

A	キャラクターの名前	レベル: 8	種族: ハーフリング	性別:
			属性: 混沌にして中立	年齢:
			クラス: PUローグ8	信仰: デズナ(旅の女神)

B	能力値		能力修正値	
	筋力	13	-2	0
		11	→	+0 STR
	敏捷力	16	2	2
		22	→	+6 DEX
	耐久力	14		
		14	→	+2 CON
知力	10			
	10	→	+0 INT	
判断力	12			
	12	→	+1 WIZ	
魅力	10			
	12	→	+1 CHA	

K	防御能力		ヒットポイント: 75			
	ミスリル製チェーンシャツ[+1]+盾	判定値	鎧	盾	敏捷	他
	AC	25	+5	+2	+6	+2
	接触AC	17	-	-	+6	+1
	立ちすくみAC	25	+5	+2	+6	+2
	セーブ	判定値	クラス	能力	その他	
	頑健セーブ	+7	←	2	+2	3
反応セーブ	+15	←	6	+6	3	
意思セーブ	+6	←	2	+1	3	

C	種族特性とキャラクター特徴	
	基本移動速度: 20 ft	サイズ: 小型
	言語: 共通語	鋭き五感:(知覚)+2種族
	ハーフリングの幸運: 全セーブ+1種族	確かな足取り:(軽業)と(登攀)+2種族
	大胆不敵:[恐怖]セーブ+2種族	
	(ハーフリングの幸運と累積)	
	武器精通: ハーフリング武器に習熟	

J	攻撃能力				
	イニシアティブ	判定値	敏捷	特技	その他
		+10	←	+6	4
	攻撃の種類	値	クラス	能力	その他
	近接攻撃	+7	←	6	+0
	遠隔攻撃	+13	←	6	+6
	戦技ボーナス	+5	←	6	+0
戦技防御値	21	←	6	+6	

D	習得クラスのデータ								
	Lv	クラスLv	hd	BAB	頑健	反応	意思	技能pt	適正hp
	1	PUローグ1	8	0		2		8	1
	2	PUローグ2	8	1		1		8	1
	3	PUローグ3	8	1	1		1	8	1
	4	PUローグ4	8	1		1		8	1
	5	PUローグ5	8					8	1
	6	PUローグ6	8	1	1	1	1	8	1
	7	PUローグ7	8	1				8	1
	8	PUローグ8	8	1		1		8	1
	9								
	10								

メイン武器	ショート・ソード[+2]				
	攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	間合
	+16/+11	1d4+8	19~20/x2	刺突	5ft

サブ武器	ショート・ソード[+1](バックラー含)				
	攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	間合
	+14/+9	1d4+7	19~20/x2	刺突	5ft

遠隔武器	スリング				
	攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	射程
	+13/+8	1d3	20/x2	殴	50ft

E	クラス特徴	
	妙技訓練: ボーナス特技を得る+α	妨げの傷: 急所攻撃時で衰弱させる
	急所攻撃+4d6	直感回避: 立ちすくみでペナルティ無
	罨探し: 魔法の罨を発見解除可	ローグの技: 武器修練
	罨の発見と解除に+4ボーナス	
	身かわし: 反応セーブ成功でダメージ無	
	ローグの技(罨見抜き): 10ft罨自動チェック	
	妙技訓練: SソードにDEXダメージ	
	危険感知+1: 対罨AC、奇襲知覚+1	
	武器・防具への習熟	
軽装鎧	○	
中装鎧		
重装鎧		
盾		
単純武器	○	
軍用武器		
サブ、ショート・ソード、ショートボウ、ハンド・クロスボウ、レイピア		

F	技能				
	計	クラス	ランク	能力	その他
	威圧(魅)	+1	○		+1
	△隠密(敏)	+21	○	8	+6
	△軽業(敏)	+24	○	8	+6
	鑑定(知)	+4	○	1	+0
	△騎乗(敏)	+6			+6
	芸能() (魅)	+1	○		+1
	×言語学(知)	+4	○	1	+0
	交渉(魅)	+12	○	8	+1
	真意看破(判)	+5	○	1	+1
	×呪文学(知)	+0			+0
	△水泳(筋)	+9	○	6	+0
	生存(判)	+1			+1
	△×装置無力化(敏)	+19	○	8	+6
	△脱出術(敏)	+10	○	1	+6
	知覚(判)	+19	○	8	+1
	×知識(貴族)(知)	+0			+0
	×知識(工学)(知)	+0			+0
	×知識(次元界)(知)	+0			+0
	×知識(自然)(知)	+0			+0
	×知識(宗教)(知)	+0			+0
	×知識(神秘学)(知)	+0			+0
	×知識(ダンジョン探検)(知)	+0			+0
	×知識(地域)(知)	+4	○	1	+0
	×知識(地理)(知)	+0			+0
	×知識(歴史)(知)	+0			+0
	治療(判)	+1			+1
	△×手先の早業(敏)	+6	○		+6
	△登はん(筋)	+10	○	5	+0
×動物使い(魅)	+1			+1	
はったり(魅)	+5	○	1	+1	
変装(魅)	+5	○	1	+1	
△飛行(敏)	+6			+6	
×魔法装置使用(魅)	+10	○	6	+1	

G	特技	
	1《武器の妙技》、1《追加hp》	
	3《イニシアチブ強化》	
	4《武器熟練: ショートソード》	
	5《二刀流》、7《二重切り》	
	8《二刀流強化》	

資産と荷重、移動速度						
作成時資産	33000 gp	5	身長	3ft 1inch		
装備価格総計	32768.17 gp		体重	35 (pd)		
残り資産	231.83 gp	2	8	30	1	
			荷重	重量(pd)	移動(ft)	
所持金			軽荷重	19	20	
白金貨	23 枚		中荷重	38	15	
金貨	1 枚		重荷重	57.5	15	
銀貨	8 枚					
銅貨	3 枚		総荷重	10.75		
			総重量	45.75		

I 装備品 (基本的に小型サイズのもの)

装備スロット	名前	数	価格	重量	価格小計	重量小計
防具(鎧)	ミスリル製チェーンシャツ[+1]	1	2100	6.25	2100	6.25
防具(盾)	バックラー[+1]	1	1165	2.5	1165	2.5
メイン武器	ショート・ソード[+2]	1	8310	1	8310	1
サブ武器	ショート・ソード[+1](バックラー含)	1	2310	1	2310	1
遠隔武器	スリング	1	0	0	0	0
ベルト	ベルトofインクレティブル敏捷[+2]	1	4000		4000	0
全身						
胸部						
両目	アイズofイーグル	1	2500		2500	0
両足	ブーツofエルヴンカインド	1	2500		2500	0
両手						
頭部						
額周り						
首周り	アミュレットofナチュラルA[+1]	1	2000		2000	0
指輪(左手)						
指輪(右手)						
肩周り	クロークofレジスタンス[+2]	1	4000		4000	0
手首						
装備位置なし						
装備位置なし						
装備位置なし						
装備位置なし						
装備位置なし						
						-16.75
背負い袋 小	ハンディ・ハヴァサック 小	1	2000	1.25	2000	1.25
主要部	携帯用寝具 小	1	0.1	1.25	0.1	1.25
	松明	5	0.01	1	0.05	5
	マグカップ 小	1	0.02	0.25	0.02	0.25
	水袋 小	2	1	1	2	2
	保存食 小	5	0.5	0.2	2.5	1
	絹ロープ50ft	1	10	2	10	2
	油1パイнт	1	8	1	8	1
	インクとペン	1	8.1	0	8.1	0
	羊皮紙	5	0.2	0	1	0
	ワンドofロングストライダー[x50]	1	750		750	0
	巻物ofダークヴィジョン	1	150		150	0
右ポーチ	火打石と打ち金	1	1		1	0
	スリング・ブリット	4	0.1	0.25	0.4	1
	高品質の盗賊道具	1	100	2	100	2
左ポーチ	薬瓶ofキュア・ライト・ウーンズ	1	50		50	0
	エリクサーofヴィジョン	1	250		250	0
	エリクサーofハインディング	1	250		250	0
	シルバーシーン	1	250		250	0
	油瓶ofプレス・ウェポン	1	50		50	0

魔法能力			
術者レベル	0		
対応能力値			
精神集中判定値			
近距離呪文			
中距離呪文			
遠距離呪文			
呪文Lv	セーブ	スロット数	習得数
0	10		
1	11		
2	12		
3	13		
4	14		
5	15		
6	16		
7	17		
8	18		
9	19		
呪文Lv	準備	呪文名	

○二刀流で全力攻撃時はACが下がる代わりに逆手で追加攻撃できる。
 ⇒右手ショートソード；命中+14/ +9 → ダメージ1d4+8
 ⇒左手ショートソード；命中+12/ +7 → ダメージ1d4+7

○急所攻撃：30ft以内にいる自身を効果的に守れない敵を攻撃できれば、その急所をつくことで4d6の追加ダメージを与える。これは、主に以下の3つの状況の時である。
 ・対象がまだ戦闘の手番が廻ってきていない。
 ・対象が麻痺・無防備状態である。
 ・対象が君と君の仲間に挟撃されている。

○罫探し：〈装置無力化〉技能判定と罫を探すための〈知覚〉技能判定に+4。ローグは〈装置無力化〉で魔法的な罫を解除できる。

