

A	キャラクターの名前	レベル: 8	種族: 人間	性別:
			属性: 中立にして善	年齢:
			クラス: ファイター8	信仰: カイリーエン(勇猛の神)

B	能力値		能力修正値	
	筋力	16 → 22	+6	STR
	敏捷力	14 → 14	+2	DEX
	耐久力	14 → 14	+2	CON
	知力	10 → 10	+0	INT
	判断力	12 → 12	+1	WIZ
	魅力	8 → 8	-1	CHA

K	防御能力		ヒットポイント: 84			
	フル・プレート[+2]	判定値	鎧	盾	敏捷	他
	AC	25	+11	-	+2	+2
	接触AC	13	-	-	+2	+1
	立ちすくみAC	23	+11	+0	+0	+2
	セーブ	判定値	クラス	能力	その他	
	頑健セーブ	+10	←	6	+2	2
反応セーブ	+6	←	2	+2	2	
意思セーブ	+5	←	2	+1	2	

C	種族特性とキャラクター特徴	
	基本移動速度: 30 ft	サイズ 中型
	言語: 共通語	
	ボーナス特技1つ	
	熟練: Lvごとに技能pt+1	

J	攻撃能力				
	イニシアティブ	判定値	敏捷	特技	その他
		+6	←	+2	4
	攻撃の種類	値	クラス	能力	その他
	近接攻撃	+14	←	8	+6
	遠隔攻撃	+10	←	8	+2
戦技ボーナス	+14	←	8	+6	
戦技防御値	26	←	8	+8	

D	習得クラスのデータ								
	Lv	クラスLv	hd	BAB	頑健	反応	意思	技能pt	適正hp
	1	ファイター1	10	1	2			3	1
	2	ファイター2	10	1	1			3	1
	3	ファイター3	10	1		1	1	3	1
	4	ファイター4	10	1	1			3	1
	5	ファイター5	10	1				3	1
	6	ファイター6	10	1	1	1	1	3	1
	7	ファイター7	10	1				3	1
	8	ファイター8	10	1	1			3	1
	9								
	10								
	11								
	12								
	13								
	14								
	15								
	16								
	17								
	18								
	19								
20									

メイン武器	グレートソード[+2]					
	攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	間合	残弾数
	+18/+13	2d6+14	17~20/x2	斬	5ft	-

サブ武器	スパイク・アーマー					
	攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	間合	残弾数
	+14/+9	1d6+6	20/x2	刺	5ft	-

遠隔武器	高品質コンポジット・ロングボウ(筋+4)					
	攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	射程	残弾数
	+11/+6	1d8+4	20/x3	刺突	110ft	20本

E	クラス特徴		
	ボーナス戦闘特技 ×5		
	武勇+2:[恐怖]へのセーブに+2		
	鎧修練2: 判定ペナルティ軽減2		
	敏捷上限上昇2、重装鎧速度Up		
	武器修練1:[大剣]命中とダメージ+1		
武器・防具への習熟			
軽装鎧	○	盾	○
中装鎧	○	単純武器	○
重装鎧	○	軍用武器	○

F	技能					
	計	クラス	ランク	能力	その他	
	威圧(魅)	+3	○	1	-1	
	△隠密(敏)	-1			+2	
	△軽業(敏)	+12		8	+2	5
	鑑定(知)	+0			+0	
	△騎乗(敏)	+3	○	1	+2	
	芸能( ) (魅)	-1			-1	
	×言語学(知)	+0			+0	
	交渉(魅)	-1			-1	
	真意看破(判)	+1			+1	
	×呪文学(知)	+0			+0	
	△水泳(筋)	+12	○	6	+6	
	生存(判)	+5	○	1	+1	
	△×装置無力化(敏)	-1			+2	
	△脱出術(敏)	-1			+2	
	知覚(判)	+1			+1	
	×知識(貴族)(知)	+0			+0	
	×知識(工学)(知)	+0	○		+0	
	×知識(次元界)(知)	+0			+0	
	×知識(自然)(知)	+0			+0	
	×知識(宗教)(知)	+0			+0	
	×知識(神秘学)(知)	+0			+0	
	×知識(ダンジョン探検)(知)	+0	○		+0	
	×知識(地域)(知)	+0			+0	
	×知識(地理)(知)	+0			+0	
	×知識(歴史)(知)	+0			+0	
	治療(判)	+1			+1	
	△×手先の早業(敏)	-1			+2	
	△登はん(筋)	+13	○	7	+6	
×動物使い(魅)	-1	○		-1		
はったり(魅)	-1			-1		
変装(魅)	-4			-1		
△飛行(敏)	-1			+2		
×魔法装置使用(魅)	-1			-1		

G	特技	
	《武器熟練:グレートソード》	《踏み込み》
	《追加hp》、《強打》	《渾身の一打》
	《迎え撃ち》、《無視界戦闘》	《クリティカル強化:グレートソード》
	《武器開眼:グレートソード》	
《イニシアティブ強化》		

資産と荷重、移動速度			
作成時資産	33000 gp	11	身長 5ft 9inch
装備価格総計	32960.67 gp		体重 175 (pd)
残り資産	39.33 gp	4 10 120	5
		荷重	重量(pd) 移動(ft)
所持金		軽荷重	173 30
白金貨	3 枚	中荷重	346 20
金貨	9 枚	重荷重	520 20
銀貨	3 枚		
銅貨	3 枚		
		総荷重	89.5
		総重量	264.5

魔法能力			
術者レベル	0		
対応能力値			
精神集中判定値			
近距離呪文			
中距離呪文			
遠距離呪文			
呪文Lv	セーブ	スロット数	習得数
0	10		
1	11		
2	12		
3	13		
4	14		
5	15		
6	16		
7	17		
8	18		
9	19		
呪文Lv	準備	呪文名	

装備品						
装備スロット	名前	数	価格	重量	価格小計	重量小計
防具(鎧)	フル・プレート[+2]	1	5650	50	5650	50
防具(盾)						
メイン武器	グレートソード[+2]	1	8350	8	8350	8
サブ武器	スパイクト・アーマー	1	50	10	50	10
遠隔武器	高品質コンボジット・ロングボウ(筋+4)	1	800	3	800	3
ベルト	ベルトofジャイアント筋力[+2]	1	4000		4000	0
全身						
胸部						
両目						
両足	ブーツofエルヴンカインド	1	2500		2500	0
両手						
頭部						
額周り						
首周り	アミュレットofナチュラル・アーマー[+1]	1	2000		2000	0
指輪(左手)	リングofプロテクション[+1]	1	2000		2000	0
指輪(右手)						
肩周り	クロークofレジスタンス[+2]	1	4000		4000	0
手首						
装備位置なし						
装備位置なし						
装備位置なし						
矢筒	アロー	20	0.05	0.15	1	3
						-42
背負い袋	バッグofホールディング I	1	2500	15	2500	15
	携帯用寝具	1	0.1	5	0.1	5
	松明	5	0.01	1	0.05	5
	麻ローブ50ft	1	1	10	1	10
	シャベル	1	2	8	2	8
	マグカップ	1	0.02	1	0.02	1
	水袋	2	1	4	2	8
	保存食	5	0.5	1	2.5	5
ベルトポーチ	同左	1	1	0.5	1	0.5
	火打石と打ち金	1	1		1	0
	薬ofキュア・ライト・ウーンズ	1	50		50	0
	薬瓶ofプレス・ウェポン	1	50		50	
	シルバー・シーン	1	250		250	
	薬瓶ofフライ	1	750		750	

《強打》の使用により、近接攻撃の命中に-3のペナルティを受ける代わりにダメージを増やせます。グレートソードでは以下ようになります。

- グレートソード；命中+15/+10 → ダメージ2d6+23

《渾身の一打》により、AC-2のペナルティの代わりに標準アクションとして1回の攻撃で武器のダメージを増やせます。グレートソードで強打と組み合わせた場合、は以下ようになります。

- グレートソード；命中+15 → ダメージ2d6+23+2d6


