

<b>A</b>	キャラクターの名前	レベル: 8	種族: 人間	性別:
			属性: 中立にして善	年齢:
			クラス: ファイター8	信仰: カイリーエン(勇猛の神)

<b>B</b>	能力値	能力修正値	
	筋力	16 → +6	STR
	敏捷力	14 → +2	DEX
	耐久力	14 → +2	CON
	知力	10 → +0	INT
	判断力	12 → +1	WIZ
	魅力	8 → -1	CHA

<b>K</b>	防御能力	ヒットポイント: 84				
	フル・プレート[+2]	判定値	鎧	盾	敏捷	他
	AC	25	+11		+2	+2
	接触AC	13	-		+2	+1
	立ちすくみAC	23	+11	+0	+0	+2
	セーブ	判定値	クラス	能力	その他	
	頑健セーブ	+10	←	6	+2	2
反応セーブ	+6	←	2	+2	2	
意思セーブ	+5	←	2	+1	2	

<b>C</b>	種族特性とキャラクター特徴		
	基本移動速度: 30 ft	サイズ	中型
	言語: 共通語		
	ボーナス特技1つ		
	熟練: Lvごとに技能pt+1		

<b>J</b>	攻撃能力				
	イニシアティブ	判定値	敏捷	特技	その他
		+6	←	+2	4
	攻撃の種類	値	クラス	能力	その他
	近接攻撃	+14	←	8	+6
	遠隔攻撃	+10	←	8	+2
戦技ボーナス	+14	←	8	+6	
戦技防御値	26	←	8	+8	

<b>D</b>	習得クラスのデータ								
	Lv	クラスLv	hd	BAB	頑健	反応	意思	技能pt	適正hp
	1	ファイター1	10	1	2			3	1
	2	ファイター2	10	1	1			3	1
	3	ファイター3	10	1		1	1	3	1
	4	ファイター4	10	1	1			3	1
	5	ファイター5	10	1				3	1
	6	ファイター6	10	1	1	1	1	3	1
	7	ファイター7	10	1				3	1
	8	ファイター8	10	1	1			3	1
	9								
	10								
	11								
	12								
	13								
	14								
	15								
	16								
	17								
	18								
	19								
20									

<b>F</b>	メイン武器	グレートソード[+2]				
	攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	間合	残弾数
	+18/+13	2d6+14	17~20/x2	斬	5ft	-

<b>F</b>	サブ武器	スパイク・アーマー				
	攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	間合	残弾数
	+14/+9	1d6+6	20/x2	刺	5ft	-

<b>F</b>	遠隔武器	高品質コンポジット・ロングボウ(筋+4)				
	攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	射程	残弾数
	+11/+6	1d8+4	20/x3	刺突	110ft	20本

<b>E</b>	クラス特徴		
	ボーナス戦闘特技 ×5		
	武勇+2:[恐怖]へのセーブに+2		
	鎧修練2: 判定ペナルティ軽減2		
	敏捷上限上昇2、重装鎧速度Up		
	武器修練1:[大剣]命中とダメージ+1		
武器・防具への習熟			
軽装鎧	○	盾	○
中装鎧	○	単純武器	○
重装鎧	○	軍用武器	○

<b>F</b>	技能	計	クラス	ランク	能力	その他
	威圧(魅)	+3	○	1	-1	
	△隠密(敏)	-1			+2	
	△軽業(敏)	+12		8	+2	5
	鑑定(知)	+0			+0	
	△騎乗(敏)	+3	○	1	+2	
	芸能( ) (魅)	-1			-1	
	×言語学(知)	+0			+0	
	交渉(魅)	-1			-1	
	真意看破(判)	+1			+1	
	×呪文学(知)	+0			+0	
	△水泳(筋)	+12	○	6	+6	
	生存(判)	+5	○	1	+1	
	△×装置無力化(敏)	-1			+2	
	△脱出術(敏)	-1			+2	
	知覚(判)	+1			+1	
	×知識(貴族)(知)	+0			+0	
	×知識(工学)(知)	+0	○		+0	
	×知識(次元界)(知)	+0			+0	
	×知識(自然)(知)	+0			+0	
	×知識(宗教)(知)	+0			+0	
	×知識(神秘学)(知)	+0			+0	
	×知識(ダンジョン探検)(知)	+0	○		+0	
	×知識(地域)(知)	+0			+0	
	×知識(地理)(知)	+0			+0	
	×知識(歴史)(知)	+0			+0	
	治療(判)	+1			+1	
	△×手先の早業(敏)	-1			+2	
	△登はん(筋)	+13	○	7	+6	
	×動物使い(魅)	-1	○		-1	
はったり(魅)	-1			-1		
変装(魅)	-4			-1		
△飛行(敏)	-1			+2		
×魔法装置使用(魅)	-1			-1		

<b>G</b>	特技	《踏み込み》
	《武器熟練:グレートソード》	《渾身の一打》
	《追加hp》、《強打》	《クリティカル強化:グレートソード》
	《迎え撃ち》、《無視界戦闘》	
	《武器開眼:グレートソード》	
	《イニシアティブ強化》	

