

A	キャラクターの名前	レベル: 4	種族: ドワーフ	性別:
			属性: 秩序にして中立	年齢:
			クラス: ファイター4	信仰: トラグ(鍛冶の神)

	能力値		能力修正値
	¹⁷ 筋力	18 → +4	STR
2	¹² 敏捷力	12 → +1	DEX
5	¹⁴ 耐久力	16 → +3	CON
0	¹⁰ 知力	10 → +0	INT
2	¹² 判断力	14 → +2	WIZ
-2	⁸ 魅力	-2 → -2	CHA

種族特性とキャラクター特徴	
基本移動速度: 20 ft	サイズ 中型
言語: 共通語、ドワーフ語	貪欲: 貴金属の〈鑑定〉+2種族
暗視60ft	嫌悪: 対オーク&ゴブリンへの攻撃+1
武器精通: ドワーフ武器に習熟。	頑丈: 毒、呪文、擬似呪文へのセーブ+2種族
ゆっくり着実: 鎧や荷重で速度修正なし	踏ん張り: 突き飛ばし、足払いへの戦技防御+4
防衛訓練: 対巨人AC+4回避	石工の勘石壁や床の震/隠し扉に〈知覚〉+2自動判定

D

習得クラスのデータ									
	Lv	クラスLv	hd	BAB	頑健	反応	意思	技能pt	適正hp
14	1	ファイター1	10	1	2			2	1
10	2	ファイター2	10	1	1			2	1
10	3	ファイター3	10	1		1	1	2	1
10	4	ファイター4	10	1	1			2	1
0	5								
0	6								
0	7								
0	8								
0	9								
0	10								
0	11								
0	12								
0	13								
0	14								
0	15								
0	16								
0	17								
0	18								
0	19								
0	20								

E

クラス特徴				
ボーナス戦闘特技 ×3				
武勇+1:[恐怖]へのセーブに+1				
鎧修練1:判定ペナルティ軽減1				
敏捷上限上昇1、中装鎧速度Up				
武器・防具への習熟				
	軽装鎧	○	盾	○
	中装鎧	○	単純武器	○
	重装鎧	○	軍用武器	○

G	特技	
	《追加hp》	
	《武器熟練:Dウォーアックス》	
	《強打》、《薙ぎ払い》	
	《武器開眼:Dウォーアックス》	

K	防御能力	ヒットポイント: 48
	フル・プレート[+1]+盾	判定値
	AC	23
	接触AC	11
	立ちすくみAC	22
	セーヴ	判定値
	頑健セーヴ	+7
	反応セーヴ	+2
	意思セーヴ	+3

攻撃能力					
イニシアティブ	判定値		敏捷	特技	その他
	+1	←	+1		
攻撃の種類	値		クラス	能力	その他
近接攻撃	+8	←	4	+4	
遠隔攻撃	+5	←	4	+1	
戦技ボーナス	+8	←	4	+4	
戦技防御値	19	←	4	+5	

メイン武器		ドワーヴン・ウォーアックス[+1]				
攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	間合	残弾数	
+10	1d10+7	20/x3	斬	5ft	-	

サブ武器		スパイク・アーマー				
攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	間合	残弾数	
+8	1d6+4	20/x2	刺突	5ft	-	

遠隔武器		ライト・ハンマー			
攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	射程	残弾数
+5	1d4+4	20/x3	刺突	20ft	-

F	技能	計	クラス	ランク	能力	その他
	威圧(魅)	-2	○		-2	
	△隠密(敏)	-4			+1	
	△軽業(敏)	-2		2	+1	
	鑑定(知)	+0			+0	
	△騎乗(敏)	-4	○		+1	
	芸能() (魅)	-2			-2	
	×言語学(知)	+0			+0	
	交渉(魅)	-2			-2	
	真意看破(判)	+2			+2	
	×呪文学(知)	+0			+0	
	△水泳(筋)	+3	○	1	+4	
	生存(判)	+6	○	1	+2	
	△×装置無力化(敏)	-4			+1	
	△脱出術(敏)	-4			+1	
	知覚(判)	+3		1	+2	
	×知識(貴族)(知)	+0			+0	
	×知識(工学)(知)	+4	○	1	+0	
	×知識(次元界)(知)	+0			+0	
	×知識(自然)(知)	+0			+0	
	×知識(宗教)(知)	+0			+0	
	×知識(神秘学)(知)	+0			+0	
	×知識(ダンジョン探検)(知)	+4	○	1	+0	
	×知識(地域)(知)	+0			+0	
	×知識(地理)(知)	+0			+0	
	×知識(歴史)(知)	+0			+0	
	治療(判)	+2			+2	
	△×手先の早業(敏)	-4			+1	
	△登はん(筋)	+3	○	1	+4	
	×動物使い(魅)	-2	○		-2	
	はったり(魅)	-2			-2	
	変装(魅)	-7			-2	
	△飛行(敏)	-4			+1	
	×魔法装置使用(魅)	-2			-2	

資産と荷重、移動速度					
作成時資産	6000 gp	5	身長	4ft 2inch	
装備価格総計	5265.07 gp		体重	185 (pd)	
残り資産	734.93 gp	3	9	150	7
		荷重	重量(pd)	移動(ft)	
所持金		軽荷重	100	20	
白金貨	73 枚	中荷重	200	20	
金貨	4 枚	重荷重	300	20	
銀貨	9 枚				
銅貨	2 枚	総荷重	149.5		
		総重量	334.5		

魔法能力			
術者レベル	0		
対応能力値			
精神集中判定値			
近距離呪文			
中距離呪文			
遠距離呪文			
呪文Lv	セーブ	スロット数	習得数
0	10		
1	11		
2	12		
3	13		
4	14		
5	15		
6	16		
7	17		
8	18		
9	19		
呪文Lv	準備	呪文名	

装備品						
装備スロット	名前	数	価格	重量	価格小計	重量小計
防具(鎧)	フル・プレート[+1]	1	2650	50	2650	50
防具(盾)	高品質鋼鉄製ヘヴィ・シールド	1	170	15	170	15
メイン武器	ドワーヴン・ウォーアックス[+1]	1	2330	8	2330	8
サブ武器	スパイクト・アーマー	1	50	10	50	10
遠隔武器	ライト・ハンマー	3	1	2	3	6
ベルト						
全身						
胸部						
両目						
両足						
両手						
頭部						
額周り						
首周り						
指輪(左手)						
指輪(右手)						
肩周り						
手首						
装備位置なし						
装備位置なし						
装備位置なし						
装備位置なし						
装備位置なし						
背負い袋	同左	1	2	2	2	2
	携帯用寝具	1	0.1	5	0.1	5
	松明	5	0.01	1	0.05	5
	麻ロープ50ft	1	1	10	1	10
	シャベル	1	2	8	2	8
	マグカップ	1	0.02	1	0.02	1
	水袋	2	1	4	2	8
	保存食	5	0.5	1	2.5	5
	エール1ガロン瓶	2	0.2	8	0.4	16
ベルトポーチ	同左	1	1	0.5	1	0.5
	火打石と打ち金	1	1		1	0
	薬ofキュア・ライト・ウーンズ	1	50		50	0

《強打》の使用により、近接攻撃の命中に—2のペナルティを受ける代わりにダメージを増やせます。ウォーアックスでは以下になります。

・ウォーアックス；命中+8 → ダメージ1d10+11

