

A	キャラクターの名前	レベル: 8	種族: ドワーフ	性別:
			属性: 秩序にして中立	年齢:
			クラス: ファイター8	信仰: トラグ(鍛冶の神)

B	能力値		能力修正値	
	筋力	21	→ +5	STR
	敏捷力	12	→ +1	DEX
	耐久力	16	→ +3	CON
	知力	10	→ +0	INT
	判断力	14	→ +2	WIZ
	魅力	6	→ -2	CHA

K	防御能力		ヒットポイント: 92	
	フル・プレート[+2]+盾	判定値	鎧	盾
	AC	28	+11	+4
	接触AC	12	-	+1
	立ちすくみAC	27	+11	+0

J	セーブ	判定値	クラス	能力	その他
	頑健セーブ	+10	←	6	+3
	反応セーブ	+4	←	2	+1
	意思セーブ	+5	←	2	+2

C	種族特性とキャラクター特徴		サイズ	中型
	基本移動速度: 20 ft		貪欲: 貴金属の(鑑定)+2種族	
	言語: 共通語、ドワーフ語		嫌悪: 対オークゴ&ゴブリンへの攻撃+1	
	暗視60ft		頑文: 毒、呪文、擬似呪文へのセーブ+2種族	
	武器精通: ドワーフ武器に習熟。		踏み張り: 突き飛ばし、足払いへの戦技防御+4	

D	習得クラスのデータ							
	Lv	クラスLv	hd	BAB	頑健	反応	意思	技能pt
	1	ファイター1	10	1	2			2
	2	ファイター2	10	1	1			2
	3	ファイター3	10	1		1	1	2
	4	ファイター4	10	1	1			2
	5	ファイター5	10	1				2
	6	ファイター6	10	1	1	1	1	2
	7	ファイター7	10	1				2
	8	ファイター8	10	1	1			2
	9							
	10							
	11							
	12							
	13							
	14							
	15							
	16							
	17							
	18							
	19							
	20							

E	クラス特徴	
	ボーナス戦闘特技 ×5	
	武勇+1: [恐怖]へのセーブに+2	
	鎧修練1: 判定ペナルティ軽減2	
	敏捷上限上昇2、重装鎧速度Up	
	武器修練1: [大剣]命中とダメージ+1	

	武器・防具への習熟			
	軽装鎧	○	盾	○
	中装鎧	○	単純武器	○
	重装鎧	○	軍用武器	○

G	特技		《無視界戦闘》
	《追加hp》		《上級武器熟練: Dウォーアックス》
	《武器熟練: Dウォーアックス》		
	《強打》、《薙ぎ払い》		
	《武器開眼: Dウォーアックス》		
	《イニシアチブ強化》、《踏み込み》		

I	攻撃能力		敏捷	特技	その他
	イニシアチブ	判定値	敏捷	特技	その他
	攻撃の種類	値	クラス	能力	その他
	近接攻撃	+13	←	8	+5
	遠隔攻撃	+9	←	8	+1

	戦技ボーナス	+13	←	8	+5
	戦技防御値	24	←	8	+6

メイン武器	ドワーフ・ウォーアックス[+2]				
	攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	間合
	+18/+13	1d10+10	19~20/x3	斬	5ft

サブ武器	スパイク・アーマー				
	攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	間合
	+13/+8	1d6+5	20/x2	刺突	5ft

遠隔武器	ライト・ハンマー				
	攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	射程
	+10/+5	1d4+5	20/x3	刺突	20ft

F	技能	計	クラス	ランク	能力	その他
	威圧(魅)	-2	○		-2	
	△隠密(敏)	-3			+1	
	△軽業(敏)	+8		6	+1	5
	鑑定(知)	+0			+0	
	△騎乗(敏)	-3	○		+1	
	芸能() (魅)	-2			-2	
	×言語学(知)	+0			+0	
	交渉(魅)	-2			-2	
	真意看破(判)	+2			+2	
	×呪文学(知)	+0			+0	
	△水泳(筋)	+5	○	1	+5	
	生存(判)	+6	○	1	+2	
	△×装置無力化(敏)	-3			+1	
	△脱出術(敏)	-3			+1	
	知覚(判)	+8		6	+2	
	×知識(貴族)(知)	+0			+0	
	×知識(工学)(知)	+4	○	1	+0	
	×知識(次元界)(知)	+0			+0	
	×知識(自然)(知)	+0			+0	
	×知識(宗教)(知)	+0			+0	
	×知識(神秘学)(知)	+0			+0	
	×知識(ダンジョン探検)(知)	+0	○		+0	
	×知識(地域)(知)	+0			+0	
	×知識(地理)(知)	+0			+0	
	×知識(歴史)(知)	+0			+0	
	治療(判)	+2			+2	
	△×手先の早業(敏)	-3			+1	
	△登はん(筋)	+5	○	1	+5	
	×動物使い(魅)	-2	○		-2	
	はったり(魅)	-2			-2	
	変装(魅)	-6			-2	
	△飛行(敏)	-3			+1	
	×魔法装置使用(魅)	-2			-2	

資産と荷重、移動速度				
作成時資産	33000	gp	5	身長 4ft 2inch
装備価格総計	32065.07	gp		体重 185 (pd)
残り資産	934.93	gp	3 9 150	7
			荷重	重量(pd) 移動(ft)
所持金			軽荷重	153 20
白金貨	93	枚	中荷重	306 20
金貨	4	枚	重荷重	460 20
銀貨	9	枚		
銅貨	3	枚	総荷重	149.5
			総重量	334.5

[illegible]

《強打》の使用により、近接攻撃の命中に—3のペナルティを受ける代わりにダメージを増やせます。ウォーアックスでは以下ようになります。

・ウォーアックス；命中+15/ +10 → ダメージ1d10+16

[illegible]