

A	キャラクターの名前	レベル: 8	種族: 人間	性別:
			属性: 真なる中立	年齢:
			クラス: ローグ8	信仰: カリストリア(熱情の女神)

B	能力値		能力修正値	
	筋力	13	0	0
	敏捷力	22	2	2
	耐久力	14	0	0
	知力	10	0	0
	判断力	12	0	0
	魅力	10	0	0

K	防御能力		ヒットポイント: 67			
	ミスリル製チェーン・シャツ[+1]	判定値	鎧	盾	敏捷	他
	AC	22	+5	-	+6	+1
	接触AC	16	-	-	+6	-
	立ちすくみAC	16	+5	+0	+0	+1
	セーブ	判定値	クラス	能力	その他	
	頑健セーブ	+5	←	2	+2	1
反応セーブ	+13	←	6	+6	1	
意思セーブ	+4	←	2	+1	1	

C	種族特性とキャラクター特徴	
	基本移動速度: 30 ft	サイズ 中型
	言語: 共通語	
	ボーナス特技1つ	
	熟練: Lvごとに技能pt+1	

J	攻撃能力				
	イニシアティブ	判定値	敏捷	特技	その他
		+10	←	+6	4
	攻撃の種類	値	クラス	能力	その他
	近接攻撃	+7	←	6	+1
	遠隔攻撃	+12	←	6	+6
戦技ボーナス	+7	←	6	+1	
戦技防御値	23	←	6	+7	

D	習得クラスのデータ								
	Lv	クラスLv	hd	BAB	頑健	反応	意思	技能pt	適正hp
	1	ローグ1	8	0		2		9	1
	2	ローグ2	8	1		1		9	1
	3	ローグ3	8	1	1		1	9	1
	4	ローグ4	8	1		1		9	1
	5	ローグ5	8					9	1
	6	ローグ6	8	1	1	1	1	9	1
	7	ローグ7	8	1				9	1
	8	ローグ8	8	1		1		9	1
	9								
	10								
	11								
	12								
	13								
	14								
	15								
	16								
	17								
	18								
	19								
20									

メイン武器	シッケル					
	攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	間合	残弾数
	+7/+2	1d6	20/x2	斬	5ft	-

サブ武器	スパイク・ガントレット					
	攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	間合	残弾数
	+7/+2	1d4	20/x2	刺突	5ft	-

遠隔武器	コンボジット・ショートボウ[+2, 筋+1]					
	攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	射程	残弾数
	+16/+11	1d6+3	20/x3	刺突	70ft	20本+20本+20本

E	クラス特徴	
	急所攻撃+4d6	ローグの技: 出血攻撃
	罨探し: 魔法の罨を発見解除可	ローグの技: 戦闘技術
	罨の発見と解除に+4ボーナス	
	身かわし: 反応セーブ成功でダメージ無	
	ローグの技(罨見抜き): 10ft罨自動チェック	
	罨感知+2: 対罨AC、セーブ+2	
	直感回避: 立ちすくみでベナルティ無	
	ローグの技: 武器訓練	
	武器・防具への習熟	
軽装鎧	○	
中装鎧		
重装鎧		
盾		
単純武器	○	
軍用武器		
サブ、ショート・ソード、ショートボウ、ハンド・クロスボウ、レイピア		

F	技能					
	計	クラス	ランク	能力	その他	
	威圧(魅)	+4	○	1	+0	
	△隠密(敏)	+17	○	8	+6	
	△軽業(敏)	+17	○	8	+6	
	鑑定(知)	+4	○	1	+0	
	△騎乗(敏)	+6			+6	
	芸能() (魅)	+0	○		+0	
	×言語学(知)	+0	○		+0	
	交渉(魅)	+11	○	8	+0	
	真意看破(判)	+11	○	7	+1	
	×呪文学(知)	+0			+0	
	△水泳(筋)	+12	○	8	+1	
	生存(判)	+1			+1	
	△×装置無力化(敏)	+19	○	8	+6	2
	△脱出術(敏)	+10	○	1	+6	
	知覚(判)	+20	○	8	+1	8
	×知識(貴族)(知)	+0			+0	
	×知識(工学)(知)	+0			+0	
	×知識(次元界)(知)	+0			+0	
	×知識(自然)(知)	+0			+0	
	×知識(宗教)(知)	+0			+0	
	×知識(神秘学)(知)	+0			+0	
	×知識(ダンジョン探検)(知)	+0			+0	
	×知識(地域)(知)	+9	○	6	+0	
	×知識(地理)(知)	+0			+0	
	×知識(歴史)(知)	+0			+0	
	治療(判)	+1			+1	
△×手先の早業(敏)	+10	○	1	+6		
△登はん(筋)	+5	○	1	+1		
×動物使い(魅)	+0			+0		
はったり(魅)	+4	○	1	+0		
変装(魅)	+4	○	1	+0		
△飛行(敏)	+6			+6		
×魔法装置使用(魅)	+7	○	4	+0		

G	特技	
	1《近距離射撃》、1《精密射撃》	8《東ね射ち》
	3《速射》	
	4《武器熟練: ショートボウ》	
	5《イニシアチブ強化》	
	7《技能熟練: 知覚》	

資産と荷重、移動速度				
作成時資産	33000 gp	11	身長	5ft 4inch
装備価格総計	32827.77 gp		体重	140 (pd)
残り資産	172.23 gp	4	5	85
			荷重	重量(pd) 移動(ft)
所持金			軽荷重	50 30
白金貨	17 枚		中荷重	100 20
金貨	2 枚		重荷重	150 20
銀貨	2 枚			
銅貨	3 枚		総荷重	27
			総重量	167

魔法能力			
術者レベル	0		
対応能力値			
精神集中判定値			
近距離呪文			
中距離呪文			
遠距離呪文			
呪文Lv	セーブ	スロット数	習得数
0	10		
1	11		
2	12		
3	13		
4	14		
5	15		
6	16		
7	17		
8	18		
9	19		
呪文Lv	準備	呪文名	

装備品						
装備スロット	名前	数	価格	重量	価格小計	重量小計
防具(鎧)	ミスリル製チェイン・シャツ[+1]	1	2100	12.5	2100	12.5
防具(盾)						
メイン武器	シッケル	1	6	2	6	2
サブ武器	スパイクト・ガントレット	1	5	1	5	1
遠隔武器	コンボジット・ショートボウ[+2, 筋+]	1	8430	2	8430	2
ベルト	ベルトofインクレイブル敏捷[+2]	1	4000		4000	0
全身						
胸部						
両目	アイズof theイーグル	1	2500		2500	0
両足	スリッパズofスパイダー・クライミング	1	4800	0.5	4800	0.5
両手						
頭部						
額周り						
首周り	アミュレットofナチュラル・アーマー[+1]	1	2000		2000	0
指輪(左手)						
指輪(右手)						
肩周り	クロークofレジスタンス[+1]	1	1000		1000	0
手首	レッサー・ブレイサーズofアーチェリー	1	5000		5000	0
装備位置なし						
装備位置なし						
装備位置なし						
矢筒	アロー	20	0.05	0.15	1	3
	冷たい鉄アロー(一部は背負い袋)	20	0.1	0.15	2	3
	錬金術銀アロー(一部は背負い袋)	20	0.15	0.15	3	3
						-39
背負い袋	ハンディ・ハヴァサック	1	2000	5	2000	5
主要部	携帯用寝具	1	0.1	5	0.1	5
	松明	5	0.01	1	0.05	5
	マグカップ	1	0.02	1	0.02	1
	水袋	2	1	4	2	8
	保存食	5	0.5	1	2.5	5
	絹ロープ50ft	1	6	5	6	5
	インクとペン	1	8.1	0	8.1	0
	羊皮紙	5	0.2	0	1	0
	油1パイント	1	8	1	8	1
	陽光棒	1	2	1	2	1
	巻物ofダーク・ヴィジョン	1	150		150	0
右ポーチ	火打石と打ち金	1	1		1	0
	盗賊道具	1	100	2	100	2
	火起こし棒	10	1		10	0
	発煙棒	2	20	0.5	40	1
左ポーチ	薬ofキュア・ライト・ウーンズ	1	50		50	0
	耐毒剤	1	50		50	0
	薬瓶ofブレス・ウェポン	1	50		50	0
	エリクサーofハインディング	1	250		250	0
	エリクサーofビジョン	1	250		250	0

- 《近距離射撃》により、30ft以内への射撃にボーナス。
⇒ショートボウ；命中+17 → ダメージ1d6+4
- 《速射》により、全力攻撃で命中に-2の代わりに追加攻撃。
⇒ショートボウ；命中+14/ +9/ +14 → ダメージ1d6+3
《束ね射ち》により一射めは2本の矢がヒット。
- 急所攻撃：30ft以内にいる自身を効果的に守れない敵を攻撃できれば、その急所をつくことで4d6の追加ダメージを与える。これは主に以下の3つの状況の時である。
 - ・対象がまだ戦闘の手番が廻ってきていない。
 - ・対象が麻痺・無防備状態である。
 - ・対象が君と君の仲間に挟撃されている。
- 罨探し：〈装置無力化〉技能判定と罨を探すための〈知覚〉技能判定に+4。ローグは〈装置無力化〉で魔法的な罨を解除できる。

