人間かつエルフ扱い	

<b>J</b>	攻撃能力				
	イニシアティブ	判定値	敏捷	特技	その他
		+1	←	+1	
	攻撃の種類	値	クラス	能力	その他
	近接攻撃	+2	←	1	+1
	遠隔攻撃	+2	←	1	+1
	戦技ボーナス	+2	←	1	+1
戦技防御値	13	←	1	+2	

<b>D</b>	習得クラスのデータ								
	Lv	クラスLv	hd	BAB	頑健	反応	意思	技能pt	適正hp
	1	クレリック1	8	0	2		2	2	1
	2	クレリック2	8	1	1		1	2	1
	3								
	4								
	5								
	6								
	7								
	8								
	9								
	10								
	11								
	12								
	13								
	14								
	15								
	16								
	17								
	18								
	19								
20									

<b>F</b>	メイン武器	高品質シメター				
	攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	間合	残弾数
	+3	1d6+2	18~20/x2	斬撃	5ft	-

<b>F</b>	サブ武器	スパイクド・ガントレット				
	攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	間合	残弾数
	+2	1d4+2	20	刺	5ft	-

<b>F</b>	遠隔武器	炎の矢				
	攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	射程	残弾数
	+2	1d6+1	20/x2	火	30ft	6回/日

<b>E</b>	クラス特徴
	オーラ: 善のオーラを放射する
	クレリック呪文
	正のエネルギー放出:
	1d6 - 5回/日 - 意思セーブ13
	任意発動: 呪文をキュア系に変換
	領域: 「火」、「治癒」
	炎の矢: 6回/日
	死の調伏: 6回/日
	武器・防具への習熟
軽装鎧 ○	盾 ○
中装鎧 ○	単純武器 ○
重装鎧 ○	軍用武器 ○
シメター	

<b>F</b>	技能	計	クラス	ランク	能力	その他	
	威圧(魅)	+2				+2	
	△隠密(敏)	-2				+1	
	△軽業(敏)	-2				+1	
	鑑定(知)	+0	○			+0	
	△騎乗(敏)	-2				+1	
	芸能( ) (魅)	+2				+2	
	×言語学(知)	+0	○			+0	
	交渉(魅)	+9	○	1		+2	3
	真意看破(判)	+3	○			+3	
	×呪文学(知)	+4	○	1		+0	
	△水泳(筋)	-2				+1	
	生存(判)	+3				+3	
	△×装置無力化(敏)	-2				+1	呪文:
	△脱出術(敏)	-2				+1	
	知覚(判)	+5				+3	2
	×知識(貴族)(知)	+0	○			+0	
	×知識(工学)(知)	+0				+0	
	×知識(次元界)(知)	+0	○			+0	
	×知識(自然)(知)	+0				+0	
	×知識(宗教)(知)	+4	○	1		+0	
	×知識(神秘学)(知)	+0	○			+0	
	×知識(ダンジョン探検)(知)	+0				+0	
	×知識(地域)(知)	+0				+0	
	×知識(地理)(知)	+0				+0	
	×知識(歴史)(知)	+0	○			+0	
	治療(判)	+9	○	1		+3	2
	△×手先の早業(敏)	-2				+1	
△登はん(筋)	-2				+1		
×動物使い(魅)	+2				+2		
はったり(魅)	+2				+2		
変装(魅)	+2				+2		
△飛行(敏)	-2				+1		
×魔法装置使用(魅)	+2				+2		

<b>G</b>	特技
	1《技能熟練: 交渉》
	1《選択的エネルギー放出》

資産と荷重、移動速度				
作成時資産	1000 gp	9	身長	5ft 11inch
装備価格総計	978.77 gp		体重	155 (pd)
残り資産	21.23 gp	5	2	110 5
			荷重	重量(pd) 移動(ft)
所持金			軽荷重	50 30
白金貨	2 枚		中荷重	100 20
金貨	1 枚		重荷重	150 20
銀貨	2 枚			
銅貨	3 枚		総荷重	71.5
			総重量	226.5

装備品						
装備スロット	名前	数	価格	重量	価格小計	重量小計
防具(鎧)	高品質プレスト・プレート	1	350	30	350	30
防具(盾)	高品質バックラー	1	155	5	155	5
メイン武器	高品質シミター	1	315	4	315	4
サブ武器	スパイクド・ガントレット	1	5	1	5	1
遠隔武器	炎の矢	6	1	1	6	6
ベルト						
全身						
胸部						
両目						
両足						
両手						
頭部						
額周り						
首周り						
指輪(左手)						
指輪(右手)						
肩周り						
手首						
装備位置なし	ファラズマの木の聖印	1	1	0	1	0
装備位置なし						
装備位置なし						
装備位置なし						
装備位置なし						
背負い袋	同左	1	2	2	2	2
	携帯用寝具	1	0.1	5	0.1	5
	松明	5	0.01	1	0.05	5
	マグカップ	1	0.02	1	0.02	1
	水袋	1	1	4	1	4
	保存食	5	0.5	1	2.5	5
	羊皮紙	5	0.2	0	1	0
	インクとペン	1	8.1	0	8.1	0
	治療用具(10回分)	1	50	1	50	1
	巻物のキュア・ライト・ウーンズ	3	25		75	0
呪文構成要素ポーチ	同左	1	5	2	5	2
ベルトポーチ	同左	1	1	0.5	1	0.5
	火打石と打ち金	1	1		1	0

魔法能力			
術者レベル	2		
対応能力値	判断		
精神集中判定値	5+1d20		
近距離呪文	26 ft		
中距離呪文	120 ft		
遠距離呪文	480 ft		
呪文Lv	セーブ	スロット数	習得数
0	13	4	毎朝、クラス呪文リストから選択
1	14	3+1	同上
2	15		
3	16		
4	17		
5	18		
6	19		
7	20		
8	21		
9	22		
呪文Lv	準備	呪文名	
0	○	ガイダンス	
0	○	ライト	
0	○	ディテクト・ポイズン	
0	○	ヴァークチャー	
1	○	プロテクションfromイーヴル	
1	○	プレス	
1	○	リムーヴ・フィア	
1		キュア・ライト・ウーンズ(領域呪文&任意)	
1	○領域	バーニング・ハンズ(領域呪文)	



○“暁の花” サーレンレイ：  
 サーレンレイは世界を照らす太陽の女神です。  
 彼女は太陽と炎、治療と善をつかさどります。

○正のエネルギー放出 (1d6 - 5回 / 日)：  
 ・回復版：30ft以内の生きているクリーチャーはhpを1d6回復します。特技により3体を効果から除外できます。  
 ・対アンデッド版：30ft以内のアンデッドに1d6ダメージ。意思セーブ13に成功すればダメージを半減されます。

○死の調伏 (6回 / 日)：  
 hp0以下の生きているクリーチャーのhpを1d4回復させる。