

A	キャラクターの名前	レベル: 3	種族: 人間	性別: 女
	カイヤ		クラス: クレリック	年齢: ???
			属性: 中立にして善	信仰: サーレンレイ(太陽の女神)

能力値		能力修正値		
筋力	14	0	+2	STR
敏捷力	10	0	+0	DEX
耐久力	12	0	+1	CON
知力	11	0	+0	INT
判断力	17	2	+3	WIZ
魅力	14	0	+2	CHA 20pt

種族特性	
移動速度: 20フィート	言語: 共通語
ボーナス技能	
ボーナス特技	

砂漠の子[地域特徴]: 酷暑に耐えるセーブ+4、[火]へのセーブ+4
 暁の華炎[信仰特徴]: シミターでクリティカルすると+2[火]ダメージ

技能	計	クラス	ランク	能力	その他
威圧	+2		0	+2	0
隠密	-1		0	+0	0
軽業	-1		0	+0	0
鑑定	+0	○	0	+0	0
騎乗	-1		0	+0	0
芸能()	+2		0	+2	0
交渉	+6	○	1	+2	0
真意看破	+7	○	1	+3	0
祝文学	+4	○	1	+0	0
水泳	+1		0	+2	0
生存	+3		0	+3	0
装置無力化	-1		0	+0	0
脱出術	-1		0	+0	0
知覚	+3		0	+3	0
知識(貴族)	+0	○	0	+0	0
知識(工学)	+0		0	+0	0
知識(次元界)	+0	○	0	+0	0
知識(自然)	+0		0	+0	0
知識(宗教)	+6	○	3	+0	0
知識(神秘学)	+0	○	0	+0	0
知識(ダンジョン探検)	+0		0	+0	0
知識(地域)	+0		0	+0	0
知識(地理)	+0		0	+0	0
知識(歴史)	+0	○	0	+0	0
治療	+9	○	3	+3	0
手先の早業	-1		0	+0	0
登はん	+1		0	+2	0
動物使い	+2		0	+2	0
はったり	+2		0	+2	0
飛行	-1		0	+0	0
魔法装置使用	+2		0	+2	0

武器・防具への習熟	
軽装鎧	○
中装鎧	○
重装鎧	○
シミター	○

クラス特徴	
・サーレンレイへの信仰	
・信者の好む武器(シミター)	
・死の調伏(6回/日)	
・オーラ	
・正のエネルギー放出1d6(5回/日)	
・死の調伏(6回/日)	

防御能力		ヒットポイント: 26	
チェイン・シャツ	判定値	鎧	盾
AC	16	+5	+1
接触AC	10	-	-
立ちすくみAC	16	+5	+1
セーブ	判定値	クラス	能力
頑健セーブ	+4	←	3
反応セーブ	+1	←	1
意思セーブ	+6	←	3

攻撃能力				
イニシアティブ	判定値	敏捷	特技	その他
	+0	←	+0	
攻撃の種類	値	クラス	能力	その他
近接攻撃	+4	←	2	+2
遠隔攻撃	+2	←	2	+0
戦技ボーナス	+4	←	2	+2
戦技防御値	14	←	2	+2

メイン武器		シミター			
攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	射程	残弾数
+6	1d6+2	18~20/x2	斬	-	-

サブ武器		-			
攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	射程	残弾数
-	-	-	-	-	-

遠隔武器		スリング			
攻撃ボーナス	ダメージ	クリティカル域	種別	射程	残弾数
+2	1d4+2	20/x3	殴打	60ft	x20本

特技		追加hp	
選択的エネルギー放出		武器熟練(シミター)	

装備品	
チェインシャツ[+1]	保存食x2、水袋
高品質バックラー	呪文構成要素ポーチ
高品質シミター	サーレンレイの聖印
背負い袋	巻物ofリムーブ・バラリス
携帯用寝具	巻物ofプレスx2
スリングとブリット10個	巻物ofリムーブ・フィアx2
陽光棒x2	wand ofキュア・ライト・ウーンズ(x50; 1d8+1)
	聖水x1瓶
	金貨205枚

呪文	
	記載欄を参照

[C] 人間の種族特性とキャラクター特徴：

君の移動速度は移動アクションを使用したとき等に、何マス移動できるかを示す。また人間はより多くの技能と特技を得る。

砂漠の子[地域特徴]：酷暑に耐えるセーブ+4、[火]へのセーブ+2。

暁の華炎[信仰特徴]：シミターでクリティカルすると、+2[火]追加ダメージ。

[F] クラス特徴：

クレリックのクラス特徴

好みの武器への習熟：シミターに習熟している。

オーラ：善のオーラを発しており、感知されるかもしれない。

正のエネルギー放出(7回/日)：30ft範囲の爆発に正のエネルギーを放出することができる。この放出は生きているクリーチャーのhpを2d6回復するか、アンデッドに2d6+2のダメージ(反応セーブ目標値=13-成功時半減)を与えることができる。

エネルギー放出の効果から2体まで目標から外すことができる。

太陽の祝福：エネルギー放出のアンデッドへのダメージを強化し(計算済)、さらにアンデッドのエネルギー放出抵抗を無視する。

死の調伏(疑似呪文能力；6回/日)：生きているhp0未満のクリーチャーに触れることで、そのhpを1d4+1点だけ回復できる。

[H] 戦闘の仕方：

君は戦闘の最初にイニシアチブチェックを行う(1d20)。最も値の高いものから行動し、以下、高い順に行動を解決する。

[I] 特技：

特技は君の持つ特殊な能力を示す。

《追加hp》hpが3点増える(計算済)。

《選択的エネルギー放出》エネルギー放出時に目標を選べる。

《武器熟練：シミター》シミターでの攻撃ロール+1(計算済)。

[J] 装備品：

君が持ち歩いている装備品を示す。

[K] 呪文：術者Lv3、精神集中+6

君は各呪文レベルで下記の呪文を準備している。

使用した呪文は消費され、その日はもう使うことができない。

呪文の使用回数は一晩の休憩を取ることで回復する。

君は、これらの準備した呪文を変換して同レベルのキュア呪文を使うこともできる。

●2レベル呪文：3回/日

□ キュア・モデレット・ウーンズ

目標：接触したクリーチャー1体

持続時間：瞬間

効果：目標のhpを2d8+3回復する。

□ サイレンス

目標：射程520フィート内の生物、物、位置およびそれを中心にした半径20ftの空間

詠唱時間：1ラウンド、持続時間：3ラウンド

セーヴィング・スロー：意志15(任意)・無効；呪文抵抗：可

効果：範囲内での音の発生しなくなる。セーブに失敗した者は範囲外に出ても音声を発することはできない。

□ サウンド・バースト

目標：射程30フィート内の半径10ft拡散

持続時間：瞬間

セーヴィング・スロー：頑健15・不完全；呪文抵抗：可

効果：範囲内に1d8[音波]ダメージ。セーブに失敗すると1ラウンドの間、朦朧になる。

●1レベル呪文：4回/日

□ キュア・ライト・ウーンズ

目標：接触したクリーチャー1体

持続時間：瞬間

効果：目標のhpを1d8+3回復する。

□ プロテクション from イーヴル

目標：接触したクリーチャー1体

持続時間：3分間(30ラウンド)

効果：目標は悪のクリーチャーからの攻撃に対しACに+2反発と、セーブに+2抵抗ボーナスを得る。

また精神支配や招来された者への防御を提供する(DMに確認)。

□ プレス

目標：50フィート以内の君と君の仲間

持続時間：3分間(30ラウンド)

効果：攻撃ロールと恐怖に対するセーブに+1士気ボーナス。

□ シールド of フェイス

目標：接触したクリーチャー1体

持続時間：3分間(30ラウンド)

効果：目標のACに+2反発ボーナスを与える。

●初級呪文：君は3種類の初級呪文を回数無制限で使用できる。

・ディテクト・マジック

効果：60フィート以内の魔法の存在を感知し、

マジックアイテムを識別する。

・ガイダンス

目標：接触したクリーチャー1体

効果：目標が次に行う攻撃ロールか技能判定に+1(技量)。

・ライト

目標：接触した物体一つ

持続時間：10分間

効果：目標の物体を輝かせ、20ft以内を通常の明るさにし、40ft以内の明るさを通常の明るさに1段階だけ近づける。

●巻物：君は以下の巻物を所持している

□□(巻物1Lv) プレス

□□(巻物1Lv) リムーヴ・フィア

目標：30ft以内のクリーチャー1体

持続時間：10分間(20ラウンド)

効果：目標は[恐怖]効果へに+4士気ボーナスを得る。もし、呪文を受けたときに[恐怖]効果の影響下にあったなら、それは持続時間のあいだ抑止される。

□(巻物2Lv) リムーヴ・パラリシス

目標：30ft以内のクリーチャー最大4体(それぞれ30ft以内)

持続時間：瞬間

効果：目標は麻痺やよろめき等から解放される。単体を目標にすると無効化、2体なら+4ボーナスで再セーブ1、4体なら+2。

□(巻物2Lv) レッサー・レストレーション

目標：接触したクリーチャー1体

詠唱時間：1ラウンド、持続時間：瞬間

効果：目標の能力値ダメージを1d4回復。

自分の手番(ターン)でできること

■標準アクションを一つ：・武器で攻撃、・20フィート移動、・マジック・アイテムを使用、・呪文を使う、・エネルギー放出を行う・死の調伏を行う

■移動アクションを一つ：・アイテムを背負い袋から出す、・ドアを開ける/閉める、・武器を抜く、・地面のアイテムを拾う、・20フィート移動

■さらにフリーアクションを1つ(以上)：・手に持っているアイテムを落とす、・話す・今いるマスに伏せる、・5ftだけ動く



カイラ：太陽の女神に仕える人間のクレリック
救うべきものには慈悲を、殺人者には速やかな死を