

A キャラクターの名前	レベル: 2	種族: ドワーフ 属性: 中立にして善 性別: 年齢: クラス: ローグ2 信仰: トラグ(鍛冶の神)
----------------	--------	--

B 能力値	能力修正値
筋力 16 → +3 STR	
敏捷力 14 → +2 DEX	
耐久力 15 → +2 CON	
知力 10 → +0 INT	
判断力 14 → +2 WIZ	
魅力 8 → -1 CHA	20pt

種族特性とキャラクター特徴	
基本移動速度: 20 ft	サイズ 中型
言語: 共通語、ドワーフ語	貪欲: 貴金属の(鑑定)+2種族
暗視60ft	嫌悪: 対オークゴ&ゴブリンへの攻撃+1
武器精通: ドワーフ武器に習熟。	頑丈: 毒、呪文、擬似呪文へのセーブ+2種族
ゆっくり着実: 鎧や荷重で速度修正なし	踏ん張り: 突き飛ばし、足払いへの戦技防御+4
防衛訓練: 対巨人AC+4回避	石工の勘石壁や床の罫/隠し扉に(知覚)+2自動判定

D

習得クラスのデータ									
Lv	クラスLv	hd	BAB	頑健	反応	意思	技能pt	適正hp	
11	1	ローグ1	8	0		2		8	1
8	2	ローグ2	8	1		1		8	1
0	3								
0	4								
0	5								
0	6								
0	7								
0	8								
0	9								
0	10								
0	11								
0	12								
0	13								
0	14								
0	15								
0	16								
0	17								
0	18								
0	19								
0	20								

E

クラス特徴			
急所攻撃+1d6		ローグの技:出血攻撃	
罫探し:魔法の罫を発見解除可			
罫の発見と解除に+1ボーナス			
身かわし:反応セーブ成功でダメージ無			
ローグの技(罫見抜き):10ft罫自動チェック			
罫感知+2:対罫AC、セーブ+2			
直感回避:立ちすくみでペナルティ無			
ローグの技:武器訓練			
武器・防具への習熟			
軽装鎧	○	盾	
中装鎧		単純武器	○
重装鎧		軍用武器	
サップ、ショート・ソード、ショートボウ、ハンド・クロスボウ、レイピア			
バトルアックス、ヘヴィ・ピック、ウォーハンマー			

G	特技	
	1《追加hp》	
	3《技能熟練:装置無力化》	
	5《武器熟練:DWアックス》	
	5《イニシアチブ強化》	
	7《技能熟練:知覚》	

K

防御能力		ヒットポイント: 22			
高品質チェイン・シャツ+盾	判定値	鎧	盾	敏捷	他
AC	17	+4	+1	+2	
接触AC	12	-	-	+2	
立ちすくみAC	15	+4	+1	+0	
セーブ判定値		クラス能力		その他	
頑健セーブ	+2	←	0	+2	
反応セーブ	+5	←	3	+2	
意思セーブ	+2	←	0	+2	

J

攻撃能力					
イニシアティブ	判定値		敏捷	特技	その他
	+2	←		+2	
攻撃の種類	値		クラス	能力	その他
近接攻撃	+4	←	1	+3	
遠隔攻撃	+3	←	1	+2	
戦技ボーナス	+4	←	1	+3	
戦技防御値	16	←	1	+5	

メイン武器		高品質バトルアックス			
攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	間合	残弾数
+5	1d8+3	20/x3	斬	5ft	-

サブ武器		冷たい鉄のモーニングスター			
攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	間合	残弾数
+4	1d8	20/x2	刺&殴	5ft	-

遠隔武器		ジェベリン			
攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	射程	残弾数
+3	1d6+3	20/x2	刺突	30ft	3本
	-1		18-19		

F 技能	計	クラス	ランク	能力	その他
威圧(魅)	+3	○	1	-1	
△隠密(敏)	+6	○	2	+2	
△軽業(敏)	+6	○	2	+2	
鑑定(知)	+6	○	1	+0	2
△騎乗(敏)	+1			+2	
芸能() (魅)	-1	○		-1	
×言語学(知)	+0	○		+0	
交渉(魅)	+3	○	1	-1	
真意看破(判)	+6	○	1	+2	
×呪文学(知)	+0			+0	
△水泳(筋)	+6	○	1	+3	
生存(判)	+2			+2	
△×装置無力化(敏)	+8	○	2	+2	2
△脱出術(敏)	+5	○	1	+2	
知覚(判)	+7	○	2	+2	
×知識(貴族)(知)	+0			+0	
×知識(工学)(知)	+0			+0	
×知識(次元界)(知)	+0			+0	
×知識(自然)(知)	+0			+0	
×知識(宗教)(知)	+0			+0	
×知識(神秘学)(知)	+0			+0	
×知識(ダンジョン探検)(知)	+0			+0	
×知識(地域)(知)	+4	○	1	+0	
×知識(地理)(知)	+0			+0	
×知識(歴史)(知)	+0			+0	
治療(判)	+2			+2	
△×手先の早業(敏)	+1	○		+2	
△登はん(筋)	+6	○	1	+3	
×動物使い(魅)	-1			-1	
はったり(魅)	-1	○		-1	
変装(魅)	-1	○		-1	
△飛行(敏)	+1			+2	
×魔法装置使用(魅)	-1	○		-1	

資産と荷重、移動速度					
作成時資産	1000 gp	4	身長	4ft 1inch	
装備価格総計	937.77 gp		体重	178 (pd)	
残り資産	62.23 gp	3	9	150	7
		荷重	重量(pd)	移動(ft)	
所持金		軽荷重	76	20	
白金貨	6 枚	中荷重	153	20	
金貨	2 枚	重荷重	230	20	
銀貨	2 枚				
銅貨	3 枚	総荷重	97		
		総重量	275		

装備品						
装備スロット	名前	数	価格	重量	価格小計	重量小計
防具(鎧)	高品質チェーン・シャツ	1	250	25	250	25
防具(盾)	高品質バックラー	1	165	5	165	5
メイン武器	高品質バトルアックス	1	310	6	310	6
サブ武器	冷たい鉄のモーニングスター	1	16	6	16	6
遠隔武器	ジェベリン	3	1	2	3	6
ベルト						
全身						
胸部						
両目						
両足						
両手						
頭部						
額周り						
首周り						
指輪(左手)						
指輪(右手)						
肩周り						
手首						
装備位置なし						
装備位置なし						
装備位置なし						
装備位置なし						
装備位置なし						
背負い袋	同左	1	2	2	2	2
	携帯用寝具	1	0.1	5	0.1	5
	松明	5	0.01	1	0.05	5
	マグカップ	1	0.02	1	0.02	1
	水袋	2	1	4	2	8
	保存食	5	0.5	1	2.5	5
	麻ロープ50ft	1	1	10	1	10
	インクとペン	1	8.1	0	8.1	0
	羊皮紙	5	0.2	0	1	0
	油1バイント	1	8	1	8	1
	シャベル	1	2	8	2	8
	上等なワイン(瓶)	1	10	1.5	10	1.5
ベルトポーチ	同左	1	1	0.5	1	0.5
	火打石と打ち金	1	1		1	0
	高品質の盗賊道具	1	100	2	100	2
	火起こし棒	5	1		5	0
	ポーションofキュア・ライト・ウーンズ	1	50		50	0

魔法能力			
術者レベル	0		
対応能力値			
精神集中判定値			
近距離呪文			
中距離呪文			
遠距離呪文			
呪文Lv	セーブ	スロット数	習得数
0	10		
1	11		
2	12		
3	13		
4	14		
5	15		
6	16		
7	17		
8	18		
9	19		
呪文Lv	準備	呪文名	

○急所攻撃：30ft以内にいる自身を効果的に守れない敵を攻撃できれば、その急所をつくことで1d6の追加ダメージを与えられる。これは、主に以下の3つの状況の時である。

- ・対象がまだ戦闘の手番が廻ってきていない。
- ・対象が麻痺・無防備状態である。
- ・対象が君と君の仲間に挟撃されている。

○罫探し：〈装置無力化〉技能判定と罫を探すための〈知覚〉技能判定に+1。ローグは〈装置無力化〉で魔法的な罫を解除できる。

