

A	キャラクターの名前	レベル: 1	種族: ドワーフ	性別:
			属性: 秩序にして中立	年齢:
			クラス: ファイター1	信仰: トラグ(鍛冶の神)

B	能力値		能力修正値	
	筋力	17	0	0
	敏捷力	12	+1	DEX
	耐久力	16	+3	CON
	知力	10	+0	INT
	判断力	14	+2	WIZ
	魅力	6	-2	CHA 20pt

K	防御能力		ヒットポイント: 17			
	スケイル・メイル+盾	判定値	鎧	盾	敏捷	他
	AC	18	+5	+2	+1	
	接触AC	11	-	-	+1	
	立ちすくみAC	15	+5	+0	+0	
	セーブ	判定値	クラス	能力	その他	
	頑健セーブ	+5	←	2	+3	
反応セーブ	+1	←	0	+1		
意思セーブ	+2	←	0	+2		

C	種族特性とキャラクター特徴	
	基本移動速度: 20 ft	サイズ 中型
	言語: 共通語、ドワーフ語	貪欲: 貴金属の(鑑定)+2種族
	暗視60ft	嫌悪: 対オーゴ&ゴブリンへの攻撃+1
	武器精通: ドワーフ武器に習熟。	頑丈: 毒、呪文、擬似呪文へのセーブ+2種族
ゆっくり着実: 鎧や荷重で速度修正なし	踏ん張り: 突き飛ばし、足払いへの戦技防御+4	
防衛訓練: 対巨人AC+4回避	石工の勘石壁や床の畏/隠し扉に(知覚)+2自動判定	

J	攻撃能力				
	イニシアティブ	判定値	敏捷	特技	その他
		+1	←	+1	
	攻撃の種類	値	クラス	能力	その他
	近接攻撃	+4	←	1	+3
	遠隔攻撃	+2	←	1	+1
戦技ボーナス	+4	←	1	+3	
戦技防御値	15	←	1	+4	

D	習得クラスのデータ								
	Lv	クラスLv	hd	BAB	頑健	反応	意思	技能pt	適正hp
	1	ファイター1	10	1	2			2	1
	2								
	3								
	4								
	5								
	6								
	7								
	8								
	9								
	10								
	11								
	12								
	13								
	14								
	15								
	16								
	17								
	18								
	19								
20									

メイン武器	ドワーヴン・ウォーアックス					
	攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	間合	残弾数
	+5	1d10+3	20/x3	斬	5ft	-

サブ武器	ウォーハンマー					
	攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	間合	残弾数
	+4	1d8+3	20/x3	殴	5ft	-

遠隔武器	ライト・ハンマー					
	攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	射程	残弾数
	+2	1d4+3	20/x3	刺突	20ft	-

E	クラス特徴	
	ボーナス戦闘特技 ×1	
武器・防具への習熟		
軽装鎧	○ 盾 ○	
中装鎧	○ 単純武器 ○	
重装鎧	○ 軍用武器 ○	

F	技能				
	計	クラス	ランク	能力	その他
	威圧(魅)	-2	○		-2
	△隠密(敏)	-5			+1
	△軽業(敏)	-5			+1
	鑑定(知)	+0			+0
	△騎乗(敏)	-5	○		+1
	芸能() (魅)	-2			-2
	×言語学(知)	+0			+0
	交渉(魅)	-2			-2
	真意看破(判)	+2			+2
	×呪文学(知)	+0			+0
	△水泳(筋)	-3	○		+3
	生存(判)	+6	○	1	+2
	△×装置無力化(敏)	-5			+1
	△脱出術(敏)	-5			+1
	知覚(判)	+2			+2
	×知識(貴族)(知)	+0			+0
	×知識(工学)(知)	+0	○		+0
	×知識(次元界)(知)	+0			+0
	×知識(自然)(知)	+0			+0
	×知識(宗教)(知)	+0			+0
	×知識(神秘学)(知)	+0			+0
	×知識(ダンジョン探検)(知)	+0	○		+0
	×知識(地域)(知)	+0			+0
	×知識(地理)(知)	+0			+0
	×知識(歴史)(知)	+0			+0
	治療(判)	+2			+2
	△×手先の早業(敏)	-5			+1
	△登はん(筋)	+1	○	1	+3
×動物使い(魅)	-2	○		-2	
はったり(魅)	-2			-2	
変装(魅)	-8			-2	
△飛行(敏)	-5			+1	
×魔法装置使用(魅)	-2			-2	

G	特技	
	《追加hp》	
	《武器熟練: Dウォーアックス》	

