

A	キャラクターの名前	レベル: 2	種族: ドワーフ	性別:
			属性: 秩序にして中立	年齢:
			クラス: ファイター2	信仰: トラグ(鍛冶の神)

	能力値	能力修正値		
	¹⁷ 筋力	17	→	+3 STR
2	¹² 敏捷力	12	→	+1 DEX
5	¹⁴ 耐久力	16	→	+3 CON
0	¹⁰ 知力	10	→	+0 INT
2	¹² 判断力	14	→	+2 WIZ
-2	⁸ 魅力	6	→	-2 CHA

種族特性とキャラクター特徴	
基本移動速度: 20 ft	サイズ 中型
言語: 共通語、ドワーフ語	貪欲: 貴金属の〈鑑定〉+2種族
暗視60ft	嫌悪: 対オーク&ゴブリンへの攻撃+1
武器精通: ドワーフ武器に習熟。	頑丈: 毒、呪文、擬似呪文へのセーブ+2種族
ゆっくり着実: 鎧や荷重で速度修正なし	踏ん張り: 突き飛ばし、足払いへの戦技防御+4
防衛訓練: 対巨人AC+4回避	石工の勘石壁や床の震/隠し扉に〈知覚〉+2自動判定

D		習得クラスのデータ							
	Lv	クラスLv	hd	BAB	頑健	反応	意思	技能pt	適正hp
14	1	ファイター1	10	1	2			2	1
10	2	ファイター2	10	1	1			2	1
0	3								
0	4								
0	5								
0	6								
0	7								
0	8								
0	9								
0	10								
0	11								
0	12								
0	13								
0	14								
0	15								
0	16								
0	17								
0	18								
0	19								
0	20								

E	クラス特徴			
	ボーナス戦闘特技 ×2			
	武勇+1:[恐怖]へのセーブに+1			
武器・防具への習熟				
軽装鎧	○	盾	○	
中装鎧	○	単純武器	○	
重装鎧	○	軍用武器	○	

G	特技	
	《追加hp》	
	《武器熟練:Dウォーアックス》	
	《強打》	

K	防御能力	ヒットポイント: 27
高品質プレストプレート+盾	判定値	鎧 盾 敏捷 他
AC	19	+6 +2 +1
接触AC	11	- - +1
立ちすくみAC	18	+6 +2 +0
セーブ	判定値	クラス 能力 その他
頑健セーブ	+6	← 3 +3
反応セーブ	+1	← 0 +1
意思セーブ	+2	← 0 +2

攻撃能力					
イニシアティブ	判定値		敏捷	特技	その他
	+1	←	+1		
攻撃の種類	値		クラス	能力	その他
近接攻撃	+5	←	2	+3	
遠隔攻撃	+3	←	2	+1	
戦技術ーナス	+5	←	2	+3	
戦技防御値	16	←	2	+4	

メイン武器		高品質ドワーヴン・ウォーアックス				
攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	間合	残弾数	
+7	1d10+3	20/x3	斬	5ft	-	

サブ武器						ウォーハンマー—					
攻撃ボーナス		ダメージ	クリティカル域	種別	間合	残弾数					
+5		1d8+3	20/x3	殴	5ft	—					

遠隔武器		ライト・ハンマー			
攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	射程	残弾数
+3	1d4+3	20/x3	刺突	20ft	-

F	技能	計	クラス	ランク	能力	その他
	威圧(魅)	-2	○		-2	
	△隠密(敏)	-3			+1	
	△軽業(敏)	-3			+1	
	鑑定(知)	+0			+0	
	△騎乗(敏)	-3	○		+1	
	芸能() (魅)	-2			-2	
	×言語学(知)	+0			+0	
	交渉(魅)	-2			-2	
	真意看破(判)	+2			+2	
	×呪文学(知)	+0			+0	
	△水泳(筋)	-1	○		+3	
	生存(判)	+6	○	1	+2	
	△×装置無力化(敏)	-3			+1	
	△脱出術(敏)	-3			+1	
	知覚(判)	+3		1	+2	
	×知識(貴族)(知)	+0			+0	
	×知識(工学)(知)	+0	○		+0	
	×知識(次元界)(知)	+0			+0	
	×知識(自然)(知)	+0			+0	
	×知識(宗教)(知)	+0			+0	
	×知識(神秘学)(知)	+0			+0	
	×知識(ダンジョン探検)(知)	+4	○	1	+0	
	×知識(地域)(知)	+0			+0	
	×知識(地理)(知)	+0			+0	
	×知識(歴史)(知)	+0			+0	
	治療(判)	+2			+2	
	△×手先の早業(敏)	-3			+1	
	△登はん(筋)	+3	○	1	+3	
	×動物使い(魅)	-2	○		-2	
	はったり(魅)	-2			-2	
	変装(魅)	-6			-2	
	△飛行(敏)	-3			+1	
	×魔法装置使用(魅)	-2			-2	

資産と荷重、移動速度				
作成時資産	1000	gp	5	身長 4ft 2inch
装備価格総計	927.07	gp		体重 185 (pd)
残り資産	72.93	gp	3 9 150	7
			荷重	重量(pd) 移動(ft)
所持金			軽荷重	86 20
白金貨	7	枚	中荷重	173 20
金貨	2	枚	重荷重	260 20
銀貨	9	枚		
銅貨	3	枚	総荷重	124.5
			総重量	309.5

[illegible]

《強打》の使用により、近接攻撃の命中に—1のペナルティを受ける代わりにダメージを増やせます。ウォーアックスでは以下ようになります。

- ・ウォーアックス：命中+6 → ダメージ1d10+5

[illegible]