A キャラクターの名前

レベル：4

種族：人間　性別：
属性：中立にして善　年齢：
クラス：ファイター4　信仰：カイリーエン(勇猛の神)

4

B 能力値

	能力値			能力修正値	
	16	2	1	0	
	筋力	19	→	+4	STR
5	14				
	敏捷力	14	→	+2	DEX
5	14				
	耐久力	14	→	+2	CON
0	10				
	知力	10	→	+0	INT
2	12				
	判断力	12	→	+1	WIZ
−2	8				
	魅力	8	→	−1	CHA

20pt

1

C 種族特性とキャラクター特徴

基本移動速度：30 ft　サイズ　中型

言語：共通語
ボーナス特技1つ
熟練：Lvごとに技能pt+1

D 習得クラスのデータ

	Lv	クラスLv	hd	BAB	頑健	反応	意思	技能pt	適正hp
13	1	ファイター1	10	1	2			3	1
9	2	ファイター2	10	1	1			3	1
9	3	ファイター3	10	1		1	1	3	1
9	4	ファイター4	10	1	1			3	1
0	5								
0	6								
0	7								
0	8								
0	9								
0	10								
0	11								
0	12								
0	13								
0	14								
0	15								
0	16								
0	17								
0	18								
0	19								
0	20								

E クラス特徴

ボーナス戦闘特技 ×3	
武勇+1：[恐怖]へのセーブに+1	
鎧修練1：判定ペナルティ軽減1	
敏捷上限上昇1、中装鎧速度Up	

武器・防具への習熟

軽装鎧	○	盾	○
中装鎧	○	単純武器	○
重装鎧	○	軍用武器	○

G 特技

《武器熟練：グレートソード》	《武器開眼：グレートソード》
《追加hp》	
《強打》	
《迎え撃ち》	
《無視界戦闘》	

K 防御能力

ヒットポイント：44

フル・プレート[+1]	判定値	鎧	盾	敏捷	他
AC	22	+10		+2	
接触AC	12	−	−	+2	
立ちすくみAC	20	+10	+0	+0	

セーヴ	判定値		クラス	能力	その他
頑健セーヴ	+6	←	4	+2	
反応セーヴ	+3	←	1	+2	
意思セーヴ	+2	←	1	+1	

J 攻撃能力

イニシアティブ	判定値		敏捷	特技	その他
	+2	←	+2		

攻撃の種類	値		クラス	能力	その他
近接攻撃	+8	←	4	+4	
遠隔攻撃	+6	←	4	+2	
戦技ボーナス	+8	←	4	+4	
戦技防御値	20	←	4	+6	

メイン武器	グレートソード[+1]				
攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	間合	残弾数
+10	2d6+9	19～20/x2	斬	5ft	−

サブ武器	モーニングスター				
攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	間合	残弾数
+8	1d8+4	20/x2	殴	5ft	−

遠隔武器	ジャベリン				
攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	射程	残弾数
+6	1d6+4	20/x2	刺突	30ft	3本

−4　12 /12

F 技能

技能	計	クラス	ランク	能力	その他
威圧(魅)	+3	○	1	−1	
△隠密(敏)	−2			+2	
△軽業(敏)	+2		4	+2	
鑑定(知)	+0			+0	
△騎乗(敏)	+2	○	1	+2	
芸能(　　)(魅)	−1			−1	
×言語学(知)	+0			+0	
交渉(魅)	−1			−1	
真意看破(判)	+1			+1	
×呪文学(知)	+0			+0	
△水泳(筋)	+5	○	2	+4	
生存(判)	+5	○	1	+1	
△×装置無力化(敏)	−2			+2	
△脱出術(敏)	−2			+2	
知覚(判)	+1			+1	
×知識(貴族)(知)	+0			+0	
×知識(工学)(知)	+0	○		+0	
×知識(次元界)(知)	+0			+0	
×知識(自然)(知)	+0			+0	
×知識(宗教)(知)	+0			+0	
×知識(神秘学)(知)	+0			+0	
×知識(ダンジョン探検)(知)	+0	○		+0	
×知識(地域)(知)	+0			+0	
×知識(地理)(知)	+0			+0	
×知識(歴史)(知)	+0			+0	
治療(判)	+1			+1	
△×手先の早業(敏)	−2			+2	
△登はん(筋)	+6	○	3	+4	
×動物使い(魅)	−1	○		−1	
はったり(魅)	−1			−1	
変装(魅)	−5			−1	
△飛行(敏)	−2			+2	
×魔法装置使用(魅)	−1			−1	

H 資産と荷重、移動速度

作成時資産	6000	gp	11	身長	5ft 9inch	
装備価格総計	5072.67	gp		体重	175 (pd)	
残り資産	927.33	gp	4	10	120	5
				荷重	重量(pd)	移動(ft)
所持金				軽荷重	116	30
白金貨	92	枚		中荷重	233	20
金貨	7	枚		重荷重	350	20
銀貨	3	枚				
銅貨	2	枚		総荷重	114.5	
				総重量	289.5	

I 装備品

装備スロット	名前	数	価格	重量	価格小計	重量小計
防具(鎧)	フル・プレート[+1]	1	2650	50	2650	50
防具(盾)						
メイン武器	グレートソード[+1]	1	2350	8	2350	8
サブ武器	モーニングスター	1	8	6	8	6
遠隔武器	ジャベリン	3	1	2	3	6
ベルト						
全身						
胸部						
両目						
両足						
両手						
頭部						
額周り						
首周り						
指輪(左手)						
指輪(右手)						
肩周り						
手首						
装備位置なし						
装備位置なし						
装備位置なし						
背負い袋	同左	1	2	2	2	2
	携帯用寝具	1	0.1	5	0.1	5
	松明	5	0.01	1	0.05	5
	麻ロープ50ft	1	1	10	1	10
	シャベル	1	2	8	2	8
	マグカップ	1	0.02	1	0.02	1
	水袋	2	1	4	2	8
	保存食	5	0.5	1	2.5	5
ベルトポーチ	同左	1	1	0.5	1	0.5
	火打石と打ち金	1	1		1	0
	薬ofキュア・ライト・ウーンズ	1	50		50	0

L 魔法能力

術者レベル	0
対応能力値	
精神集中判定値	
近距離呪文	
中距離呪文	
遠距離呪文	

呪文Lv	セーヴ	スロット数	習得数
0	10		
1	11		
2	12		
3	13		
4	14		
5	15		
6	16		
7	17		
8	18		
9	19		

呪文Lv	準備	呪文名

《強打》の使用により、近接攻撃の命中に—2のペナルティを受ける代わりにダメージを増やせます。グレートソードでは以下のようになります。
・グレートソード；命中+8　→　ダメージ2d6+15