

| | | | | |
|---|-----------|------|------|-----|
| A | キャラクターの名前 | レベル: | 種族: | 性別: |
| | | | 属性: | 年齢: |
| | | | クラス: | 信仰: |

| B | 能力値 | | 能力修正値 | |
|---|-----|---|-------|--|
| | 筋力 | → | STR | |
| | 敏捷力 | → | DEX | |
| | 耐久力 | → | CON | |
| | 知力 | → | INT | |
| | 判断力 | → | WIZ | |
| | 魅力 | → | CHA | |

| K | 防御能力 | | ヒットポイント: | | | |
|---|---------|-----|----------|----|-----|---|
| | | 判定値 | 鎧 | 盾 | 敏捷 | 他 |
| | AC | | | | | |
| | 接触AC | | - | - | | |
| | 立ちすくみAC | | | | | |
| | セーブ | 判定値 | クラス | 能力 | その他 | |
| | 頑健セーブ | | ← | | | |
| | 反応セーブ | | ← | | | |
| | 意思セーブ | | ← | | | |

| C | 種族特性とキャラクター特徴 | |
|---|---------------|-----|
| | 基本移動速度: ft | サイズ |

| J | 攻撃能力 | | | | | |
|--------|---------|-----|---|-----|----|-----|
| | イニシアティブ | 判定値 | | 敏捷 | 特技 | その他 |
| | | | ← | | | |
| | 攻撃の種類 | 値 | | クラス | 能力 | その他 |
| | 近接攻撃 | | ← | | | |
| | 遠隔攻撃 | | ← | | | |
| 戦技ボーナス | | ← | | | | |
| 戦技防御値 | | ← | | | | |

| D | 習得クラスのデータ | | | | | | | | | |
|---|-----------|-------|----|-----|----|----|----|------|------|--|
| | Lv | クラスLv | hd | BAB | 頑健 | 反応 | 意思 | 技能pt | 適正hp | |
| | 0 | 1 | | | | | | | | |
| | 0 | 2 | | | | | | | | |
| | 0 | 3 | | | | | | | | |
| | 0 | 4 | | | | | | | | |
| | 0 | 5 | | | | | | | | |
| | 0 | 6 | | | | | | | | |
| | 0 | 7 | | | | | | | | |
| | 0 | 8 | | | | | | | | |
| | 0 | 9 | | | | | | | | |
| | 0 | 10 | | | | | | | | |
| | 0 | 11 | | | | | | | | |
| | 0 | 12 | | | | | | | | |
| | 0 | 13 | | | | | | | | |
| | 0 | 14 | | | | | | | | |
| | 0 | 15 | | | | | | | | |
| | 0 | 16 | | | | | | | | |
| | 0 | 17 | | | | | | | | |
| | 0 | 18 | | | | | | | | |
| | 0 | 19 | | | | | | | | |
| 0 | 20 | | | | | | | | | |

| | | | | | | |
|-------|--------|------|---------|----|----|-----|
| メイン武器 | 攻撃ボーナス | ダメージ | クリティカル域 | 種別 | 間合 | 残弾数 |
| | | | | | | |

| | | | | | | |
|------|--------|------|---------|----|----|-----|
| サブ武器 | 攻撃ボーナス | ダメージ | クリティカル域 | 種別 | 間合 | 残弾数 |
| | | | | | | |

| | | | | | | |
|------|--------|------|---------|----|----|-----|
| 遠隔武器 | 攻撃ボーナス | ダメージ | クリティカル域 | 種別 | 射程 | 残弾数 |
| | | | | | | |

| E | クラス特徴 | |
|-----|-----------|------|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | 武器・防具への習熟 | |
| 軽装鎧 | | 盾 |
| 中装鎧 | | 単純武器 |
| 重装鎧 | | 軍用武器 |

| F | 技能 | | | | |
|------------|-----------------|-----|-----|----|-----|
| | 計 | クラス | ランク | 能力 | その他 |
| | 威圧(魅) | | | | |
| | △隠密(敏) | | | | |
| | △軽業(敏) | | | | |
| | 鑑定(知) | | | | |
| | △騎乗(敏) | | | | |
| | 芸能()(魅) | | | | |
| | ×言語学(知) | | | | |
| | 交渉(魅) | | | | |
| | 真意看破(判) | | | | |
| | ×呪文学(知) | | | | |
| | △水泳(筋) | | | | |
| | 生存(判) | | | | |
| | △×装置無力化(敏) | | | | |
| | △脱出術(敏) | | | | |
| | 知覚(判) | | | | |
| | ×知識(貴族)(知) | | | | |
| | ×知識(工学)(知) | | | | |
| | ×知識(次元界)(知) | | | | |
| | ×知識(自然)(知) | | | | |
| | ×知識(宗教)(知) | | | | |
| | ×知識(神秘学)(知) | | | | |
| | ×知識(ダンジョン探検)(知) | | | | |
| | ×知識(地域)(知) | | | | |
| | ×知識(地理)(知) | | | | |
| | ×知識(歴史)(知) | | | | |
| | 治療(判) | | | | |
| △×手先の早業(敏) | | | | | |
| △登はん(筋) | | | | | |
| ×動物使い(魅) | | | | | |
| はったり(魅) | | | | | |
| 変装(魅) | | | | | |
| △飛行(敏) | | | | | |
| ×魔法装置使用(魅) | | | | | |

| G | 特技 | |
|---|----|--|
| | | |
| | | |
| | | |

