

資産と荷重、移動速度						
作成時資産	140 gp	5	身長	3ft 1inch		
装備価格総計	107.67 gp		体重	35 (pd)		
残り資産	32.33 gp	2	8	30	1	
			荷重	重量(pd)	移動(ft)	
所持金			軽荷重	19	20	
白金貨	3 枚		中荷重	38	15	
金貨	2 枚		重荷重	57.5	15	
銀貨	3 枚					
銅貨	2 枚		総荷重	15		
			総重量	50		

装備品 (基本的に小型サイズのもの)						
装備スロット	名前	数	価格	重量	価格小計	重量小計
防具(鎧)	スタデッド・レザー	1	25	10	25	10
防具(盾)						
メイン武器	ショート・ソード	1	10	1	10	1
サブ武器	シッケル	1	6	1	6	1
遠隔武器	スリング	1	0	0	0	0
ベルト						
全身						
胸部						
両目						
両足						
両手						
頭部						
額周り						
首周り						
指輪(左手)						
指輪(右手)						
肩周り						
手首						
装備位置なし						
装備位置なし						
装備位置なし						
装備位置なし						
装備位置なし						
						-13
袋	同左(他のPGに預ける)	1	0.5	0.5	0.5	0.5
	携帯用寝具_小	1	0.1	1.25	0.1	1.25
	松明	5	0.01	1	0.05	5
	マグカップ_小	1	0.02	0.25	0.02	0.25
	水袋_小	2	1	1	2	2
	保存食_小	5	0.5	0.2	2.5	1
	絹ロープ50ft	1	10	2	10	2
	油1パイント	1	8	1	8	1
背負い袋_小	同左	1	2	0.5	2	0.5
	インクとペン	1	8.1	0	8.1	0
	羊皮紙	5	0.2	0	1	0
ベルトポーチ	同左	1	1	0.5	1	0.5
	火打石と打ち金	1	1		1	0
	スリング・ブリット	4	0.1	0.25	0.4	1
	盗賊道具	1	30	1	30	1

魔法能力			
術者レベル	0		
対応能力値			
精神集中判定値			
近距離呪文			
中距離呪文			
遠距離呪文			
呪文Lv	セーブ	スロット数	習得数
0	10		
1	11		
2	12		
3	13		
4	14		
5	15		
6	16		
7	17		
8	18		
9	19		
呪文Lv	準備	呪文名	

急所攻撃：30ft以内にいる自身を効果的に守れない敵を攻撃できれば、その急所をつくことで1d6の追加ダメージを与えられる。これは、主に以下の3つの状況の時である。

- ・対象がまだ戦闘の手番が廻ってきていない。
- ・対象が麻痺・無防備状態である。
- ・対象が君と君の仲間に挟撃されている。

○罨探し：〈装置無力化〉技能判定と罨を探すための〈知覚〉技能判定に+1。ローグは〈装置無力化〉で魔法的な罨を解除できる。

