

A	キャラクターの名前	レベル: 1	種族: ドワーフ	性別:
			属性: 中立にして善	年齢:
			クラス: ローグ1	信仰: トラグ(鍛冶の神)

B	能力値		能力修正値	
	筋力	16	→ +3	STR
	敏捷力	14	→ +2	DEX
	耐久力	15	→ +2	CON
	知力	10	→ +0	INT
	判断力	14	→ +2	WIZ
	魅力	8	→ -1	CHA

K	防御能力		ヒットポイント: 14			
	スタテッド・レザ	判定値	鎧	盾	敏捷	他
	AC	15	+3	-	+2	
	接触AC	12	-	-	+2	
	立ちすくみAC	13	+3	+0	+0	
	セーブ	判定値	クラス	能力	その他	
	頑健セーブ	+2	←	0	+2	
反応セーブ	+4	←	2	+2		
意思セーブ	+2	←	0	+2		

C	種族特性とキャラクター特徴	
	基本移動速度: 20ft	サイズ 中型
	言語: 共通語、ドワーフ語	貪欲: 貴金属の(鑑定)+2種族
	暗視60ft	嫌悪: 対オーグ&ゴブリンへの攻撃+1
	武器精通: ドワーフ武器に習熟。	頑丈: 毒、呪文、擬似呪文へのセーブ+2種族

J	攻撃能力				
	イニシアティブ	判定値	敏捷	特技	その他
		+2	←	+2	
	攻撃の種類	値	クラス	能力	その他
	近接攻撃	+3	←	0	+3
	遠隔攻撃	+2	←	0	+2
戦技ボーナス	+3	←	0	+3	
戦技防御値	15	←	0	+5	

D	習得クラスのデータ								
	Lv	クラスLv	hd	BAB	頑健	反応	意思	技能pt	適正hp
	1	ローグ1	8	0		2		8	1
	2								
	3								
	4								
	5								
	6								
	7								
	8								
	9								
	10								
	11								
	12								
	13								
	14								
	15								
	16								
	17								
	18								
	19								
20									

メイン武器	バトルアックス					
	攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	間合	残弾数
	+3	1d8+3	20/x3	斬	5ft	-

サブ武器	クラブ					
	攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	間合	残弾数
	+3	1d6	20/x2	殴打	5ft	-

遠隔武器	ジェベリン					
	攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	射程	残弾数
	+2	1d6+3	20/x2	刺突	30ft	3本

F	技能					
	計	クラス	ランク	能力	その他	
	威圧(魅)	-1	○		-1	
	△隠密(敏)	+5	○	1	+2	
	△軽業(敏)	+5	○	1	+2	
	鑑定(知)	+6	○	1	+0	2
	△騎乗(敏)	+1			+2	
	芸能() (魅)	-1	○		-1	
	×言語学(知)	+0	○		+0	
	交渉(魅)	+3	○	1	-1	
	真意看破(判)	+2	○		+2	
	×呪文学(知)	+0			+0	
	△水泳(筋)	+2	○		+3	
	生存(判)	+2			+2	
	△×装置無力化(敏)	+5	○	1	+2	
	△脱出術(敏)	+1	○		+2	
	知覚(判)	+6	○	1	+2	
	×知識(貴族)(知)	+0			+0	
	×知識(工学)(知)	+0			+0	
	×知識(次元界)(知)	+0			+0	
	×知識(自然)(知)	+0			+0	
	×知識(宗教)(知)	+0			+0	
	×知識(神秘学)(知)	+0			+0	
	×知識(ダンジョン探検)(知)	+0			+0	
	×知識(地域)(知)	+4	○	1	+0	
	×知識(地理)(知)	+0			+0	
	×知識(歴史)(知)	+0			+0	
	治療(判)	+2			+2	
△×手先の早業(敏)	+1	○		+2		
△登はん(筋)	+6	○	1	+3		
×動物使い(魅)	-1			-1		
はったり(魅)	-1	○		-1		
変装(魅)	-1	○		-1		
△飛行(敏)	+1			+2		
×魔法装置使用(魅)	-1	○		-1		

E	クラス特徴	
	急所攻撃+1d6	ローグの技: 出血攻撃
	罨探し: 魔法の罨を発見解除可	
	罨の発見と解除に+1ボーナス	
	身かわし: 反応セーブ成功でダメージ無	
	ローグの技(罨見抜き): 10ft罨自動チェック	
	罨感知+2: 対罨AC、セーブ+2	
	直感回避: 立ちすくみでベナルティ無	
	ローグの技: 武器訓練	
	武器・防具への習熟	
軽装鎧	○	盾
中装鎧		単純武器
重装鎧		軍用武器
サブ、ショート・ソード、ショートボウ、ハンド・クロスボウ、レイピア		
バトルアックス、ヘヴィ・ピック、ウォーハンマー		

G	特技	
	1《追加hp》	
	3《技能熟練: 装置無力化》	
	5《武器熟練: DWアックス》	
	5《イニシアチブ強化》	
7《技能熟練: 知覚》		

H 資産と荷重、移動速度						
作成時資産	140	gp	4	身長	4ft 1inch	
装備価格総計	106.77	gp		体重	178 (pd)	
残り資産	33.23	gp	3	9	150	7
				荷重	重量(pd)	移動(ft)
所持金				軽荷重	76	20
白金貨	3	枚		中荷重	153	20
金貨	3	枚		重荷重	230	20
銀貨	2	枚				
銅貨	2	枚		総荷重	83	
				総重量	261	

I 装備品						
装備スロット	名前	数	価格	重量	価格小計	重量小計
防具(鎧)	スタデッド・レザー	1	25	20	25	20
防具(盾)						
メイン武器	バトルアックス	1	10	6	10	6
サブ武器	クラブ	1		3	0	3
遠隔武器	ジェベリン	3	1	2	3	6
ベルト						
全身						
胸部						
両目						
両足						
両手						
頭部						
額周り						
首周り						
指輪(左手)						
指輪(右手)						
肩周り						
手首						
装備位置なし						
装備位置なし						
装備位置なし						
装備位置なし						
装備位置なし						
背負い袋	同左	1	2	2	2	2
	携帯用寝具	1	0.1	5	0.1	5
	松明	5	0.01	1	0.05	5
	マグカップ	1	0.02	1	0.02	1
	水袋	2	1	4	2	8
	保存食	5	0.5	1	2.5	5
	麻ロープ50ft	1	1	10	1	10
	インクとペン	1	8.1	0	8.1	0
	羊皮紙	5	0.2	0	1	0
	油1バイント	1	8	1	8	1
	シャベル	1	2	8	2	8
	上等なワイン(瓶)	1	10	1.5	10	1.5
ベルトポーチ	同左	1	1	0.5	1	0.5
	火打石と打ち金	1	1		1	0
	盗賊道具	1	30	1	30	1

L 魔法能力			
術者レベル	0		
対応能力値			
精神集中判定値			
近距離呪文			
中距離呪文			
遠距離呪文			
呪文Lv	セーブ	スロット数	習得数
0	10		
1	11		
2	12		
3	13		
4	14		
5	15		
6	16		
7	17		
8	18		
9	19		
呪文Lv	準備	呪文名	

○急所攻撃：30ft以内にいる自身を効果的に守れない敵を攻撃できれば、その急所をつくことで1d6の追加ダメージを与えられる。これは、主に以下の3つの状況の時である。

- ・対象がまだ戦闘の手番が廻ってきていない。
- ・対象が麻痺・無防備状態である。
- ・対象が君と君の仲間に挟撃されている。

○異探し：〈装置無力化〉技能判定と異を探すための〈知覚〉技能判定に+1。ローグは〈装置無力化〉で魔法的な異を解除できる。

